

## Capítulo 5

### Observadores hiperdimensionales

Un observador hiperdimensional, es aquel ente biológico o inerte que interactúa o es empleado para suministrar o detectar información de los entornos  $n$  dimensionales. Esto implica equipo tecnológico sofisticado así como personas, seres inteligentes, animales y otros.

Es común escuchar historias sobre chamanes, a quienes se les asocia la capacidad de alterar la realidad o la percepción colectiva de esta, con habilidades visionarias y adivinatorias. Además, también es común el notar que animales como los perros realizan acciones extrañas como defendiéndose de algo donde no se observa nada especial. Fuegos que aparecen y desaparecen sin ninguna explicación, dejando su huella de destrucción. Personas que viven situaciones que ya han visto anteriormente. Bueno hay una cantidad de fenómenos que no son explicables con la ciencia formal, es como información que proviene de otro lado. Por otro lado, los instrumentos están calibrados para que las radiaciones de fondo no afecten los datos. Este filtrado, puede eliminar lo relacionado con el burbujeo hiperdimensional, y otros fenómenos que aún son desconocidos. Es decir, es muy probable que los aparatos estén calibrados para no tomar en cuenta información proveniente de otros sistemas dimensionales paralelos al básico XYZ.

La humanidad posiblemente está condenada con sus actuales instrumentos, bajo este modelo, a desconocer gran parte de su entorno, entre ellos, los universos paralelos [19]. Quizás solamente mediante una reingeniería de sus instrumentos, se logrará analizar a estas interacciones diferentes que están relacionadas a un burbujeo hiperdimensional, o bien a la utilización de un portal hiperdimensional.

La incapacidad de ciertos observadores y calibración actual de los instrumentos, no permite percatarse de la existencia de algunas dimensiones, y de la información presente en los mismos, en el plano dimensional superior. Por ejemplo, las regiones delimitadas por los pentavectores reales y aparentes demarcan zonas muy diferentes, ubicando eventos en regiones donde no se generan. Esto queda claramente indicado en la figura de abajo, donde los pentavectores originales son  $(3,3,3,3,3)$ ,  $(4,5,2,6,4)$  y  $(7,4,5,3,6)$ . En otras palabras, si en base a la información del observador de menor dimensional se trata de encontrar o detectar un evento, el resultado será posiblemente negativo, pues la zona aparente no concuerda con la real. Nuevamente, esto equivale a un caso de ceguera hiperdimensional.

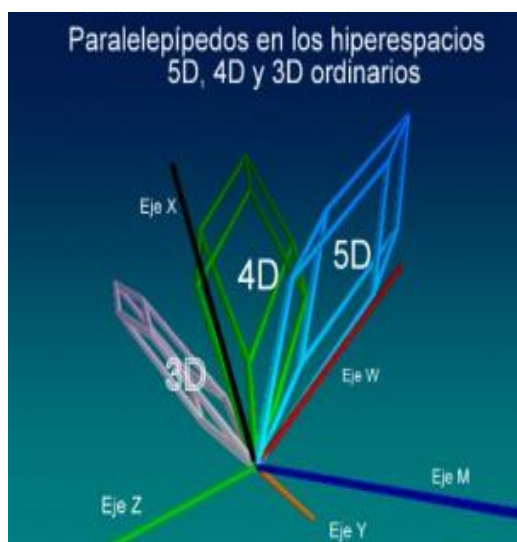


Ilustración 34: Paralelepípedo 4D visto por observadores 3D, 4D y 5D ordinario

Si se tiene un paralelepípedo 4D ordinario, en donde se genera un evento 4D ordinario, y es observado, por tres observadores, uno del hiperespacio 3D ordinario, otro del 4D ordinario y otro del 5D ordinario, los dos últimos verán la misma realidad. El observador del hiperespacio 3D ordinario verá una realidad aparente, que ni siquiera ubica correctamente la posición del paralelepípedo en donde se generó el evento 4D ordinario.

Si se tiene un paralelepípedo 3D ordinario, en donde ocurre un evento tipo 3D ordinario, y es observado por tres observadores, uno del hiperespacio 3D, otro del hiperespacio 4D y otro del hiperespacio 5D, los tres observarán la misma realidad respecto al paralelepípedo. En otras palabras, cualquier evento 3D ordinario que ocurra será observado de igual manera por observadores de los hiperespacios 3D, 4D y 5D ordinario.

Una pregunta a realizar es si ¿la luz y cualquier radiación electromagnética está asociada a evento 3D ordinario, o a 4D ordinario o a 5D ordinario?, o bien, que la calibración de los instrumentos está preparada solamente para su detección en XYZ, delimitando al observador a conocer siempre solo una parte de su realidad.

### ***Instrumentos electrónicos para observación***

Los instrumentos de observación simples como los binoculares, microscopios ópticos, telescopio comunes, poseen resoluciones muy bajas para interactuar con elementos tan pequeños como los retículos que menciona Kaluza, de radio  $10^{-34}$  m. Con ellos, es muy poco probable el inicio de una investigación que conlleve a la demostración de los universos paralelos [19]. Los instrumentos basados en rejillas de difracción quizás tampoco se le note utilidad en la búsqueda de sistemas hiperdimensionales, pues se basan en radiación electromagnética, que debe ser valorada su rango de acción hiperdimensional, si este es 3D ordinario, la radiación se moverá en espacio 3D y su detección sería por burbujeo. En otras palabras, el vector de Poynting debe ser estudiado más efusivamente, desde el punto de vista hiperdimensional.

Si las ondas electromagnéticas pertenecen al espacio 3D ordinario, los telescopios espaciales (Hubble, Spitzer, Corot, Pamela, XMM-Newton, Most, Kepler, Wise, Swift) posiblemente no ayudarán a investigar la verdadera naturaleza del universo, solamente, aquella que en su densidad se mueve como en un éter. Los sistemas con sensores de gravedad, si son calibrados para medición de interacción superior a 3D ordinario, podrían ser de ayuda bajo la suposición de que la gravedad es producto de eventos relacionados con las dimensiones superiores. Algunos de estos detectores (detectores de ondas gravitacionales LIGO) utilizan ondas electromagnéticas, que como se indicó anteriormente si son producto o asociado a eventos 3D ordinario, nuevamente se mantendrá el mismo problema de detección.

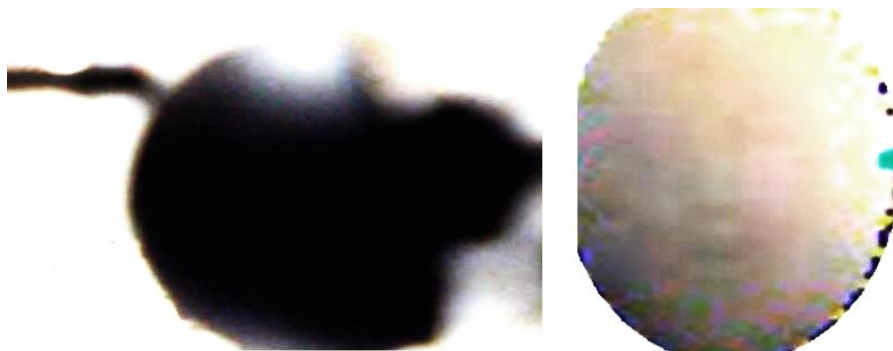


Ilustración 35: Foto con una imagen oculta no explicable

Los instrumentos ópticos deben refinarse para un estudio de eventos hiperdimensionales. Dado que algunos de ellos utilizan programas computacionales para el procesamiento de información, por ello, se hace necesario, revisar que estos estén abarcando no solamente el vector de Poynting ordinario, sino que cualquier otra manifestación energética que interactúe con entes de información. El observador debe ser muy hábil para detectar información que responde a estadísticas difusas de manera que no escape dicha información para su real análisis. Recuerde que los fenómenos hiperdimensionales no responden a un tratamiento a lo usual de un espacio ordinario, sino que a valores probabilísticos (expectación en lugar de

medición). La ilustración anterior corresponde a una foto de un vídeo, cuyo fotograma único tiene una información anómala, la cual se ubica agrandada en la parte derecha.

### ***Observador de Newton Einstein***

El observador empleado por Newton y Einstein [5], es un observador hipotético, que no altera el sistema. Este es capaz de realizar la medición sin alterar el hiperespacio 3D ordinario. Sin embargo si hay diferencias respecto al observador empleado por Newton, respecto al que plantea Einstein, el observador de Newton [12] cumple con la relatividad galileana, de manera que su metro no crece ni si encoge debido a los eventos que ocurran en el hiperespacio. El observador de Einstein [5] es más complejo, aunque este no afecta el hiperespacio durante el proceso de medición, su unidad patrón va a cambiar respecto a lo que realizan los demás, es decir, que la realidad observada por las partículas es diferente a la realidad según el observador, pues la configuración geométrica del hiperespacio depende del comportamiento energético punto a punto de todo lo ubicado en el hiperespacio. Por ejemplo, si un cometa pasa cerca de Júpiter, la gravedad de este afecta la malla del hiperespacio, al igual la velocidad del cometa.

El observador de la mecánica cuántica, es más complejo, si observa a los entes, puede afectar el comportamiento de los mismos. Un ejemplo clásico, es el de un bombardeo con electrones sobre un sistema de doble rejilla, mientras el movimiento de los electrones sea indeterminado, se presenta un fenómeno de interferencia, si se vigila electrón por electrón, estos se comportan como partículas y no como ondas.

El observador presentado en este libro está ubicado sobre un retículo fractal del universo donde se da el evento. El observador debe estar en resonancia con ese universo, pues sino no observará el evento, esto es parte de lo que se denomina función integridad de los universos en el multiverso y de las realidades alternativas de cada universo. Es decir, que aunque el observador pertenezca al mismo mundo donde se dan los eventos, sino convive en la misma realidad alternativa en que se genera el evento el observador no lo notará.

Tal y como Heisenberg lo indicaba, para realizar cualquier medición, el observador debe utilizar un instrumento para que la información llegue del punto donde se dio el evento hasta el observador. Para Heisenberg, esta interacción tarda cierto tiempo y a la vez como interactúo con los actores del evento, la información ya no es congruente con lo que está ocurriendo. Pero si el observador, está fuertemente ligado al fractal [2], al enviar una señal para recoger la información del evento, afecta el entorno del fractal por lo cual, la información será incongruente con lo anterior. Pero suponga un nuevo experimento, que el evento es generado teniendo una interacción fuerte con el fractal [2] que lo ubica. Esto permitiría, que el fractal como un todo pueda enviar información instantánea a todas las partes del fractal. Aquí se está modelando al fractal como algo muy rígido, de manera que si un micro-retículo es alado hacia derecha todo el sistema en forma instantánea deberá sentir dicho evento. De manera, que el entrelazamiento cuántico, es congruente con la idea de la existencia del universo fractal, donde lo único que existe en ese universo es el fractal y la información de ese universo, donde si se da una interacción fuerte entre la información y el fractal [2], permite la existencia de eventos que cumplan el principio de acción a distancia que no eran del gusto de Einstein.

### ***El cono de luz hiperdimensional***

La existencia de los objetos se muestra ante los observadores, debido a la existencia de entes de información (ondas) que parten de los objetos o sistemas de información centralizada en regiones de los retículos e interactúan con los observadores. Existe un modelo planteado por Einstein [5], que mediante la representación de un cono se define la región de conocimiento del evento. Se basa en la suposición, de

que la información no puede viajar más rápido que la luz, de que la información viaja del pasado al momento actual y evoluciona hacia el futuro.

La premisa de Einstein [5] está basada en creencia de la existencia de un mundo 3D espacial ordinario y 1D temporal. Pero, en su misma teoría aparecen agujeros de gusano, que la misma no explica cómo se forman, es decir dónde están. Esto altera las posibilidades de la interacción con su información, pues la información que atraviesa el agujero de gusano no se comporta igual a la que no lo atraviesa.

En un multiverso hiperdimensional curvo, el comportamiento de la información es más anómalo, pues la información del presente coincidirá con la del futuro debido a la curvatura, pues el origen del sistema de coordenadas y el infinito son el mismo punto debido a las coordenadas. Esto implica que la información de un ente es simultáneamente información futura y pasada para otro ente y para el mismo ente. Otro punto a tomar en cuenta, es la posible existencia de múltiples realidades alternativas, con funciones de tiempo totalmente diferentes entre ellas.

### ***Medición y expectación***

En el paradigma actual, la medición es símbolo asociado a verificación de conocimiento, se generan protocolos para realizar el proceso comparativo contra los patrones e indicar posteriormente un valor denominado medida, el cual es una tupla conformada por su valor más probable y su incertidumbre. Estas medidas se pueden obtener directamente al utilizar un instrumento calibrado, denominándose medidas directas, sin embargo existe otro de medidas o valores tipo tupla denominadas medidas indirectas, cuyos valores se obtienen al aplicar los valores de medidas directas a una relación matemática. En el paradigma actual solo existe un mundo y una realidad, tanto el observador, como el objeto de medida asimismo el instrumento, conviven en el mismo mundo, en la misma realidad, pues solo hay una.

En un multiverso, los eventos son más complejos que los que se analizan según paradigma actual, pues los eventos pueden involucrar espontáneamente acciones de diferentes realidades alternativas, o bien, diferentes mundos paralelos, con sus respectivas realidades alternativas. La interacción entre universos o entre realidades es espontánea y puede analizarse como una anomalía que no es reproducible y no puede por tal razón ser analizada según lo indicado en el método científico, porque para muchos casos, en vez de generalizaciones lo que se presenta son excepciones difusas de eventos no controlables. Esto explica, porque la ciencia no puede enfrentarse al estudio de algunos fenómenos paranormales como la simulcognición y premonición.

La expectación es un proceso evolucionado de valoración de cantidades medibles asociadas a eventos, que conviven en forma generalizada en diferentes mundos paralelos y o realidades alternativas, o bien una misma realidad. El proceso de medición es un caso particular de valoración en la que expectación de una variable medible, en el cual se realiza el proceso de expectación con probabilidad tendiendo a uno de la presencia del evento y de control del estado del evento, es decir, su carácter difuso es bajo, cuyos actores están amarrados por la función integridad a convivir muchos eventos consecutivos en la misma realidad alternativa. Una medición es una valoración de expectación definida por una serie de valores de probabilidad de expectación, donde se tiene una tupla con los valores de medida más probable e incertidumbre, con un único valor de probabilidad de expectación igual a uno para una realidad alternativa definida y mundo definido. Mientras que una valoración de expectación generalizada en un multiverso está definido por tuplas de valores más probables y sus incertidumbres, junto a los valores de probabilidad de la expectación en cada uno de los posibles universos. En otras palabras, la característica medible puede ser valorada simultáneamente en varios mundos paralelos y sus realidades alternativas, de tal forma que la probabilidad absoluta o tal de expectación es uno.

El tema de la expectación será analizado profundamente en el tercer tomo del **Libro de Atom**, denominado “**Naturalismo hiperdimensional**”, pero por el momento, lo fundamental es recordar que los

eventos pueden ocurrir en multiplicidad de realidades, según lo indicado en la mecánica cuántica. En otras palabras la realidad proyectada a un observador no es absoluta y no convive con un solo mundo o universo. Esto conlleva a la posibilidad de interacciones de realidades que en muchas ocasiones escapan a la razón, según los conceptos generales o reglas básicas de cada uno de los universos menores.

