

Matemática Del Akasha

2015

José Nemecio Zúñiga Loaiza

La nueva visión basada en una *fantasía matemática* propuesta del **Libro de Atom (Naturalismo hiperdimensional)** obliga a reinterpretar los conceptos matemáticos para la descripción de eventos en múltiples universos e infinidad de realidades alternativas potenciales. Donde estas ocurren en espacios n dimensionales cuantizados y el tiempo dimensional ordinario no tiene significado, naciendo las funciones ordenadoras de eventos que describen la evolución de los entes en estos nuevos hiperespacios conceptuales en el mundo de la matemática que es la máxima aliada como lenguaje universal para la descripción del todo. De manera, que este texto cumple con la función de ayudar a la comprensión evolutiva de los eventos de los entes de una singularidad hipotética n dimensional, dentro del lenguaje de las expresiones matemáticas, donde la restricción de existencia de eventos por zonas, evoca a una nueva interpretación de sus bases.

Índice de contenidos

Prefacio	1
Introducción	3
Desarrollo histórico de la matemática.....	5
La invención de los números	6
Números especiales.....	8
Patrones de medición	14
Series, colecciones y sucesiones	15
Métricas.....	16
Estructuras de información	21
Información hiperdimensional en red	22
Estructuras de información difusa	24
Representación indicial.....	26
Hiperespacio n dimensional.....	29
Espacios ordinarios n dimensionales	30
Hiperespacios curvos n dimensionales	36
Hiperespacios helicoidales n dimensionales.....	45
Hiperespacios complejos n dimensionales.....	50
Hiperespacios continuos	55
Hiperespacios cuánticos.....	57
Microretículos	61
El secreto de las dimensiones	63
Dimensiones ocultas	64
Creación perpetua del hiperespacio	68
Ocupación del hiperespacio	69
La nada y el vacío	72
El efecto Sierpinski	73
Efecto Sierpinski cuántico	76
Dinámica de los multiversos.....	79
Función integridad	80
Concepto de fuerza	83
Concepto de energía.....	85
Entropía de los multiversos.....	85
Calor en el multiverso.....	87

Álgebra hiperdimensional.....	89
Algebra vectorial bidimensional.....	90
Algebra vectorial tridimensional.....	92
Algebra tetradimensional.....	96
Algebra vectorial pentadimensional.....	99
Proyección de áreas y longitudes hiperdimensionales.....	102
Geometría hiperdimensional.....	105
Geometría del espacio 2d.....	106
Geometría 3d espacial.....	109
Geometría 4D espacial.....	112
Matemática básica hiperdimensional.....	117
Matemática discreta.....	118
Máquinas de estado finito.....	119
Matemática del continuo.....	122
Matemática difusa.....	126
La problemática del infinito.....	130
Regla de L' Hopital hiperdimensional.....	133
Funciones y relaciones hiperdimensionales.....	135
Funciones multivariantes.....	136
Teorema de Bolzano hiperdimensional.....	137
Composición de funciones hiperdimensionales.....	138
Dominio de la función hiperdimensional.....	140
Graficación n dimensional.....	141
Estadística hiperdimensional.....	145
Diagrama de Venn y realidades.....	147
Estadística en un universo simple.....	150
Estadística en realidades múltiples.....	151
Estadística etiquetada.....	152
Teoría de conjuntos hiperdimensionales.....	155
Conjunto de números naturales hiperdimensionales.....	156
Conjunto de números reales hiperdimensionales.....	157
Conjunto de números hipercomplejos.....	159
Hipercomplejos nivel uno.....	161
Hipercomplejos nivel dos.....	162

Hipercomplejos de nivel 3	164
Hipercomplejos de nivel n	165
Funciones hipercomplejas.....	167
Funciones hipercomplejas entrelazadas	169
Elementos básicos hipercomplejos	171
Ecuaciones matriciales hipercomplejas	173
Matrices unitarias hipercomplejas	174
Funciones hipercomplejas superiores	175
Cálculo diferencial e integral hiperdimensional	179
Integrales cerradas hiperdimensionales	181
Derivación en sistemas cuánticos	182
Derivada n dimensional	185
Derivación de funciones hipercomplejas	186
Derivadas de funciones hipercomplejas entrelazadas.....	187
Integración en sistemas cuánticos.....	189
Integración de funciones hipercomplejas.....	190
Integración de funciones hipercomplejas entrelazadas.....	191
Teoría de los fractales	193
Fractales ordinarios.....	197
Fractales hiperdimensionales	201
Fractales con dimensiones ocultas	206
Fractales hipercomplejos	210
Fractales hipercomplejos mayores.....	214
Fractales hipercomplejos entrelazados	214
El secreto de $Z \leftrightarrow Z^2 + C$	217
Los eventos	221
Existencia de eventos en realidades múltiples	222
Eventos deterministas	224
Eventos probabilísticos	226
Eventos difusos	226
Eventos entrelazados.....	227
Ocupación de una región hiperdimensional.....	229
Coexistencia de dos entes en una misma realidad	231
Coexistencia de múltiples entes en una realidad.....	232

Eventos sin tiempo.....	234
Entrelazamiento global	235
Entrelazamiento zonal de eventos.....	236
Teoría de los operadores	239
Operadores ordinarios	240
Operadores hiperdimensionales	242
Concepto de derivada en realidades múltiples.....	243
Concepto de integración en realidades múltiples.....	245
Operadores en realidades entrelazadas	246
Ingeniería matemática hiperdimensional	249
Modelos del todo.....	250
Concepción de las dimensiones	251
Eventos en fibras dimensionales	253
Modelos de fibras dimensionales.....	255
Entrelazamiento parcial de realidades	257
Perfil del ingeniero matemático hiperdimensional	258
Viajes entre realidades	259
Die Glocke hiperdimensional	261
Ordenadores de eventos hiperdimensionales	263
Ordenadores de eventos lineales	264
Ordenadores de eventos no lineales.....	268
Teoría de objetos para entes hiperdimensionales.....	271
El espacio ante sus realidades	272
Realidades de un ente tridimensional	273
Realidades de un ente n dimensional.....	275
Realidades sin tiempo	276
Teoría de campos y niveles de referencia	279
Campo gravitacional	281
Campo electromagnético	286
Ley de Ampere hiperdimensional.....	290
Ley de Gauss hiperdimensional.....	292
Radiación electromagnética.....	293
Aporte Faraday- Maxwell-Tesla.....	296
Campo cuántico unificado	298

Blindajes de campo unificado	299
Hipercubo fractal de información	301
Dinámica del hipercubo de información	302
Entrelazamiento de la información de un hipercubo	304
El universo estático y los hipercubos menores	305
Registros akásicos	306
Interacciones hiperdimensionales	309
Interacción del hiperespacio	309
Interacción de un ente con el espacio	311
Interacciones múltiples con el espacio	312
Interacciones entrelazadas	314
Observadores y realidades alternativas	317
Observadores de Newton	318
Observadores de Einstein	319
Observadores cuánticos	320
El observador humano	321
Observadores en multiversos	322
Observadores entrelazados	323
El efecto del observador	324
Dinámica de los observadores	325
Observadores tecnológicos	326
El hipercubo potencial y el observador	327
Mecánica cuántica versus relatividad	328
Médium y observadores naturales	329
Fantasías matemáticas de la ciencia	331
El mundo de dioses y demonios	332
El nacimiento del mundo de Newton y Galileo	333
El nuevo mundo de Einstein	333
El concepto de multiverso	334
Teoría de cuerdas y membranas	337
Universos en una membrana	338
Cuantos vibracionales	339
Big bang según la teoría M	341
Naturalismo hiperdimensional	343

La filosofía y el naturalismo hiperdimensional	344
El tiempo un efecto del observador	345
La entropía del hipercubo de información	347
La ilusión de lo macroscópico	348
Medición versus expectación	351
Desarrollo de tecnología hiperdimensional	352
Hipercubos de expectación	353
Expectación entrelazada.....	354
Preludio de la expectación	354
Ondas hiperdimensionales	357
Ondas hipercomplejas.....	358
Ondas de Huygens hiperdimensionales	359
Big Bang hiperdimensional.....	363
Crecimiento lobular y los multiversos paralelos.....	364
Antes del big bang	365
Big bang cuántico	366
Los segundos big bang.....	367
La función ordenadora	368
La máquina fractal	368
Ciclicidad de los macroeventos	369
Mundos antagónicos	370
Epílogo: Matemática hiperdimensional	373
Dinámica del tejido hiperespacial para realidades múltiples.....	376
El error peligroso para la humanidad.....	379
Bibliografía	381

Índice de ilustraciones

Ilustración 1 Razón de los números de Fibonacci, desplazado en 2	9
Ilustración 2 Movimiento rectilíneo uniforme según modelo de basado en los eventos	16
Ilustración 3 Movimiento rectilíneo uniforme empleando ordenadores de eventos	17
Ilustración 4 Movimiento de caída libre emulado con pozos de potencial	18
Ilustración 5 Movimiento de proyectil según varios modelos	18
Ilustración 6 Evolución de un ente en diferentes realidades con métricas distintas	19
Ilustración 7 Oscilador armónico simple según modelo basado en los eventos	19
Ilustración 8 Elementos de la naturaleza que emulan a posibles multiversos	30
Ilustración 9 Planos cartesianos 2D y 3D en un espacio ordinario	32
Ilustración 10 Planos de retículos ordinarios 3D, 4D y 5D	33
Ilustración 11 Planos de un espacio 4D ordinario	34
Ilustración 12 Tres vistas de un hipercubo tetradimensional	35
Ilustración 13 Superejes de un retículo 5D ordinario	35
Ilustración 14 Planos en un espacio 5D ordinario	36
Ilustración 15 Cuadrícula 1D ordinaria 1D curva en un espacio abierto	38
Ilustración 16 Cuadrícula en retículo 1D ordinario 1D curvo	38
Ilustración 17 Cuadrícula 2D curva en un espacio abierto	39
Ilustración 18 Cuadrícula 2D curva cóncava hacia abajo	39
Ilustración 19 Planos principales en un retículo 3D abierto	40
Ilustración 20 Planos principales de un retículo 4D curvo abierto	40
Ilustración 21 Supereje curvo cerrado con microejes	41
Ilustración 22 Cuadrícula 2D curva cerrada	42
Ilustración 23 Tipos de retículos curvos cerrados básicos	43
Ilustración 24 Microretículos curvos cerrados conformando un hiperespacio 3D curvo cerrado	43
Ilustración 25 Retículos 4D curvos cerrados	44
Ilustración 26 Retículo 4D curvo cerrado tipo 1	44
Ilustración 27 Retículo 5D curvo cerrado	45
Ilustración 28 Retículos curvos cerrados n dimensionales	45
Ilustración 29 Supereje helicoidal	46
Ilustración 30 Plano 2D helicoidal	46
Ilustración 31 Planos principales de un retículo 3D helicoidal	47
Ilustración 32 Retículo 4D helicoidal	48
Ilustración 33 Planos básicos en un retículo 4D helicoidal	48
Ilustración 34 Superejes de un retículo 5D helicoidal	49
Ilustración 35 Planos de un retículo 5D helicoidal	49
Ilustración 36 Planos de un retículo 1D curvo abierto 2D ordinario	50
Ilustración 37 Conformado de un retículo 2D curvo abierto 1D ordinario	51
Ilustración 38 Planos de un retículo 2D ordinario 2D curvo abierto	51
Ilustración 39 Planos de un retículo 1D helicoidal 2D ordinario	52
Ilustración 40 Planos de un retículo 2D helicoidal 1D ordinario	52
Ilustración 41 Planos de un retículo 1D helicoidal 3D ordinario	53
Ilustración 42 Superejes acoplados	54
Ilustración 43 Retículos con múltiples ejes	54
Ilustración 44 Retículos con múltiples transformaciones	55
Ilustración 45 Planos de retículos tridimensionales espaciales continuos	56

Ilustración 46 Modelado de entes a partir de información disociativa	58
Ilustración 47 Efecto de alteración del hiperespacio debido a la presencia de un campo eléctrico	60
Ilustración 48 Retículo fractal 3D curvo cerrado.....	62
Ilustración 49 Líneas radiales en retículos 3d curvos cerrados.....	62
Ilustración 50 Geometría de superficies esféricas en un retículo 3D curvo cerrado	63
Ilustración 51 Definición de una dimensión RGB lineal y no lineal	65
Ilustración 52 Representaciones 1D ordinaria, 1D RGB	66
Ilustración 53 Fractal de Mandelbrot tetradimensional con una dimensión oculta	67
Ilustración 54 Fractal de Mandelbrot con dimensiones ocultas.....	68
Ilustración 55 Posicionamiento de objeto en un hiperespacio	70
Ilustración 56 Ocupación de zona permitida de un ente en dos diferentes realidades.....	71
Ilustración 57 Transmigración de un ente definiendo su realidad	72
Ilustración 58 Aumento de separación por incremento de área de información.....	75
Ilustración 59 Evolución de membrana de información en retículo 3D curvo cerrado	75
Ilustración 60 emulación de separación por efecto Sierpinski.....	76
Ilustración 61 Valores de un observable producto de la superposición de dos realidades	79
Ilustración 62 Realidades no ordinarias	80
Ilustración 63 Tipos de realidades probables.....	81
Ilustración 64 Superposición cuántica en múltiples realidades mayores.....	83
Ilustración 65 Vectores 2D en diferentes retículos	91
Ilustración 66 Suma de vectores 2D en diferentes retículos	91
Ilustración 67 Proyecciones de vectores 2D en diferentes retículos.....	92
Ilustración 68 Superejes de retículos tridimensionales	93
Ilustración 69 Vectores 3D en diferentes hiperespacios	94
Ilustración 70 Suma de vectores 3D en diferentes retículos	95
Ilustración 71 Proyecciones de vectores 3D en diferentes retículos.....	95
Ilustración 72 Producto cruz de vectores 3D en diferentes retículos.....	96
Ilustración 73 Superejes tetra dimensionales en diferentes retículos.....	97
Ilustración 74 Vectores tetra dimensionales en diferentes retículos	97
Ilustración 75 Suma de tetra vectores en diferentes retículos.....	98
Ilustración 76 Proyección de tetra vectores en diferentes retículos.....	98
Ilustración 77 Producto vectorial en espacios tetra dimensionales.....	99
Ilustración 78 Superejes en retículo pentadimensionales diferentes.....	100
Ilustración 79 Vectores en retículos pentadimensionales diferentes	100
Ilustración 80 Suma de vectores en diferentes espacios pentadimensionales.....	101
Ilustración 81 Proyección entre vectores pentadimensionales.....	101
Ilustración 82 Producto cruz de vectorial en espacios pentadimensionales	102
Ilustración 83 Triángulos rectángulos en diferentes retículos	106
Ilustración 84 Cuadrados en diferentes retículos	107
Ilustración 85 Círculos dibujados en planos de diferentes retículos.....	108
Ilustración 86 Informaciones relevantes de un círculo	109
Ilustración 87 Cubos en retículo 3D espaciales	110
Ilustración 88 Esferas en diferentes retículos 3D espaciales	110
Ilustración 89 Formación de lóbulos por crecimiento de una membrana en un retículo tipo2.....	111
Ilustración 90 Formación de lóbulos en retículo curvo cerrado tipo 1	111
Ilustración 91 Conos en retículos 3D espaciales.....	111
Ilustración 92 Cilindros en retículos 3D espaciales	112

Ilustración 93 Pirámides en retículo tridimensionales 112

Ilustración 94 Recta tetradimensional vista desde varios espacios 113

Ilustración 95 Cinta tetradimensional vista por diferentes observadores 114

Ilustración 96 Elemento cúbico en espacios tetradimensionales 114

Ilustración 97 Elemento cilíndrico en espacio tetradimensionales 115

Ilustración 98 Elemento cónico en espacios tetradimensionales 115

Ilustración 99 Pirámides en retículos pentadimensionales 116

Ilustración 100 Ejemplo de una máquina de estado finito 121

Ilustración 101 Comparación entre s y s' 124

Ilustración 102 Relación entre parábola redefinidas 125

Ilustración 103 Vista de la gráfica de $\cos(x)$ y $\cos(x')$ 126

Ilustración 104 Funciones de pertenencia 127

Ilustración 105 Variable temperatura (difusa) 127

Ilustración 106 Variable difusa de salida, acción a ejecutar 128

Ilustración 107 Relación de datos difusos de entrada y salida (reglas de inferencia) 129

Ilustración 108 Proceso difuso de mezcla de fluidos 130

Ilustración 109 Función con indeterminaciones $0/0$ en x e y 133

Ilustración 110 Vistas de funciones con indeterminación $0/0$, para “ x ”, “ y ” y “ z ” 134

Ilustración 111 Funciones del espacio tetradimensional 136

Ilustración 112 Puntos de corte que cumplen el teorema de Bolzano 137

Ilustración 113 Aplicación de teorema de Bolzano a tres dimensiones 138

Ilustración 114 Composición conmutativa de funciones 138

Ilustración 115 Composición no conmutativa de funciones 139

Ilustración 116 Composición de funciones multivariadas 139

Ilustración 117 Composición de funciones en un espacio 4D ordinario 140

Ilustración 118 Cuadrados y círculos en retículos 2D 142

Ilustración 119 Figura 3D ordinaria visualizada desde diferentes puntos 142

Ilustración 120 Botella de Banchoff en diferentes retículos 3D 143

Ilustración 121 Vistas de una figura tetra dimensional 143

Ilustración 122 Eventos estadísticos 147

Ilustración 123 Operaciones de conjuntos 148

Ilustración 124 Entrecruzamiento de realidades 150

Ilustración 125 Conjuntos de número hipercomplejos 159

Ilustración 126 Cuadro de cálculo básico para números hipercomplejos de nivel 2 166

Ilustración 127 Fractal cuántico hipercomplejo nivel 1 168

Ilustración 128 Fractal hipercomplejo nivel I (II) 168

Ilustración 129 Función hipercompleja nivel 1 en dos espacios diferentes 170

Ilustración 130 Matriz hipercompleja nivel I 173

Ilustración 131 Matriz hipercompleja nivel 3 174

Ilustración 132 Matrices unitarias hipercomplejas nivel 1, cuyo factor de normalización es $\sqrt{2}$ 175

Ilustración 133 Matrices unitarias hipercomplejas de nivel 2 175

Ilustración 134 Funciones cuánticas simples 183

Ilustración 135 Funciones cuánticas por capa 183

Ilustración 136 Aproximación para estados cuánticos 184

Ilustración 137 Función cuántica 3D ordinaria 184

Ilustración 138 Áreas con brechas prohibidas 189

Ilustración 139 Fractales simples 193

Ilustración 140	Fractales muy conocidos.....	194
Ilustración 141	Fractales de productos de números trascendentes	195
Ilustración 142	Fractales basados en división con números trascendentes.....	195
Ilustración 143	Emulación de un agujero negro mediante fractales de Mandelbrot.....	196
Ilustración 144	Zona de colapso vista con diferentes cmaps	196
Ilustración 145	Fractales de Mandelbrot m entero	196
Ilustración 146	Curva de Von Koch en un retículo ordinario.....	197
Ilustración 147	Copo de Von Koch en un retículo ordinario.....	197
Ilustración 148	Árboles fractales en un retículo 2D ordinario.....	198
Ilustración 149	Vista frontal de fractales de concha.....	198
Ilustración 150	Vista superior de fractal de conchas	199
Ilustración 151	Fractales trascendentales versión 2.....	199
Ilustración 152	Fractal $Z \leftrightarrow Z^{\phi} + C$ 3D ordinario	200
Ilustración 153	Fractales de Mandelbrot generados con diferentes algoritmos.....	200
Ilustración 154	Fractal de Mandelbrot $\log(\text{abs}(Z))$	200
Ilustración 155	Curva de Von Koch en un retículo 2D curvo plano	201
Ilustración 156	Copos de Von Koch en un retículo 2D curvo plano	201
Ilustración 157	Curvas de Von Koch en un retículo 3D curvo tipo 1.....	202
Ilustración 158	Copos de Von Koch en retículos 3D curvo tipo 1	202
Ilustración 159	Curvas de Von Koch en retículos 3D curvos tipo 2	203
Ilustración 160	Copos de Von Koch en retículos 3D curvo tipo 2	203
Ilustración 161	Curvas de Von Koch en un retículo 2D helicoidal	204
Ilustración 162	Copos de Von Koch en retículos 2D helicoidales	204
Ilustración 163	Árboles Fractales en un retículo 2D curvo plano	205
Ilustración 164	Árboles fractales en retículos 3D curvos tipo 1	205
Ilustración 165	Árboles fractales en un retículo curvo cerrado tipo 2.....	206
Ilustración 166	Árboles fractales en retículos 2D helicoidales.....	206
Ilustración 167	Vistas del fractal de Mandelbrot 3D ordinario 1D RGB	207
Ilustración 168	Fractal de Mandelbrot en retículo tetradimensional, 3D espacial + 1D RGB	207
Ilustración 169	Fractal de Mandelbrot en un retículo 3D curvo especial	208
Ilustración 170	Fractal $Z \leftrightarrow Z^{\pi} + C$ en retículo 3D curvo especial 1D RGB	209
Ilustración 171	Fractal $Z \leftrightarrow Z^e + C$, en un retículo 3D curvo especial 1D RGB.....	209
Ilustración 172	Fractal $Z = Z^{\phi} + C$ en un retículo 3D curvo especial 1D RGB.....	209
Ilustración 173	Fractal $Z^{e^{\phi}} + C$ en un retículo 3D curvo especial 1D RGB	210
Ilustración 174	Fractal $Z \leftrightarrow Z^{\pi \cdot \phi}$, en un retículo 3D curvo especial 1D RGB	210
Ilustración 175	$Z \leftrightarrow Z^{\phi} + C$, hipercomplejo nivel 2 (4D ord - 1RGB).....	211
Ilustración 176	Fractal $Z = Z^{\phi} + C$, hipercomplejo nivel 2 (5D ord - 1RGB)	212
Ilustración 177	Fractal $Z = Z^2 + C$, hipercomplejo tipo 2 (4D ord - 1RGB)	212
Ilustración 178	Fractal $Z = Z^2 + C$, hipercomplejo nivel 2(5D ord - 1RGB)	213
Ilustración 179	Fractal $Z \leftrightarrow Z^2 + C$, hipercomplejo nivel 2	213
Ilustración 180	Relaciones entre variables entrelazadas.....	215
Ilustración 181	Relaciones entre variables entrelazadas con su $\text{abs}(Z)$	215
Ilustración 182	Fractal hipercomplejo nivel 2 entrelazado.....	216
Ilustración 183	Fractal hipercomplejo nivel 3 entrelazado.....	216
Ilustración 184	Diferentes vistas de $Z \leftrightarrow Z^2 + C$	217
Ilustración 185	Vistas parciales de $Z \leftrightarrow Z + C$	218
Ilustración 186	Realidades tridimensionales de información entrelazadas	220

Ilustración 187 Proyecciones de eventos en realidades menores.....	220
Ilustración 188 Variables difusas de respuesta de un espacio para la aceptación de un ente	230
Ilustración 189 Grado de aceptación de un hiperespacio a un ente	231
Ilustración 190 Modelo de variables difusas para una competencia entre dos entes por una región permitida	232
Ilustración 191 Modelo de competencia de dos entes por una misma región	232
Ilustración 192 Superejes dimensionales espaciales.....	252
Ilustración 193 Fibras dimensionales emulando ejes ordinarios	253
Ilustración 194 Formación de superejes ordinarios a partir de fibras dimensionales	254
Ilustración 195 Fibras dimensionales en varios planos.....	254
Ilustración 196 Fibras dimensionales del tipo circular	255
Ilustración 197 Fibras dimensionales altamente plegadas	256
Ilustración 198 Fibras dimensionales plegadas y extendidas	257
Ilustración 199 Ordenadores lineales con diferentes métricas.....	266
Ilustración 200 Representación de eventos bajo una métrica constante para diferentes retículos.....	267
Ilustración 201 Evolución de imágenes cuánticas para diferentes realidades alternativas con métrica constante	267
Ilustración 202 Eventos en realidades cercanas.....	268
Ilustración 203 Modelo para generación de mega entes.....	272
Ilustración 204 Espacio esférico distorsionado por la presencia de campos	275
Ilustración 205 Líneas radiales distorsionadas por un campo	275
Ilustración 206 Fibras dimensionales cerca y dentro de un agujero negro	277
Ilustración 207Atracción gravitacional ejercida por una varilla de densidad no homogénea	282
Ilustración 208 Fuerza gravitacional producida por una varilla	282
Ilustración 209 Vista del campo gravitacional ejercido por una varilla en un plano transversal	283
Ilustración 210 Campo gravitacional ejercido por dos partículas puntuales	285
Ilustración 211Campo gravitacional detectado en plano que corta interiormente a una esfera.....	286
Ilustración 212 Campo gravitacional generado por una esfera medido respecto a un plano.....	286
Ilustración 213 Entes base para formar estructuras con carga eléctrica	288
Ilustración 214Emulación de entes complejos con polaridad positiva	289
Ilustración 215 Emulación de mega entes polarizados negativamente.....	289
Ilustración 216 Equivalencia de una carga positivo con un dipolo más una perturbación	290
Ilustración 217 Equivalencia de una carga negativa con un dipolo más una perturbación	290
Ilustración 218 Superficie equi-eléctrica de Ampere en el espacio XYZW	291
Ilustración 219 Superficie de Ampere en un retículo 3D ordinario 1D helicoidal	292
Ilustración 220 Emulación de un fotón y de una radiación esférica electromagnética.....	294
Ilustración 221Onda electromagnética en un espacio 3D ordinario 1D temporal	294
Ilustración 222 Onda electromagnética en hiperespacios con tiempos no lineales	295
Ilustración 223 Tren de ondas electromagnéticas clásico y cuántico	295
Ilustración 224 Puentes de agujero en una membrana espacial.....	334
Ilustración 225 Generación de lóbulos a partir de retículos esféricos	335
Ilustración 226 Interacción entre cargas eléctricas	340
Ilustración 227 Transferencia cuántica de información entre cargas eléctricas	341
Ilustración 228 Ondas de Huygens mezclando pasado, presente y futuro.....	360
Ilustración 229 Esfera de información creciendo en un hiperespacio curvo cerrado	364
Ilustración 230 Primeras emisiones del big bang primigenio.....	366
Ilustración 231 Representación de la expansión y compresión del universo.....	369

Ilustración 232 Suma de ondas con diferentes amplitudes dentro de un pozo de potencial 375

Prefacio

En las últimas décadas la humanidad ha tenido un avance tecnológico sin precedentes generando instrumentos que le han permitido crear aplicaciones que involucran un alto procesamiento de información. Por ello, áreas como la informática han mostrado un gran avance, permitiendo la generación de paquetes para el tratamiento de la información de alto nivel, donde los programas de computación pasan de ser bloques de instrucciones simples a lenguajes orientados a objetos. Donde estos objetos apantallan una gran cantidad de instrucciones valiosas que facilitan la programación de complejas relaciones entre los mismos. Todo esto conlleva, a un nuevo pensamiento para el programador de alto nivel, donde la esencia de los objetos toma todo un rol que facilita, el apoyo a áreas administrativas, de diseño industrial, de producción y a la investigación científica.

La propuesta del **Libro de Atom**, toma un rol equivalente a los lenguajes orientados a objetos, donde se realiza el salto de conocimiento, que va desde la partícula puntual, al ente, en donde el concepto del tiempo dimensional no tiene cabida, ni tampoco la obligación de una existencia de entes en espacios continuos e infinitos. Siendo el ente de información propuesto por dicho modelo semejante a la unidad de programación denominada objeto, que es capaz de resguardar su esencia. El ente como unidad compleja de información que evoluciona en el hiperespacio, guarda en sí su esencia encapsulada, con la capacidad de evolucionar mediante eventos, que son condicionados por la interacción entre el retículo fractal curvo y una infinidad de entes básicos denominados información disociativa. Donde los entes mayores se generan a partir de una relación de integración de existencia en zonas permitidas dentro de su retículo, guardando o mostrando características especiales, que provienen de los objetos menores, que resguardan la integridad del todo.

Es importante hacer notar al lector, que tanto la comunidad de físicos como de matemáticos, han realizado simplificaciones de expresiones matemáticas, que enmascaran gran parte de la complejidad, tanto mediante operadores o mediante el concepto de series de funciones. Esto simplifica la representación matemática, por ello es común en el ambiente científico escuchar expresiones como los polinomios de Hermite, serie armónica, series de Fourier, Hamiltoniano, gradiente, rotacional, etc. Esto quizás ha generado un ocultamiento de una matemática hoy en día inimaginable por la humanidad, que abarca una generalización sin precedentes de la misma, que podría ayudar a describir fenómenos que quizás el hombre ni siquiera tiene la menor idea de su existencia, o bien, que se niega a aceptarlos como valederos. Por lo tanto, esta nueva visión de la matemática que debe descubrirse a partir de las bases de la actual, podría ser considerada como una matemática prohibida, pues podría permitirle a la humanidad un conocimiento que se asemeja al de los formadores del todo, que algunos quizás le llamarían dioses.

A parte de lo anterior, es importante mencionar el apoyo que genera la representación tensorial para el tratamiento matemático con el cual se desea modelar un comportamiento asociado a un fenómeno en especial, que muestra ser una gran ayuda en la presentación de temas importantes de la ciencia y que posiblemente dentro de la visión propuesta de la matemática van a guardar ese nivel de importancia en la representación de la información. Al igual la representación en base a los “bra” y “ket” de la notación de Dirack, ayuda a generar una escritura que simplifica la apariencia de expresiones complicadas de la mecánica cuántica vista desde nuevos paradigmas del todo.

La propuesta del modelo basado en los eventos, genera una complejidad muy alta, sobre aquellos conceptos que se daban por conocidos, pues al evolucionar de un punto (partícula puntual) a una zona permitida, cuya naturaleza es potencial, donde la superposición cuántica es permitida, obliga a un replanteamiento del todo. Sin embargo, la posibilidad de la introducción de un sistema de análisis de eventos empleando la filosofía propia asociada a los objetos, es decir, introducir una filosofía de análisis orientada a los objetos, podría facilitar la comprensión de los posibles eventos potenciales que pueden ser asociados a los entes en estudio, estando dirigida totalmente a la concepción de eventos como una unidad

única, que puede producirse en una realidad determinada, de un universo determinado, de un multiverso determinado, de una membrana determinada, de una burbuja cósmica determinada, en una realidad determinada.

La facilidad del desarrollo matemático en que se basa la ciencia del paradigma actual, que trata del estudio a partir de puntos, no nace del análisis de los eventos como un todo, para cualquier ente en evolución, sino que trata con evoluciones de un punto, donde el concepto ordinario de derivada e integración puede utilizarse para describir el comportamiento de los mismos. Pero al introducir al evento como unidad evolutiva, que se ejecuta en una o más zonas potenciales de existencia para eventos dentro de un retículo, obliga a generar herramientas para trabajar con dicha unidad como un todo, siendo un modelo que emule al orientado a objetos una posibilidad para el análisis de sistemas complejos en evolución en múltiples realidades, empleando una modificación significativa o extensión de algunos conceptos matemáticos básicos.

Dada esta nueva condición que presenta la propuesta del **Libro de Atom (Naturalismo hiperdimensional)**, se hace necesario un desarrollo lógico para tratar con zonas permitidas de existencia, con ordenadores de eventos de cualquier tipo y el empleo de representaciones gráficas n dimensionales, siendo esto la razón por lo cual se presenta este compendio matemático que busca trascender en el estudio evolutivo que parte del concepto punto de un único universo, al concepto de zona permitida para eventos en realidades múltiples, ubicadas en múltiples universos. Donde cada una de estas es producto de un entrelazamiento de eventos que se genera en un espacio de información que contiene al todo.

Es importante recalcar, que la propuesta nace de una fantasía matemática que difiere de todas las anteriores, pues las fantasías matemáticas de Newton, Einstein, de la mecánica cuántica y de la teoría de cuerdas y membranas, todas están basadas en el concepto punto y la existencia del tiempo, mientras que el modelo basado en los eventos se basa en la evolución de los entes mediante desdoblamiento en zonas permitidas de existencia definidas bajo funciones ordenadoras basadas en métricas.

¡La hora del cambio ya es! El hombre, muy a la ligera, lo admite, tanto como para no quedar rezagado ante el semejante, él que a su vez hará exactamente lo mismo, para no confesar su tácita incredulidad. Y su incapacidad nula.

Parravicini Benjamín Solari.

Introducción

El **Libro de Atom** es una colección de libros que se resumen en uno denominado “**Naturalismo hiperdimensional**” [44] basado en el texto “**Fantasia matemática de los multiversos**” [42], anexándose a ellos otro denominado “**Fenómenos paranormales: Un asunto hiperdimensional**” [43], que tratan introducir al lector a una realidad muy compleja, donde el concepto de universo como unidad global del todo, desaparece y es reemplazado por el concepto de multiverso, que en esencia se podría decir, que es un universo de universos.

El **Libro Atom** no solamente trata de mostrar la existencia de los multiversos a partir de una fantasía matemática, sino que introduce la duda sobre la forma en que el conocimiento se consolida sobre lo aceptado por el paradigma actual. Además, realiza una valoración sobre la fidelidad de la información que muestran los instrumentos respecto a una verdad casi absoluta del todo, presentando la frase “**Hecho el instrumento, hecha la trampa**”. Siendo este asunto de alta importancia en el análisis del probable desarrollo del conocimiento futuro que adquiera la humanidad. Si sus instrumentos desarrollados a partir de la teoría que la humanidad admite como válida, son las extremidades o extensiones con las cuales el hombre dictamina la validez de sus conocimientos, estos podrían ser el ancla que no permita a la humanidad descubrir su realidad cercana. Todo esto debido a que sus instrumentos estarán acotados a demostrar una realidad congruente con lo considerado válido, quedando la humanidad atrapada en un círculo de conocimiento, donde el todo le será oculto. Por ello, **El Libro de Atom**, hace un llamado a revalorar todo desde un inicio, pues de este podría haberse generado la limitación de un gigantesco potencial de conocimiento, que seguirá siendo oculto a la humanidad.

La matemática por su propia naturaleza es inmune a paradigmas como el de la ciencia, pero su evolución va a depender de las necesidades que la ciencia le imponga. Sin embargo, la mente de los matemáticos tiene una capacidad innata de creación de abstracciones que va más allá de lo utilitario que necesita la ciencia. De tal forma, que gran parte del conocimiento abstracto de las expresiones matemáticas y sus premisas básicas, pueden evolucionarse. Esto es debido a que el desarrollo matemático ha tenido una influencia por parte de la ciencia, obligándolo a la generación de expresiones que sean válidas para universos de espacios infinitos continuos, dentro de una realidad única. No obstante, el tratamiento en espacios abstractos de naturaleza discreta ha sido parte del estudio de la matemática, donde la ciencia ha encontrado apoyo a propuestas como en el caso de determinación de valores esperados para el análisis que involucra el comportamiento de paquetes de información como los fotones, que en el estudio de estadístico de radiaciones, como la del cuerpo negro, han sido útiles. De manera, que expresiones sobre tratamiento discreto han aportado gran ayuda a la ciencia actual y quizás faciliten el descubrimiento de una realidad más compleja que la considerada actualmente como la única. No obstante este tratamiento discreto de la información posiblemente debe evolucionar para permitir la presencia de nuevos escenarios con los cuales se pueda describir de mejor forma lo que confiere al todo.

Las expresiones relacionadas con distribuciones son muy importantes en ciencias como la física, al igual que para la ingeniería que utiliza en gran forma los conocimientos generados por ella. Distribuciones como la de Maxwell-Boltzman, binomiales y distribuciones normales, son parte de un mundo de la matemática que se refiere a probabilidades y estadísticas empleadas en varias ciencias e inclusive son parte del sustento para la verificación o control de calidad en procesos de producción o de diseño, igual que en los asociados a la investigación en diferentes áreas utilitarias.

Debido a la posibilidad de evolución de un ente en diferentes realidades potenciales, donde el conocimiento de la misma puede ser parcialmente conocido o deducido, la lógica difusa puede ser una gran aliada para analizar los posibles resultados producto del desdoblamiento, donde la función

probabilidad para estados, puede sobreponerse en varias de ellas, permitiendo la misma una descripción difusa de un resultado producto de la superposición cuántica. Al igual el concepto de máquinas de estado finito podría ser una herramienta para analizar esos eventos complejos que nacen de un desdoblamiento, donde la superposición cuántica permite muchos resultados del mismo, abarcando una o más realidades.

En este texto se tratarán varios temas que el autor considera importante, que deben ser explicados o extendidos al caso de la posible existencia de realidades múltiples y de las implicaciones que conllevarían la existencia de la superposición cuántica de los entes en dichas realidades, que coexisten en un universo de un multiverso, donde el espacio sea generado evento tras evento, a partir de la información disociativa. Los temas a tratar son: **“Desarrollo histórico de la matemática”**, **“Estructuras de información”**, **“Hiperespacio n dimensional”**, **“Álgebra hiperdimensional”**, **“Geometría hiperdimensional”**, **“Matemática básica hiperdimensional”**, **“Funciones hiperdimensionales”**, **“Estadística hiperdimensional”**, **“Teoría de conjuntos hiperdimensionales”**, **“Teoría de los fractales”**, **“Los eventos”**, **“Teoría de los operadores”**, **“Ingeniería matemática hiperdimensional”**, **“Ordenadores de eventos hiperdimensionales”**, **“Teoría de objetos para entes hiperdimensionales”**, **“Teoría de campo y niveles de referencia”**, **“Hipercono fractal de información”**, **“Interacciones hiperdimensionales”**, **“Observadores y realidades alternativas”**, **“Fantasías matemáticas de la ciencia”**, **“Teoría de cuerdas y membranas”**, **“Naturalismo hiperdimensional”**, **“Medición versus expectación”**, **“Ondas hiperdimensionales”**, **“El big bang hiperdimensional”** y **“Epílogo: Matemática hiperdimensional”**.