

Capítulo 6

Portales y espejos hiperdimensionales

El ser humano es un ser curioso, cuyo origen aún es indeterminado, algunos creen en una evolución propia sin interacción de otras entidades, otros creen, que la humanidad es un producto de uno de los experimentos realizados por civilizaciones más avanzadas y que podrían venir de otros lugares externos al planeta, o bien del mismo planeta pero ubicados en otras dimensiones.

Las creencias de seres superiores es casi un factor común para todas las sociedades y la propia creación del universo casi obliga a un posible creador o su equivalente, denominado singularidad. La creencia de la posibilidad de que seres vinieran de otros mundos, obliga a realizar estudios acerca del mismo. Para que se pudieran dar esos viajes desde distancias casi inmensurables o de otros planos dimensionales, se necesitaría la presencia de portales controlados por estos seres y se ocuparían algunas condiciones, tales como:

- Puntos de referencias de diferentes niveles, para definir la posición del portal. Por ejemplo en primera instancia galaxias de referencias, luego sistemas estelares de referencia, puntos generalizados de los planetas y puntos de referencia internos dentro del planeta. Esto obligaría inicialmente a enviar autómatas o seres a definir esos puntos de referencia sobre el multiverso conocido.
- Mecanismos de excitación del portal seleccionado.
- Mecanismos de protección o seguridad para estos viajes, tanto ante ataques, ocultamiento, como para proteger la integridad de los viajeros, tanto en cada uno de los hiperespacios involucrados como cuando se encuentren atravesando la barrera de potencial del hipervolumen indefinido o compartido transitoriamente por los dos hiperespacios.
- Hiperespacio inmediato libre para desplazarse dentro del hiperespacio destino. Por ejemplo, el hiperespacio indefinido puede quedar parcialmente dentro de una estructura de concreto, pero el espacio inmediato debe estar libre.

En la literatura formal y de ciencia ficción se menciona la posibilidad de viajes en el hiperespacio a través de agujeros negros o bien agujeros de gusano, el último especialmente para partículas muy pequeñas. Pero un portal dimensional, no necesariamente debería abarcar un área como la de un agujero negro ni tan pequeño como un agujero de gusano. Estas opciones no parecen lógicas, ni son congruentes con los testimonios de los que indican informaciones sobre avistamientos ovni y otras observaciones que no pueden ser explicadas por la ciencia actualmente. Por ello, se comenta una posibilidad diferente en este documento, pero pueden existir muchas otras propuestas y quizás todas son falsas e inclusive la de este documento.

Condiciones similares podrían azarosamente, generar zonas que produzcan fenómenos extraños, como los que se mencionan del triángulo de las Bermudas y otros.

Hiperpirámides y sus puntos direccionales

Para que un ser que viene de distancias muy largas o de hiperespacios diferentes a convivir con una realidad diferente o a una posición hiperdimensional diferente de la misma realidad, le es necesario definir dentro de un rango óptimo, la posición donde desea llegar, y la seguridad de sobrevivencia ante la presencia espontánea en esa posición, por ello, es necesario la utilización de puntos direccionales, ubicados sobre una distribución geométrica para definir el plano de indefinición de los hiperespacios que se utilizarían para realizar ese salto hiperdimensional.

Algunas personas han asociado a ciertas estructuras ancestrales ubicadas a lo largo de la superficie terrestre, como puntos fundamentales para los saltos que realizan naves extraterrestres. También

mencionan en algunos documentales, que las pirámides desde la antigüedad han sido utilizadas por extraterrestres que en algunos momentos interactuaron con civilizaciones ancestrales. Sitchin, es uno de los autores que menciona relaciones que se han presentado entre culturas antiguas y viajeros de otros planetas.

Una característica que debe tener el espacio indefinido hiperespacial utilizado para crear la zona de indefinición hiperdimensional o portal, es que permita la movilidad o accionamiento del viajero, es decir, que este espacio estaría en región hueca de la pirámide o puente de conexión interdimensional, o colindar inmediatamente con ella.

Hiperespacio de Heisenberg

Si en alguna región de un hiperespacio se genera una indeterminación de una fracción de un plano, este a su vez afectará al siguiente quizás en menor grado, este segundo a otro nuevamente en menor grado y así sucesivamente, se genera un hiperespacio que no pertenece a ninguno de los hiperespacios mayores que contienen a dichos planos.

Este hipervolumen indefinido es lo que se denominaría un portal entre los dos hiperespacios mayores o mundos diferentes. Según Heisenberg, ninguna partícula (material o inmaterial) tiene definido en forma absoluta su posición y energía, ni el tiempo en que se da dicha información, si se realizará una distorsión sobre una serie puntos, estos pertenecerían por tiempos cortos o largos dependiendo de la acción realizada, a un hiperespacio [9] o a otro, permitiendo abrirlo y cerrarlo cuando se necesite. Esta condición de incertidumbre podría ser el punto de partida para la interacción entre mundos (portales dimensionales).

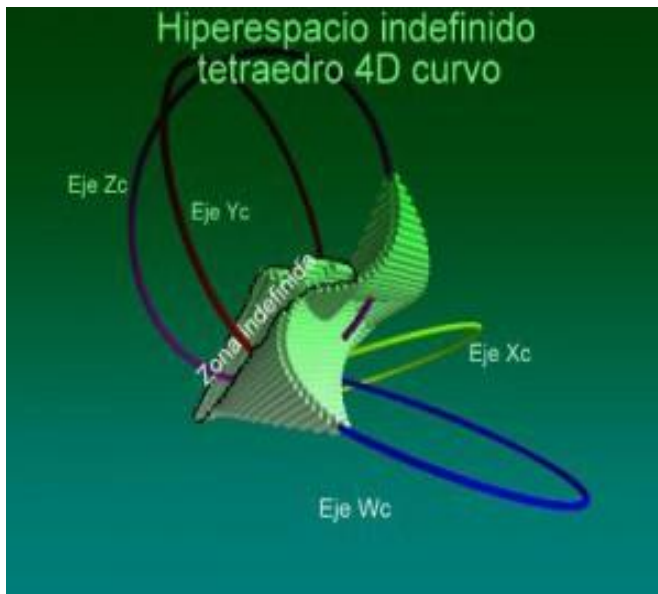


Ilustración 36: Zona de indefinición de Heisenberg en un hiperespacio 4D curvo

Es fundamental denotar, que lo que se presenta en el momento de la definición de un hipervolumen compartido transitoriamente por dos hiperespacios, es la generación de una barrera compuesta de potencial que se debe vencer para pasar de una región a otra. En toda barrera se presenta una probabilidad de transmisión y otra de reflexión, por lo cual se deben dar las condiciones para que la de transmisión sea mayor que la de reflexión. Lo opuesto es lo que ocurre normalmente, es decir, que las condiciones están para que la probabilidad de reflexión sean mayores que las de transmisión, esto conlleva a una integridad de la información ya sea de un universo paralelo o bien una realidad alternativa.

etc., todos ellos podrían influir y definir la barrera de potencial en cada hiperespacio. Esta variación, posiblemente conlleve a que la condición de transferencia dependa de la dirección hacia donde se desee ir.

El ancho de la barrera de potencial δU es igual $\delta z + \delta w$, donde las condiciones en cada uno de los hiperespacios pueden ser diferentes. Es decir, densidad energética del vacío, niveles de vibración,

La característica de formación de este hipervolumen indefinido entre los hiperespacios, es producto de la indefinición del plano basal el cual definirá al portal y su entorno. Los potenciales de barrera son uno de los ejercicios básicos relacionados con la mecánica cuántica.

En el multiverso la interacción o generación de eventos del suprauniverso se realiza mediante integraciones de informaciones provenientes de los entes u objetos que viajan desde una posición dimensional a otra. La radiación electromagnética es una de las fuentes principales de partículas que llevan la información a todas las partes o regiones del multiverso. Dentro de esas radiaciones se encuentra la luz visible, que para el caso de los seres humanos corresponde a radiación electromagnética cuyo ámbito de longitudes de onda, se encuentran desde los 400 nm hasta los 700 nm, es decir, está acotado desde los infrarrojos hasta los ultravioleta.

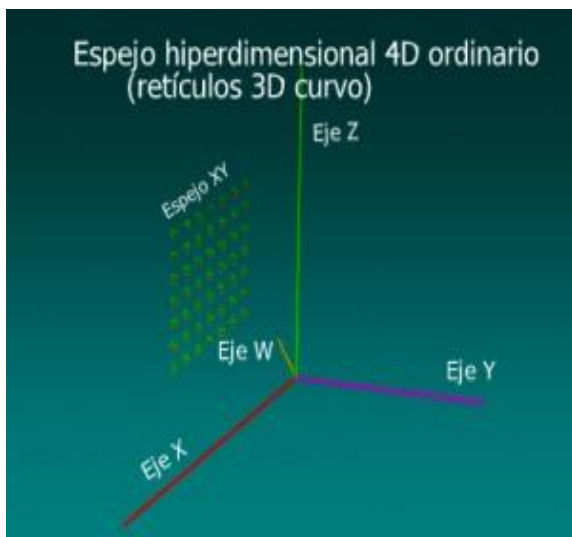
El estudio de los eventos en el rango o espectro visible, corresponde a un área de la física denominada óptica, dividiéndose en óptica física y óptica geométrica. En el paradigma actual la física óptica se analiza desde el ámbito de los hiperespacios 3D ordinarios. La óptica física, estudia los eventos de naturaleza ondulatoria de esta radiación electromagnética. La óptica geométrica, estudia la interacción de la radiación al atravesar los medios.

Cuando la luz visible interactúa en la interfaz de dos medios diferentes, su vector de Poynting puede reflejarse o refractarse, o bien, realizar parcialmente ambas cosas. Es justamente en la interacción de los medios, donde posiblemente existe una interacción hiperdimensional, cuya información podría estar oculta en esa radiación que rebota hacia el mismo medio. Esta técnica de análisis es similar a la técnica de análisis de materiales denominada fluorescencia de rayos X, que realizan los físicos nucleares en sus laboratorios.

En la óptica geométrica, aquellos entes que son capaces de reflejar mayoritariamente la radiación incidente se denominan espejos. Esto no implica que un espejo real no permita refracción parcial, al menos a nivel superficial con el espejo. Otro asunto importante de aclarar, es que un espejo no debe ser necesariamente hecho de materiales como vidrio o plástico, una variación energética en algún plano también puede considerarse un espejo, por ejemplo una capa de aire frío que se desplaza cerca otra capa de aire más caliente. E inclusive, se podría pensar, que un portal dimensional también es un espejo, pues existe una diferencia energética asociada a dos regiones del multiverso que son diferentes.

Espejo hiperdimensional

El concepto de espejo hiperdimensional nace de la característica innata de un espejo, la cual es la capacidad de interactuar con la radiación (ondas mensajeras), siendo esta interacción a nivel muy superficial o de interfaz, en ella, están presentes los microretículos curvos, que conforman el tamiz cuántico del multiverso.



La información emitida durante los eventos de los objetos, es trasladada a través de un efecto dominó de estos microretículos, al igual que una onda es transferida vía partícula en el agua. Pero, existe una diferencia enorme, con la propuesta de la existencia de los microretículos, pues en su interior pueden tener hasta infinito número de posiciones cuánticas, En otras palabras, cada microretículo podría ser considerado todo un nuevo universo, en el cual podría quedar atrapada información y escapar de un momento a otro, dando a conocer un misterio quizás buscado por muchos. Por ello, no es de extrañarse, que en el estudio del Big Bang se busque el rastro de radiaciones asociadas al mismo, pues existe una

Ilustración 37: Espejo hiperdimensional en el plano XY

probabilidad de que la información de dicho evento esté entrando y saliendo de los microretículos.

Un espejo hiperdimensional podría conectar o ser el ente interactivo entre un universo gigante con un universo diminuto o bien con otro de grandes dimensiones. En otras palabras, hay varias posibilidades de actuar para este espejo hiperdimensional, a saber:

- Reflejar información del mismo universo, es decir, la información de eventos XYZ en XYZ, o bien eventos de XZW en XZW.
- Permitir el paso de información de XZY a XZW, funcionando como portal dimensional a macromundos.
- Permitir el paso de información desde XZY o bien XZW a un hiperespacio diminuto de los microretículos.
- Permitir que información de los microretículos se desplacen al hiperespacio XZY o al XZW.

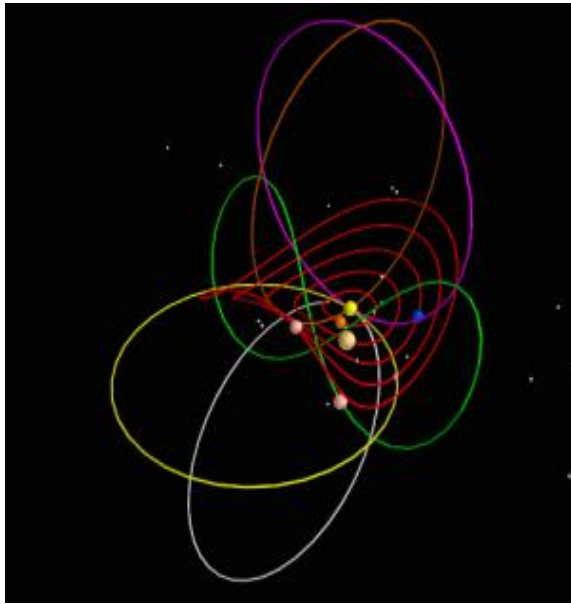


Ilustración 38: Sistema planetario en un retículo 4D curvo

- Si el universo fuera curvo, permitiría que las informaciones de los eventos pasados, presentes y futuros pudieran convivir simultáneamente, en el borde de dichos retículos.

En fin, un espejo hiperdimensional es un portal para el tránsito de información entre universos (XYZ a XYW y a otros). Estos podrían generarse debido a condiciones especiales que indefinen regiones de los universos de un multiverso. Permitiría la presentación de informaciones del pasado, del presente y del futuro en un mismo instante, lo cual resultaría lógico, con la hipótesis de que el tiempo no existe como dimensión, sino como un mecanismo primitivo de ordenamiento de eventos.

En la figura anterior, se muestra un sistema planetario con una estrella, que conviven en un hiperespacio 4D curvo, algunos de los planetas podrían ser visibles únicamente por observadores de la realidad XYZ, de manera que los observadores de XYW y XZW, necesitarían una zona que funcione como espejo

hiperdimensional, para poder observarlos. Sin embargo, podrían presentarse fenómenos anómalos que la ciencia no podría explicar debido a que es un efecto anómalo que se genera en otro universo paralelo, con una realidad diferente. Este caso, podría ser el de Nibiru, el cual quizás sólo se pueda detectar cuando se presente un fenómeno de precesión de los planos en que se desplazan los planetas, quedando por un periodo en el mismo que se encuentra el observador.

Triángulo de las Bermudas

Existen zonas en el planeta Tierra que tienen antecedentes que conllevan a leyendas y mitos. El Triángulo de las Bermudas es una de esas zonas, donde debido a ciertos eventos ocurridos en dicha zona, se le asocia una actividad paranormal o que no es fácilmente explicable por la ciencia. Se localiza en océano atlántico, entre las islas Bermudas, Puerto Rico y Miami.

El mito de desapariciones en la zona del Triángulo de las Bermudas se remonta a muchos años atrás, especialmente a mediados del siglo pasado cuando algunos aviones desaparecieron.

Las desapariciones han generado un mito sobre esta región como portal dimensional que quizás algunas civilizaciones utilizan para en sus viajes o transportes a otras regiones del espacio.

Su clima es de cambios apreciables, con fuertes, turbulencias y en ocasiones grandes remolinos. Se le asocia actividad magnética apreciable, por lo cual algunas personas en internet le confieren posibilidades de comportamiento tipo portal hiperdimensional.

