Capítulo 3

Entes de información

El tema de ondas es un buen punto de partida para iniciar una propuesta de transferencia de información hiperdimensional. Es decir, presentar las diferencias que se hacen patentes ante la idea de un multiverso gobernado por la mecánica cuántica, basada en el modelo de los eventos. La cuantización se hace necesaria para describir la evolución de los eventos en los diferentes retículos en los cuales se pueden evolucionar dichas oscilaciones (desdoblamientos de los entes), que en sí son fuentes de información que interactúa en las zonas permitidas de cada uno de sus hiperespacios.

La interacción de un conjunto de ondas que durante una gran cantidad de eventos participan de una interacción en una zona permitida de hiperespacio conforma una realidad definida para ese universo ubicado en el retículo visible para ese conjunto de informaciones. Existen dos tipos de interacción de ondas comunes de una región, una de ellas es basada únicamente en principios fundamentales de generación de eventos que evolucionan en su hiperespacio y el otro tipo con la misma característica, pero que genera de forma desconocida una relación con el entorno que da la capacidad de tener consciencia de su entorno y de sí mismo. No se tiene un conocimiento claro, sobre la naturaleza de la conciencia ni ¿cómo evoluciona?, pero es característico de cierto tipos de entes, entre ellos la humanidad.

La teoría básica actual de las ondas, podría ser la base para permitir el inicio de otros tipos de ondas que hasta la fecha no son conocidas. Quizás con sólo los tipos de ondas conocidos o tratados bajo lo indicado en el paradigma científico actual, no es probable describir la basta cantidad de universos existente y menos para describir a las realidades alternativas de cada uno de esos universos y sus mecanismos de integridad de sus informaciones.

La diferencia primordial que se presenta entre las ondas mecánicas y las electromagnéticas, es que en las primeras se supone necesitan un medio conocido por el observador y las segundas pueden viajar en el vacío. Sin embargo al presentar la propuesta del retículo fractal, ambas ondas evolucionarían siempre en un medio, que está compuesto por entes de información, denominados microretículos, los cuales vibran generando un caldo de ondas básicas emitidas por el mismo. Con esto, se obtiene una unificación del concepto de onda, para todo tipo de onda, sin la necesidad de inventar algo muy extraño como lo sería la existencia del éter.

Ejemplos de ondas pueden ser ondas mecánicas, ondas electromagnéticas, psíquicas, ondas de gravedad y otras no mencionadas aún y que posiblemente estén para descubrirse. Desconocidas podrían ser las ondas de vibración de los microejes del retículo fractal del universo y quizás las ondas de vibración natural de las membranas en donde coexisten los multiversos.

En la actualidad se asume ondas que sólo conviven en el universo omnipresente, de tal forma que sus componentes sólo pueden existir en el espacio 3D ordinario único. Pero podría existir ondas que conviven en ***n*** dimensiones, es decir, que los campos existentes poseen la misma cantidad de componentes que su universo n dimensional o multiverso n dimensional. De manera, que algunas ondas no serán detectadas en forma completa por muchos observadores, pues su capacidad delimita la realidad observada. De tal forma, que en cada una de esas realidades, existirán fenómenos que no podrán ser explicados con el conocimiento consolidado por estas civilizaciones.

La relatividad de la realidad observada para cada uno de los observadores, puede provocar, que algunas civilizaciones de esas realidades superiores, se conviertan en amos que controlan a otras civilizaciones menores, o bien en protectoras de las mismas.

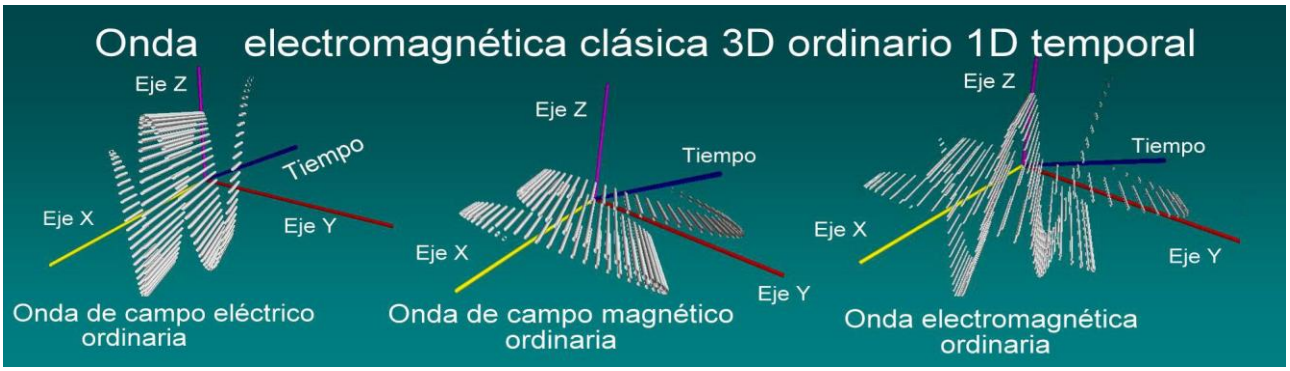

Ilustración 23: Onda electromagnética en retículo 3D ordinario 1D temporal

En la figura anterior, se ilustra como la onda de campo magnético y la de campo eléctrico, son ondas viajeras, que dependen de la posición y del tiempo, por ello, se denota esa figura típica de punta que identifica variación en base a dos coordenadas o ejes. El eje del tiempo se coloreo de color azul, mientras componentes espaciales "**x**", "**y**" y "**z**", con los colores amarillo, rojo y violeta. Además, en la figura claramente se muestra que los planos de oscilación son perpendiculares entre sí, y cuando de uno de ellos es máximo el otro es mínimo. Esta representación gráfica es producto del algoritmo planteado por el **Libro de de Atom**, por lo cual no se encontrará en ningún texto, pues es una gráfica de un espacio tetradimensional.

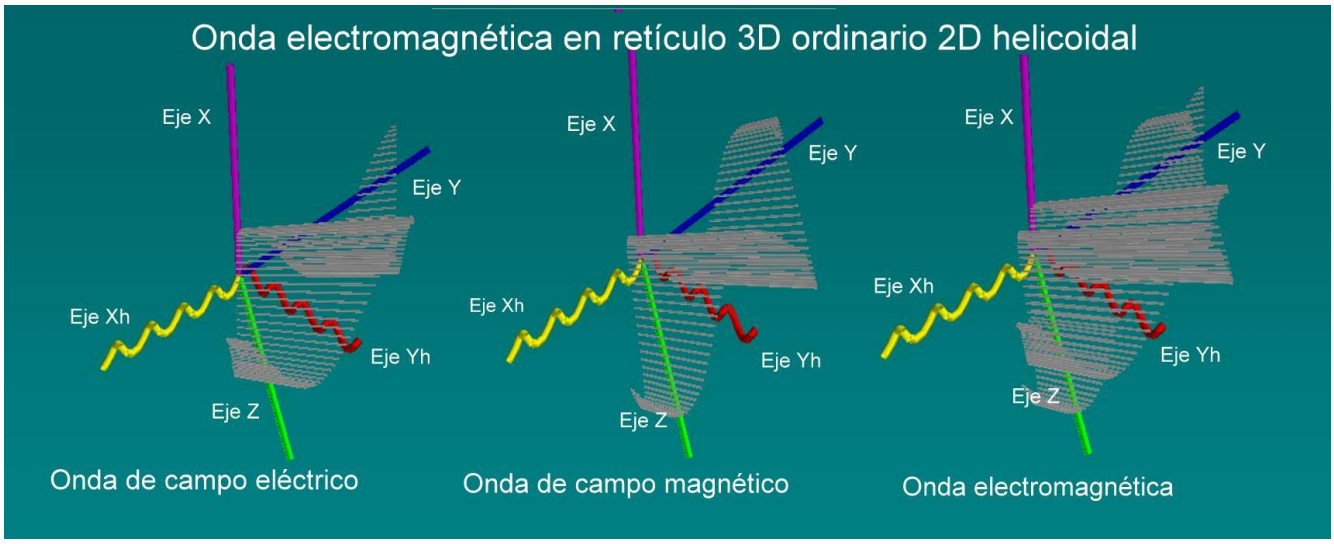

Ilustración 24: Onda electromagnética en retículo 3D ordinario 2D helicoidal

En la ilustración 24 se muestra una representación gráfica de una onda electromagnética en un retículo 3D ordinario 2D helicoidal. El eje del tiempo dimensional es representado por un caso particular de la relación de los ejes Xh y Yh, tal que t(Xh,Yh) = (Xh,Yh) donde Xh = Yh. Esta relación de coordenadas helicoidal produce un supereje que es tipo línea recta, de manera que se comporta como el tiempo natural sobre el cual versa el mundo de Newton [12].

Es importante conocer la existencia de la mayor cantidad de campos n dimensionales, para tener una mayor claridad del tipo de entidades que pueden existir, pues su esencia estaría altamente definida por la información proveniente de dichos campos.

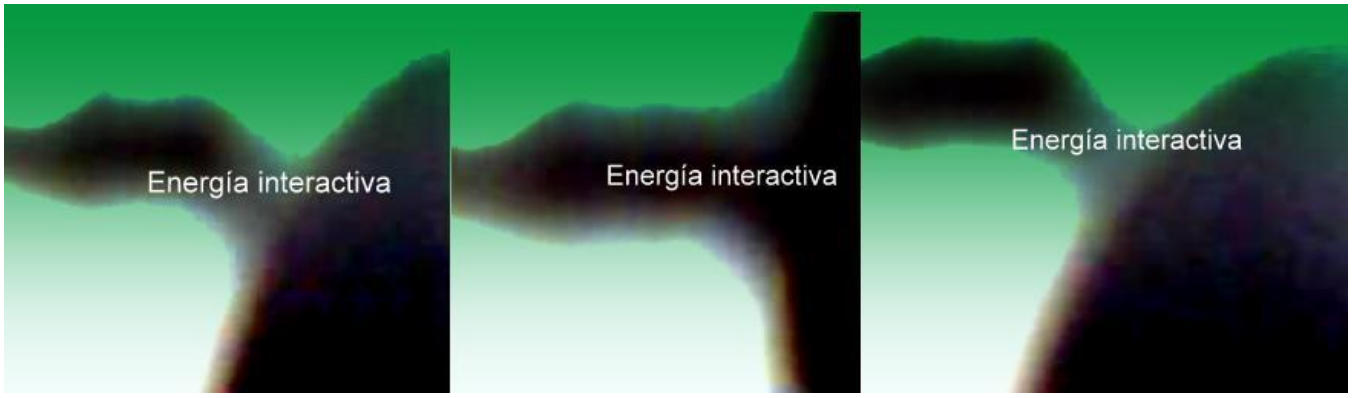

Ilustración 25: Intercambio de información entre dos objetos.

En la figura anterior se muestra tres cuadros de un vídeo en el cual una punta se acerca a otro objeto, mostrando como de la punta se emite energía y del otro objeto hacia la punta compartiendo información, a través de la interacción con microretículos cercanos. Ambos objetos que se muestran son eléctricamente neutros, sin ser sometidos a ningún estímulo energético. Recuerde, que los entes evolucionan interactuando con los microretículos emitiendo energía, debido a las características de estos entes. La experiencia mostrada se realizó utilizando una cámara web Nobutech. Es fundamental, tener en cuenta las limitaciones de los humanos para observar su entorno, de tal forma, que esta radiación emitida de un ente a otro es invisible y por lo tanto debe manipularse el vídeo a una gama diferente, con el fin de que sea visible dicho fenómeno.

Superondas cuantizadas

La propuesta del **Libro de Atom**, de la existencia de un modelo que reproduzca lo que ocurre en los multiversos, va más allá de una simple anexión de más dimensiones. Este modelo presupone que existe además una cuantización de los valores posibles de las coordenadas de los superejes, además de reglas de integridad de la información de los universos y sus realidades alternativas. Además, el modelo de los eventos presupone que lo único que existe y evoluciona es información en cada una de sus realidades alternativas. No excluye la posibilidad de efectos de burbujeo hiperdimensional en ninguna de sus posibilidades.

En el apartado anterior se trató la temática de una superonda clásica formada por un campo eléctrico y un campo magnético, cuyos planos de oscilación son sus perpendiculares entre sí, siendo la dirección de propagación perpendicular a ambos planos. Se presentó el modelo basado en el tiempo tradicional, y además basado en tiempo lineal t(Xh,Yh), cuya relación abarca la trayectoria de una línea recta que modela al tiempo ordinario. Sin embargo podrían existir otros campos desconocidos que también oscilen perpendiculares a la dirección en que se desplaza la información, evolucionando en regiones cuánticas con tiempos alternados, quedando desconocida parte de la información para muchos observadores en sus diferentes multiversos y realidades.

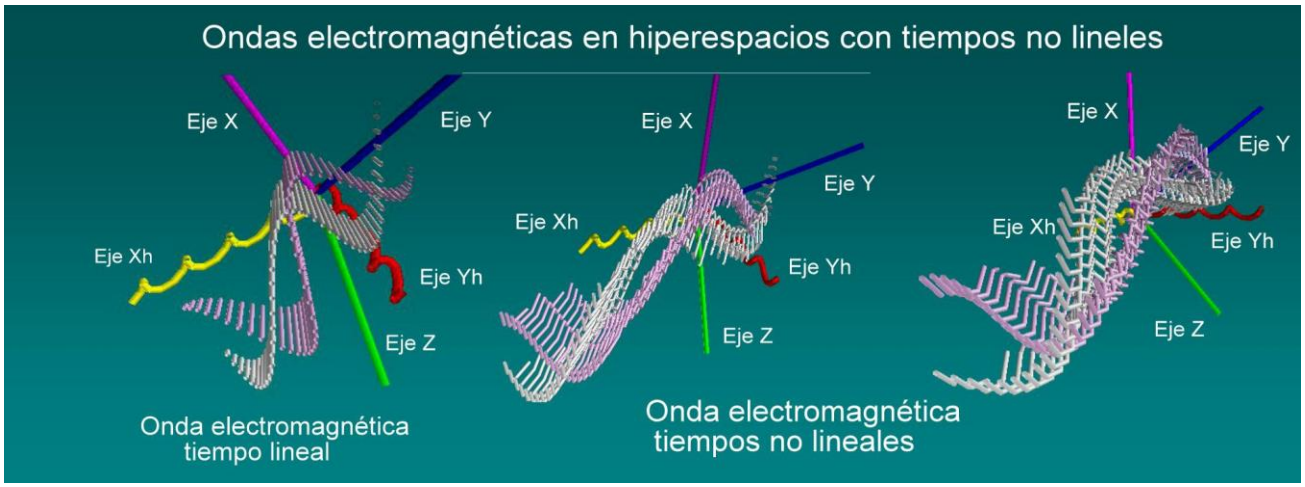

Ilustración 26: Ondas electromagnéticas en retículo 3D ordinario 2 helicoidal (tiempo no lineal)

La figura anterior muestra la diferencia en el comportamiento de la evolución de una onda electromagnética clásica al desplazarse por un universo o por una realidad alternativa con tiempo y con tiempos no lineales. Si por algún motivo, la onda de información fuera vista por varios observadores de realidades alternativas diferentes, observaría cosas absolutamente diferentes. El hecho de lo que algunos llaman tiempo, no evolucione igual en todas las realidades, genera una información especial, resultando en algunos casos apariencias fantasmales.
Si se tiene una onda con más campos oscilantes que los de una onda electromagnética se tendría una superonda, esta mostraría una información diferente para cada uno de los universos paralelos [19] por los cuales atraviesa o evoluciona.

Onda fantasma hiperdimensional

Una onda viajera es el agente que comunica la información de una perturbación que se da una región, conteniendo en su esencia alguna característica especial del ente que la emite o del cual es parte. La ecuación de una onda viajera que se desplaza a lo largo de un eje, según los textos clásicos, es $y(x,t) = A_m \sin(kx - wt + \alpha)$. Al analizar dicha ecuación que pertenece al modelo del tiempo dimensional presenta algunas anomalías lógicas, por ejemplo, si el observador se encuentra cerca del punto origen de la perturbación, notará que la información de la perturbación evoluciona conforme el tiempo transcurre. Si usted analiza la ecuación, notará que esta predice un fenómeno instantáneo a donde no ha llegado la onda, es decir, si es un sonido que se desplaza a lo largo de una línea recta, si la separación en el punto de inicio de la perturbación al punto de observación, es de 1 km, tardará aproximadamente tres segundos en llegar a dicho lugar, pero la ecuación no toma en cuenta dicha realidad. La ecuación de onda viajara se aplicará, en el momento que está ocupando todos los espacios de su entorno, es decir, que el observador y cualquier otro de su realidad están influenciados por la misma.
A primera vista, no se denota la problemática encerrada, pues si el medio es homogéneo, la onda ocupará el comportamiento predicho por sus ecuaciones, esto genera un fenómeno fantasma, donde el comportamiento en el espacio permitido está definido en su futuro. Dicha situación podría modelarse, como que existe una onda fantasma que ocupa todo el espacio posible en forma inmediata, y que el fenómeno alcanza a cada uno de los puntos. Este podría modelarse como el producto de la interacción de la energía del evento perturbativo con el retículo hiperdimensional, donde los microejes enlazados poseen

la capacidad de transferencia inmediata de información vía microeje, pero la información grupal el evento viaja muy lento. Es como si existiera una onda adelantada (transferida de forma inmediata a través del enlace de los microretículos) y una onda retardada de naturaleza ordinaria que lleva la información grupal o integral del evento.
También el efecto fantasmal obliga a que la onda ocupe regiones en forma cuántica, debido a la naturaleza de ubicación de nodos y antinodos, lo cual conlleva a una definición más compleja que la que emplea la física actualmente, especialmente cuando se analiza respecto a los microretículos en las regiones permitidas de existencia de dicho fenómeno. De manera que, la onda se crea a saltos cuánticos, para cumplir su proyección fantasmal probabilística.

Desdoblamiento evolutivo

Un ente atrapado en una realidad definida, está compuesto de una sumatoria de ondas de información que interactúan fuertemente con el retículo natural de su realidad. Estas ondas no pertenecen a la región del retículo sobre la cual están interactuando, sino que evolucionan, pero su información del evento anterior queda grabado en la memoria del suprauniverso. Esta información viaja hacia todas las direcciones, por lo cual, esta realidad es comprobable para sí misma. Por ello, es normal oír a un científico mencionar que cierta información de tiempos distantes en el pasado, se encuentra dispersa en el universo y que podría ayudar a desvelar el origen de cada una de las cosas visibles.

Ilustración 27: Transmigración evolutiva de la información

En la figura anterior se muestra un desdoblamiento o transmigración evolutiva de una información que va evolucionando hacia nuevos eventos, dejando una estela fantasmal de información, que solo existe en la memoria del suprauniverso. En la figura se muestra a cinco seres dibujados que en esencia son el mismo, solo que uno es más evolucionado en los eventos que el otro, pero no pueden existir sino ha existido el

anterior. Esta dependencia es cuántica y es lo que se puede denominar la memoria del suprauniverso, pues el evento avanzado no puede existir sino se hizo presente el evento anterior y deben tener al menos un número de la cadena de números cuánticos del evento, diferente que diferencie un evento de otro. Según el principio de Heisenberg, si este ente no es vigilado, su futuro será incierto, pero si es vigilado, no podrá escapar de su propia realidad (la definida por el observador).

De la figura de los cinco seres con que son el mismo, queda patente por qué la información no es fácilmente visualizable, debido al efecto de superposición de la información que es asociada al mismo en un estado cuántico determinado en el multiverso gobernado por el modelo de los eventos. Se necesita un decodificador que separe la información del ser en cada uno de sus eventos, para que sus estados de realidad sean visibles. En algunos casos, una persona podría ser un excelente médium para analizar algunos de estos estados, llevando las implicaciones de esta teoría basada en una fantasía matemática, al reino de lo que se considera paranormal.

Si la evolución se asocia solamente a superejes ordinarios, la transmigración se realiza sobre diferentes realidades alternativas, lo cual según el punto de visto del modelo dimensional, indica que un objeto puede probabilísticamente ubicarse en varias posiciones a la vez (simultaneidad de existencia). Esto se debe a que solamente existe un único tiempo. Si la evolución de los eventos se realiza en base a variaciones que toman en cuenta coordenadas helicoidales, puede asociarse a avances evolutivos en la misma realidad de su mismo universo o una realidad interactiva entre universos paralelos [19]. Esto es causado debido a la posibilidad de existencia de diferentes tiempos (t(Xh,Yh)).

Ilustración 28 Objetos fuera de su tiempo

Según esta fantasía matemática, no existe forma de saber que ocurre entre un evento y otro evento cuántico, simplemente se presenta un infinidad de posibilidades debido a las incertidumbres asociadas, solo es conocido el estado anterior y el siguiente, pero la transformación puede ser lo más complejo del mundo, donde un azar de universos y realidades alternativas juegan una ruleta de posibilidades. Esto quizás es lo que indica Heisenberg con su principio de incertidumbre y el principio de libre albedrío.

En la figura de la transmigración evolutiva de un ser, queda patente que un ser nuevo sale de sí mismo, para formar otro ser de información del cual sale otro nuevo ser de información y así consecutivamente, tal que, la información retardada guarda tanta información que es difícil de analizarla por separado. Esto genera, que si toda la información está disponible en todo momento sólo la última pareciera existir y se vuelve casi imposible percatarse cómo evoluciona, pues la información del ser siempre está atada al mismo ser, algo similar a la información genética.

El experimento Filadelfia

Las relaciones de energía de entes de información con retículos podrían explicar algunos fenómenos que ocurrieron o que se suponen que ocurrieron, los cuales no son fáciles de explicar en base a las teorías actuales de la ciencia. El supuesto caso del experimento de Filadelfia, podría ser un caso de interacción fuerte con el retículo [17] de la realidad en la cual convivía un barco y sus observadores. Al aplicar campos electromagnéticos muy altos, se pudo dar una interacción fuerte con el retículo generándose una deformación del espacio asociado a la realidad en que convivían estos actores. El barco con su tripulación son simplemente información que interacciona con el retículo, al igual que su entorno, pero la región de máxima deformación de los hiperejes es la que se encontraba en el espacio ocupado por el barco, debido a la influencia electromagnética. Si una de las componentes del tiempo lineal era afectada, la relación genera una línea de tiempo externa a la del entorno, por lo cual el barco y sus tripulantes deben desaparecer. Debido a la poca tecnología de controles para manipulación de los campos en sistemas de variación de los hiperejes del hiperespacio, se produce una inestabilidad de los microretículos asociados a esa nueva zona permitida a la cual el barco y sus tripulantes accedieron, debido a la mutación o deformación de al menos uno de los ejes helicoidales, ubicándolo en una realidad paralela, similar donde lo que denominan tiempo no es lineal.

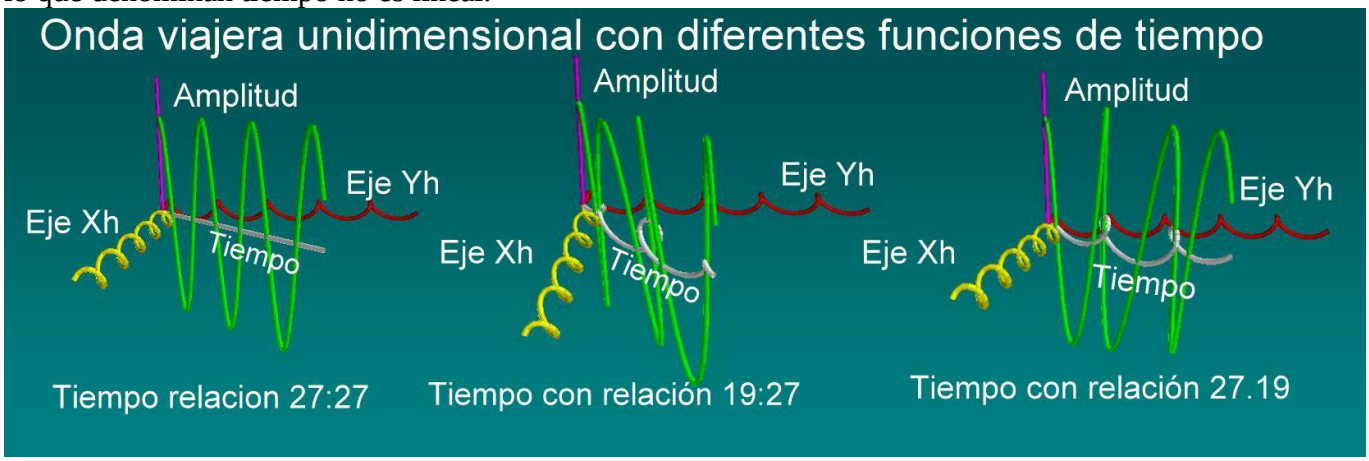

Ilustración 29 Modificación de una onda debido a la definición de la función tiempo

Dado que todo ente es información que evoluciona en un retículo, si este cambia en forma descontrolada, la información inicia una interacción anormal fuerte con el retículo [17] perdiéndose o entre mezclándose información de varios entes por cruzamiento de ejes. Esto provocaría que entes información se puedan fundir con otros, generando una destrucción de la forma natural de los entes, al entrar a esta zona descontrolada de los ejes helicoidales. Por ello, es de esperarse, que tripulantes y la estructura del barco por secciones se fundieran en una o bien que partes totales quedaran atrapadas en otro tiempo, por decirlo así, o inclusive que la línea deformada del tiempo realice una conexión con el hiperespacio evolutivo de donde salió el barco a un punto distante al de partida del barco con su tripulación. Esto implica, que el barco pudo haber estado en otro tiempo diferente al de la prueba, en otro lugar diferente o lejano al original y regresar. También esto podría explicar, porque en forma descontrolada la tripulación apareciera y desapareciera en otros puntos lejanos y tiempos diferentes.

En la primera fase de un experimento de variación del flujo de los eventos (equivale a viajes en el tiempo), sería necesario identificar los núcleos vitales de información y los no vitales. Una vez identificados los núcleos vitales de información a estos se les necesita llevar un registro más controlado en el proceso de variación de flujo de eventos, de tal forma que si tienen animales y personas, estos son núcleos vitales, es necesario que se mantenga su información completa individualizada de los otros entes

que conforma su entorno, de esta forma, persona y pared no se van a fundir al igual que una persona y un animal.
Todos quizás deberían ser tratados con baños de radiación para delimitar más fácilmente sus números cuánticos y evitar los efectos adversos antes mencionados. Esto se debe a que la organización de los eventos evolucionan respecto a una función tiempo que es dependiente de los valores Xh y Yh, en una relación lineal para el caso ordinario, cualquier variación en esa relación generaría los efectos mencionados, que corresponden a que la pared y parte de la persona no se encuentran evolucionando igual, es decir la pared está atrasada respecto a la persona en los valores Xh y Yh, generando en el espacio XYZ el resultado de que los dos se funden como una única fuente de información.
Además, podría presentar un flujo de varios saltos de función tiempo, que alteren la ubicación de los entes en una ubicación cuántica relacionada con eventos muy lejanos al inicial, debido a las relaciones de tiempo que fueron cruzadas, permitiendo que algunos núcleos de información llegarán a lo que ellos considerarían tiempos futuros o pasados. Futuros en su realidad inicial o pasados en alguna realidad alternativa, diferente a la inicial.
La aplicación de los campos electromagnéticos, puede alterar a los ejes helicoidales, provocando dos visiones diferentes de un mismo hecho, uno que evoluciona el hiperespacio del tiempo lineal y otro que evoluciona en el hiperespacio del tiempo curvado, debido a algún tipo de variación en los superejes helicoidales que se enrollan sobre los superejes ordinarios, ocultándose entre sí. De manera que los espectadores del entorno vivirían en una realidad cuyo t=t(Xh,Yh) con Xh = Yh, mientras que el barco y su tripulación evolucionaría en un hiperespacio con t=t(Xh,yh) con Xh diferente a Yh. Por lo tanto, no son realidades simultáneas ni propias del mismo hiperespacio permitido.
Aunque en algunos vídeos de la web y otros documentos se indica que probablemente este experimento se basó en una teoría de campo unificado, pareciera más bien, que lo que ocurrió fue una demostración de lo indicado por Kaluza y Klein de la existencia de los microbucles asociados a los microejes de los microretículos que forman los superejes.
Otra posible enseñanza de lo que supuestamente le ocurrió a la tripulación, es que el modelo de las partículas quizás no es consistente, sino que estas deben ser tratadas como simple información, por lo cual los centros de información que se deben mantener intactos deben tratarse de una forma especial, quizás con un baño de radiación, con el fin de guardar la integridad de las mismas y su posible rastreo evolutivo.
Es importante mencionar, que utilizando la propuesta del tiempo como una función de dos coordenadas de superejes helicoidales, es probable que el barco nunca alteró sus coordenadas ordinarias (X,Y,Z), quizás mantuvo una de las coordenadas helicoidales y alteró la otra, regresando al punto de común de evolución de los eventos de la realidad en que se encontraban los observadores. Este método sería uno de los simples para que un ente escapara de una realidad y regresara a la misma, cualquier otra variación es más compleja corriéndose el riesgo de no regresar a la realidad de donde partió el ente de información. Aun así, este procedimiento es arriesgado porque interactúa con las realidades alternativas que pasan por esos valores cuánticos de coordenadas comunes utilizadas durante la desaparición del barco.