

Capítulo 18

Hipercubo fractal de información

Para el mundo científico la idea existencialista es una constante natural en el desarrollo o generación del todo, pues el observador se convierte en un actor fundamental de su propia realidad. Es a través de sus premisas consideradas verdaderas que crea y valora a su entorno. Todas las interacciones entre entes y el observador son las que definen su realidad, que puede ser una realidad aislada de otras realidades o bien una que se proyecte sobre otra realidad mayor. Debido a que el observador define a su realidad, existe un compromiso de gran envergadura sobre el mismo, pues dependiendo de sus premisas el mismo convivirá en una realidad falsa y que posiblemente llegue a ser coherente con lo que el visualiza.

Un paradigma está conformado por un conjunto de premisas sobre las cuales se genera una realidad propia de un observador colectivo, que tenderá a que el mismo se mantenga como valedero pues es parte de una realidad aceptada y que ha sido funcional durante cierto tiempo. Esta característica provoca que el nuevo conocimiento sea producto de la aplicación de los conocimientos aceptados por esa colectividad, generando instrumentos de valoración que sean consistentes con esa realidad aceptada por dicha colectividad, siendo esto consecuente con la frase que es muy conocida y que menciona Mario Bunge, *“Hecha la ley, hecha la trampa”*.

La realidad colectiva cuando se mantiene mucho tiende genera un arraigamiento peligroso, donde los conceptos fundamentales se convierten en un ancla que define una línea de pensamiento que va a tener una naturaleza muy rígida, pues el nuevo pensamiento debe estar basado en eso que la colectividad considera consolidado. Por ello, se cae en una problemática de definición de su terminología, por ejemplo en la física, no se define claramente lo que es espacio, dimensiones, masa, tiempo, longitud, evento, el origen del todo, etc. Por ejemplo, el concepto de tiempo está definido en términos de eventos mecánicos únicamente respecto a un sistema de medición, pero no es definido ni valorado respecto a concepciones externas a él, como sería una definición de él antes de que se inicie todo, antes del big bang primigenio. Lo mismo ocurre con la energía, pues no se define que es ella antes del inicio del todo, lo mismo ocurre con la carga eléctrica y así con todos los términos básicos que utiliza la ciencia. Lo mismo ocurre con la definición de todos sus términos básicos al final del todo, donde posiblemente se repita la ciclicidad de los multiversos y sus realidades. Otra definición importante que se puede mencionar que no existe es el proceso mecánico cuántico con que se forma el supuesto espacio existente y el tiempo que para algunos existe como sí, y no como un recurso de ordenamiento de eventos que tiene la humanidad. De manera, que si se define el **“ser en sí de su realidad”** se puede entender el **“para sí en su realidad”**, los cuales no se pueden desconectar, pues se llega a una incompletitud de la información de existencia y evolución de cualquier entidad, ante todo el conjunto potencial de existencias que puede tener la misma, es decir, el conjunto de realidades potenciales de la entidad, las cuales podrán interactuar ante las otras realidades potenciales asociadas a las otras entidades, que al proyectarse como un todo genera las reglas que definirán las realidades consumadas de cualquier multiverso.

Dado que el observador define a su realidad, este necesitará herramientas para comprender su realidad, estas herramientas son mecanismos que consoliden su realidad consumada y que le permita pre visualizar la realidad potencial o aquella que puede ocurrir, la cual es una dentro de un abanico de posibilidades. Un mecanismo para poder determinar ¿cuál podría ser una nueva evolución de un ente?, es la utilización abstracta que relaciona sus conceptos, lo cual se obtiene mediante la utilización de un lenguaje universal como lo es la matemática y como definidor potencial puede emplear el método científico que le sirve para evaluar cuales de esas potencialidades pueden darse ante un conjunto situaciones probables similares en base a un conocimiento previo de la información aceptada y consolidada en su realidad.

El conjunto de información que contiene a la información que está consolidada en todas las realidades,

más el conjunto de informaciones potenciales de evolución de todas las realidades, es lo que define un hiper cubo de información del todo. Este hiper cubo, contiene la información de todas las posibles existencias de todos los entes, que han existido, que existen y que son potenciales de existir. Una evolución de una realidad, es un encadenamiento de esas informaciones que ya están dentro de ese hiper cubo, al consolidarse, cambian su etiqueta de potencial a consolidada, manteniéndose siempre la información como un todo, pues la información debe mantenerse dentro del todo porque define **el ser en sí** del todo que tendrá su **para sí** en su evolución. Tenga en cuenta que un cuadro de una realidad potencial genera todo un hiper cubo de información potencial de él como semilla a evolucionar (**el ser en sí**), por lo cual, el hiper cubo de información del todo, es un hiper cubo de hiper cubos de información.

Para el modelo basado en los eventos lo único que existe es información que se organiza e interactúa, emulando la existencia de entes y entidades, la cual debe resguardarse como un todo. Ninguna información puede escapar del todo, pues es parte del todo. Durante cada desdoblamiento global un hiper cubo de información es abierto, donde un conjunto de realidades generan un nuevo cuadro de información, que será la semilla para el siguiente, de tal forma que este nuevo cuadro no puede existir si el anterior no se ha consumado.

La realidad consumada que conocen los observadores propios de cada realidad, está registrada en una entrada que es un hiper cubo parcial, dentro del hiper cubo, sobre el cual se están marcando los eventos potenciales que pasan a ser consumados.

Dinámica del hiper cubo de información

El espacio conformado por el encadenamiento de la información disociativa genera toda una compleja dinámica, donde pozos de potencial son creados de desdoblamiento a desdoblamiento, creando barreras de potencial que resguardan a los entes y entidades que evolucionan en las diferentes realidades alternativas de cada uno de sus universos. En cada uno de ellos se genera un conjunto virtual de pozos potenciales en donde un ente quizás se desdoble y el conjunto de vibraciones que viaja por el retículo predisponen a cada uno de esos pozos para aceptar o rechazar una posible existencia de un ente en el mismo. Muchos pozos de potencial serán el objetivo de una existencia consolidada de muchos entes, pero solamente uno podrá ocupar dicha zona definida por el pozo de potencial.

Una de las interrogantes más importantes durante la consolidación de las barreras de potencial es como la información disociativa adquiere ese comportamiento, que mediante algún mecanismo activa una vibración que permite confinar una información como un paquete entero de información, que está compuesta por entidades similares a la que conforman la barrera.

Es importante de mencionar que cada región de un hiper espacio puede ser utilizado por varios entes, que son ubicados en diferentes condiciones de ordenamiento, lo cual genera en el hiper cubo de información una cadena de informaciones provenientes de varios entes para cada región, en las cuales para las condiciones de su ordenador indicarán eventos distintos e independientes, a menos que estén sometidos varios entes a un entrelazamiento cuántico directo.

Un ente que posea una existencia consolidada, podrá seguir una trayectoria única que definirá una de sus realidades, donde la trayectoria es definida a partir de un concurso probabilístico de trayectorias probables, donde el espacio toma un comportamiento dinámico de aceptación o rechazo de esa consolidación, donde los entes de su entorno transfieren información al espacio, generando un disturbio que es conocido como campo propio, donde existirá un campo por cada cualidad especial que posean los entes. De tal manera, que a través del espacio se transfieren todas las informaciones, por lo cual el retículo [17] es el contenedor absoluto de toda la información referente a todas las realidades consolidadas.

Una realidad se consolida cuando se genera un entrelazamiento entre los eventos de varios entes que

convergen a un mismo comportamiento de un ordenador de eventos, los cuales deben ser únicos, por lo cual debe existir un registro natural que verifique dicha unicidad de los eventos. De tal manera, que al ser registrados como un hipercono de información de un desdoblamiento en una realidad, todo el conjunto también debe ser único, es decir, ningún cuadro de realidad puede repetirse.

En el modelo basado en el tiempo dimensional de Einstein, se tiene una problemática debido a la relatividad del tiempo espacio, lo cual genera, que los ahora sean muchos y muy diferentes, pues el ahora dependerá del observador que se percate del fenómeno en su realidad y de las características propias de los entes participantes de los eventos, pues estos pueden alterar el tejido espacio – temporal. Esta problemática no existe en el modelo basado en los eventos, pues cada evento es etiquetado como único y su existencia es única con única etiqueta. Esta característica del etiquetado único es fundamental para realizar una búsqueda de información de un evento, pues es único, mientras que para el paradigma del tiempo dimensional, existen infinito número de “*ahoras*” producto de la relatividad del espacio temporal que define el observador y el ente.

Un sueño que se muestra en los pensamientos asociados a la ficción es el viaje en el tiempo, donde una persona puede partir de un punto de un presente hacia un pasado o hacia un futuro. Un pasado bajo el paradigma del tiempo es una escena marcada mediante un ordenador mecánico que realiza un conteo que genera marcas simples, que se encuentra antes del valor de marca considerada ahora. Un futuro bajo el paradigma del tiempo, es una escena marcada mediante un ordenador mecánico que realiza un conteo que genera marcas simples, que se encuentra después del valor de marca considerada ahora. Aunque ambas condiciones son normales en el pensamiento humano, ambas son incorrectas, pues el ahora no es definido por ninguna marca, el “*ahora*” es el “*ahora*”, es la generación propia de un evento durante la concreción de dicho evento. De manera, que el personaje que viaje al futuro, no viajará al futuro si no a su nuevo ahora, pues la realidad es asociada a cada ente, la cual se proyecta sobre las otras realidades que se entrelazan a través de un ordenamiento común. Por ello, un pasado, un presente y un futuro conviven siempre juntos, pues el hipercono de información contiene a todos los ahora, antes y después simultáneamente, simplemente porque hay un ordenamiento responsable de la unicidad de los eventos y de la definición de las realidades consumadas y potenciales.

Desde el primer evento que condujo a la existencia del todo, que es el evento del cuanto primigenio, toda la gama de posibles escenarios entraron en función, consolidando el primer hipercono potencial de desarrollo del todo. Cualquier realidad puede ser leída a partir de este hipercono primigenio, donde una realidad está conformada por el conjunto trayectorias definidas por la conflagración de eventos potencialmente enlazables que evolucionan en base a un posible ordenador de eventos. Conforme las realidades se van consolidando, los hiperconos evolucionan, donde ciertos eventos potenciales y realidades potenciales son marcadas como consumadas e irrepetibles.

Esta dinámica bajo las cuales se definen las realidades, no conllevan a la existencia de hiperuniversos estáticos, al contrario, la infinidad de trayectorias que son probables de entrelazar, genera un conjunto de multiversos muy dinámicos, donde la certeza absoluta de la presencia de un evento posterior queda definida por reglas de probabilidad donde una infinidad de informaciones difusas entran en juego.

Debido al principio de superposición cuántica, una infinidad de repeticiones de cadenas de eventos en diferentes realidades son posibles de existir, de manera, que es probable que un observador bajo condiciones especiales, pueda ser trasladado a una realidad donde una de estas cadenas de eventos está a punto de repetirse, sin embargo no es la misma cadena, pues todos los eventos son únicos, aunque puedan tener una infinidad de congruencias entre sí, siendo estas cadenas propias únicamente de sus verdaderas realidades.

Dado que todo parte de la evolución potencial de un cuanto primigenio, toda la estructura generada se basa en fractales, que pueden evolucionar conforme las realidades encadenan eventos consumados y discriminan a ciertos eventos potenciales. Donde la consumación de los eventos la define el observador

tal y como se indica en la mecánica cuántica, donde las potenciales de acción evolutivas son infinitas y las que pueden consumarse son todas las que son posibles y que exista ese testigo de su consolidación, pues toda realidad debe tener un testigo que se denomina observador, que por lo general es un observador colectivo, dentro de una realidad producto de la proyección de muchas realidades menores sobre una realidad mayor.

Este tipo de registro de información que contiene a las realidades consumadas y potenciales podría asemejarse a lo que denominan *registros akáshicos*, donde toda parte del todo contiene la información del todo cuando es visualizada en forma entrelazada con el todo. Es como la mano con el cuerpo humano, en ella las células poseen la información de su ADN, pero su funcionalidad y dependencia del resto todo, queda oculto si se analiza como un ente separado. Este forma de pensar es congruente con lo observado en la naturaleza, donde los eventos que son naturales ocurren en forma natural, sin que exista un guionista, porque en el todo se encuentra la información del todo.

Entrelazamiento de la información de un hipercubo

El todo es información que es producto del entrelazamiento de todas sus partes, sin embargo algunas entidades cumplen su función respecto al todo como si fuese un ente que puede separarse. Este comportamiento es característico de las estructuras mayores, lo cual provoca que el observador no visualice la completitud de la información del ente y tienda a caracterizarlas en base a premisas que distan de su verdadera naturaleza, aunque debido a la generalización con que se analiza a las mismas el observador entra en un autoengaño, que empieza a encadenarse generando todo un conocimiento congruente con esa falsa realidad o realidad parcial.

Una realidad visualizada por un observador, es un elemento fractal que posee grandes parecidos y diferencias sustanciales que la personalizan. Su comportamiento es fractal, pues sus entes menores son compuestos de cadenas comunes de información, tal y como lo es el ADN para los seres humanos. Es como reconocer una hormiga específica dentro de un hormiguero, pues cualquiera de las hormigas tendrá una información común, sin embargo existirán diferencias propias de un albedrío de existencia que es afectado por la interacción con su entorno. De tal forma, que todas las hormigas son esencialmente iguales, pero tendrán una trayectoria diferente en su cadena de eventos que define la historia dentro del hipercubo de información de evolución de esa realidad en que conviven dichas hormigas.

El comportamiento de información fractal de los entes que conviven en una realidad, permite a los observadores predefinir algunos comportamientos probables, lo cual permite etiquetarlos inclusive hasta con un nombre mediante el cual, toda una familia de objetos tendrán algunas características comunes, que pueden luego ser extendidas, tal y como se realiza en la teoría de objetos empleada en la computación. Una estrella es una estrella, ellas tendrán mucha información en común pero su evolución no es la misma para todas, algunas llegarán morir de una forma simple y otras generarán condiciones para la formación de una supernova.

Los entes que evolucionan en una realidad deben tener un conjunto de características comunes, que son las que le permiten coexistir en la misma realidad, lo cual permite que las realidades se puedan singularizar, de tal manera que, algunas de ellas sean invisibles para ciertos observadores, mientras que otras si tienen la capacidad de proyectarse formando una capa de realidad o realidad mayor. Ese conjunto de características que poseen en común un conjunto de entes que conviven en una realidad, responden al mismo ordenador de eventos y es el que puede singularizarlas. Todas informaciones que conviven dentro de una realidad definida, entran en un entrelazamiento común, generando un hipercubo de información que describe cuadro a cuadro la evolución consolidada de dicha realidad y permite propiciar el conjunto de realidades potenciales que se generan durante el desarrollo de un desdoblamiento, donde hasta el mismo espacio es desmenuzado en estructuras denominadas pozos de potencial para la existencia de

probables eventos, en donde se realiza el concurso para definir como queda el cuadro evolutivo como un ente mayor de información.

Un hipercubo de información de una realidad determinada, es un conjunto de informaciones que se entrelazan respecto a un ordenador de eventos en una región determinada del hiperespacio, que guardan cierto albedrío entre ellas. Es como un tomo de una colección de libros que tratan sobre el desarrollo colectivo de un conjunto de entes que es consciente de su existencia y que afectan el estado potencial evolutivo de toda la colectividad. Cada uno de los eventos puede ser demarcado como $(\{x_{1i}, x_{2i}, x_{3i}, \dots, x_{ni}\}, i\{y_1, y_2, y_3, \dots, y_m\})$, donde los valores de x_{ji} , corresponden a coordenadas de un hiperespacio permitido para su existencia el iésimo ente que convive en una realidad, mientras que los valores de los y_j , corresponden a coordenadas del ordenador de eventos que singulariza a la realidad.

La realidad idealizada por Newton, es una realidad donde los entes conviven sin que la información pueda interactuar con la correspondiente a otra realidad, donde el ordenador de eventos es lineal, que puede ser definido por mediante una estructura $f(x_H, y_H) = x_H e_{xH} + y_H e_{yH}$, con $x_H = y_H$, lo cual corresponde a una estructura de la forma $i\{x_H, y_H\}$.

Es importante indicar al lector, que el entrelazamiento entre los entes que conviven en una misma realidad, es diferente al entrelazamiento cuántico, a pesar de que el entrelazamiento evolutivo es común para todos, similar a lo que Einstein consideraba acción fantasmal a distancia, pues todos responden al mismo ordenador de eventos, pero su existencia tiene albedrío que permite singularizar sus eventos durante los desdoblamientos colectivos.

La realidad idealizada por Einstein, es más compleja que la de Newton, porque las coordenadas ordinarias de ubicación, se relacionan con las de evolución de las mismas coordenadas, quedando amarradas entre sí, por una relación asociada a una cantidad denominada desplazamiento. Es decir, que coordenadas de espacio se entrelazan con coordenadas de ordenamiento, pues el concepto básico de la velocidad está relacionada con la comparación de eventos mecánicos para ordenar a los eventos, de manera, que es un ordenamiento basado en un tintineo que varía con la acción del ente en estudio, donde se singulariza la transferencia de información a través de la información disociativa, emulando al concepto de una velocidad límite de transferencia de información entre entes. La ubicación de los entes está basada en una estructura de la forma $(\{x_{1i}, x_{2i}, x_{3i}, \dots, x_{ni}\}, i\{y_1, y_2, y_3, \dots, y_m\})$, pero con $y_H = \alpha x_H$, pero con $\alpha = f(\Delta x_1, \Delta x_2, \dots, \Delta x_n)$, lo cual implica que el ordenamiento es afectado por la misma evolución del espacio, lo cual emula a un tejido hipercomplejo espacial –temporal, es decir, que se presenta un entrelazamiento de información espacial y de ordenamiento. Observe que esta relación depende del comportamiento del mismo ente en su espacio permitido para su existencia. O lo que es lo mismo, que su comportamiento probable estará definido por su capacidad de interactuar en su realidad, por ello un muon al descender de la atmósfera convive en su realidad tomando en cuenta su forma de desplazarse en su espacio, definiendo el mismo la forma en que se ordenarán sus eventos. O bien, se puede decir, que la realidad muon es propia de su evolución y difiere de la de un observador ubicado sobre la superficie terrestre, mostrándose como una métrica lineal dilatada tal que $\Delta x_i = \gamma \Delta x_i'$, donde γ es la constante de relación de métricas para el caso de la teoría de la relatividad especial. Estas dos realidades son diferentes, sin embargo están entrelazadas a un espacio común, donde un ordenador evoluciona más lentamente que el otro, generando una realidad de capa o realidades proyectadas, donde un observador nota a dos realidades diferentes como una sola, sin embargo en el hipercubo están identificadas como realidades diferentes, cada una con su ordenador, generándose un entrelazado de información de la capa de realidad.

El universo estático y los hipercubos menores

Hasta hace pocas décadas lo existente quedaba absolutamente definido por la presencia de un universo en el cual el hombre era un testigo de su existencia. Pero, a inicios del siglo veinte, se inicia una revolución

muy especial, donde la teoría de la mecánica cuántica aflora y la propuesta de la existencia de más de tres dimensiones espaciales empieza a cambiar el pensamiento de algunos de los académicos notables. No obstante, debido a que el pensamiento de las nuevas dimensiones era muy innovador, quizás no fue tomado dichas propuestas con la seriedad que correspondía. Aunado a las características de esas dimensiones definidas como bucles diminutos, hacían poco probable que se acogiera una teoría como esa. Por lo cual, al enfrentarse los académicos ante la pregunta de ¿cómo se formó el universo?, su punto de partida estaba muy condicionado y quizás muy estrecho en todas las posibilidades de valoración. Su premisa principal, era la existencia de un sólo universo, con la presunción de que era infinito en cuanto a su volumen e infinito en cuanto a su posibilidad de evolución, en medio de una existencia en un espacio continuo y con un ordenador de eventos continuo. Todas estas limitaciones probablemente han conllevado a la humanidad a pensar en forma demasiado simplista, apareciendo algunas teorías de evolución del universo y no de creación del universo, las cuales son dos hechos totalmente diferentes. La evolución de un universo, parte del hecho de la existencia de un universo primigenio con el cual se inicia la evolución de ese todo, mientras que para la creación de un universo se debe empezar desde el inicio del todo, por eso se llama creación.

Una de las teorías sobre la evolución del universo es la teoría del universo estacionario, que se basa en el hecho de que no importa desde donde se observe el universo siempre se verá el mismo universo. Donde el término estacionario no significa que no existan cambios, al igual que una onda estacionaria, la cual evoluciona teniendo la posibilidad de evolucionar a cualquiera de sus estados permitidos. Es como se modela típicamente a un electrón dentro de un metal, que es representado por un pozo de potencial infinito en donde el electrón se comporta como una onda con la posibilidad de oscilar en cualquiera de sus estados permitidos, siendo descrito por una función de onda. Si el electrón en análisis es un electrón estadístico, este oscilará en todos los modos, donde su comportamiento estará definido por sus amplitudes de probabilidad.

El todo como un ente que evoluciona, en un inicio estaba contenido en un pozo de potencial infinito que demarcada su hiperespacio de existencia, dado que este era ínfimo en su propuesta, su evolución debe estar definido por la mecánica cuántica. Por lo cual, él puede oscilar en todos sus modos permitidos, donde la superposición cuántica de estas informaciones virtuales genera un nuevo encadenamiento de información que puede interactuar con otras naturales existentes dentro del mismo pozo, y a su vez entrar en otro proceso de superposición cuántica hasta generar un infinito de posibilidades de organización de estas informaciones, donde cada una de ellas es potencial y podrá consumarse, siguiendo una trayectoria de marcados definiendo lo que se denomina la línea de existencia de una realidad. De tal forma, que desde un inicio las realidades potenciales del todo están sujetas a un conjunto de probabilidades de trayectorias, por lo cual, podría generarse la ilusión de un multiverso estacionario sin eliminar las posibilidades de libre albedrío que puede tener cada ente menor dentro del todo, conformándose todo un conjunto de realidades potenciales para cada ente potencial a existir dentro de ese todo.

Cada realidad es en sí un hipercubo menor, dentro del hipercubo de información que mantiene todas las posibles realidades a existir, es decir todo el conglomerado de realidades potenciales. De manera, que el hipercubo está lleno de hipercubos menores, donde los eventos se entrelazan para conformar esas realidades que el observador podrá notar en su hiperespacio permitido. El encadenamiento de eventos que genera una realidad es definido por la función ordenadora de eventos, que entrelaza a un conjunto de eventos, quedando la información atrapada dentro de un hipercubo menor.

Registros akásicos

Los registros akásicos o akáshicos, son un conjunto de informaciones entrelazadas que se suponen forman un campo información, donde todo evento es descrito dentro del mismo, estando esta información

disponible para quién tenga esa habilidad de lectura. Dentro de la información que se puede desvelar en la web hay varios personajes muy importantes en la historia de la humanidad que son relacionados con dichas informaciones, siendo Nikola Tesla uno de los mencionados. Quizás se menciona a Tesla por su forma de ser y su capacidad de visualización de aplicaciones innovadoras que aportaban un gran beneficio a la humanidad.

Para el modelo basado en los eventos, toda la información asociada a los entes que conviven dentro del todo, debe regirse por principios de unicidad, por lo cual el todo debe tener un mecanismo mediante el cual se etiquetan los eventos para generar esa condición de unicidad. Siendo esta condición de unicidad un asunto normal dentro de la mecánica cuántica, donde por ejemplo los electrones dentro del átomo deben tener un conjunto de números únicos que los identifica dentro de su modelo de existencia. Donde debe tenerse el cuidado en cuanto a su interpretación, pues cuando los electrones no son vigilados por un observador, tienen una existencia indefinida en su espacio, de manera, que en todo momento, deben ser etiquetados como diferentes, pero por el principio de superposición cuántica, esta etiqueta puede ser trasladada de uno a otro, de manera, que al realizar una observación de la estructura electrónica en el átomo todos los electrones deben tener cadenas de números cuánticos, únicas, de tal forma que dos electrones en el momento de la observación no deben repetir sus números cuánticos.

En la naturaleza se muestra que en su integridad los objetos o seres guardan gran parte de su integridad estructural, tal que un árbol muestra parte de su histórico a través de las marcas que se presentan entre los anillos de su tallo. Tales como el nivel de afectación que ha tenido el mismo por parte de condiciones climatológicas, es decir, que en su propio interior resguarda parte de su historia interactuando con el entorno. Al igual, existen marcas en los seres que diferencian a un ser de otro, por ejemplo las huellas dactilares de las personas son un sello propio de las mismas, resguardando una integridad de información que etiqueta a cada uno de ellos. De manera, que si una persona toca a un objeto deja su huella que delata que esta interactuó con el mismo. La datación por carbono 14 también emula a un cuadro información de un ente que interactúa en una época de existencia con elementos de su entorno.

Por tal razón, de alguna manera el todo conoce la información del todo, tal que si se analiza el modelo basado en los eventos, en el todo debe estar contenido la información del todo, donde quizás por mecanismo fantasmales, esta información es compartida por el todo, asegurando que todo evento es único, de manera, que al generarse una trayectoria de eventos, ninguno puede repetirse con todas sus etiquetas idénticas, debe tener algún descriptor que lo muestre posiblemente como un eco, que no es lo mismo que el evento original. Sin embargo, el pensar en que exista una biblioteca del conocimiento del todo a la cual se puede acceder, no resulta como algo lógico, no obstante, de alguna manera cada parte del todo debe conocer la información del todo, para resguardar la integridad de la información evolutiva de todos los eventos en base a eventos únicos.

