

Capítulo 12

Los eventos

Un evento es una acción o suceso que ocurre en un entorno que altera al mismo, de manera que se genera un estado de información que difiere de los otros. Un evento puede contener acciones que pueden repetirse, emulando un parecido respecto a otro evento anterior, pero no corresponde al mismo evento, pues al ser etiquetado mediante un ordenador, este será único y jamás será repetible en forma absoluta. El ordenamiento de los eventos se puede realizar utilizando ordenadores continuos y ordenadores discretos.

El tiempo es un ordenador de eventos continuo, el cual es lineal para la percepción del observador propio de una realidad. Este ordenador, se supone que nace en el mismo momento del big bang, cuando el mismo espacio es creado. Para la teoría de la relatividad especial, el tiempo es un ordenador que depende de la velocidad de los entes involucrados, generando una métrica en tiempo diferente para cada uno de los entes que conviven en espacios de velocidad diferentes. Independientemente del observador, el tiempo será lineal respecto a sucesos acaecidos, dentro del mismo espacio de velocidades y además será continuo.

Para el modelo basado en los eventos, el ordenador de los mismos, es representado por al menos dos ejes helicoidales que al evolucionar en sus valores, generan una infinidad de posibles sistemas de ordenamiento, donde cada realidad menor tiene su propio ordenador. Por ejemplo, pueden existir diferentes realidades con métricas lineales, pero cuya razón entre ellas sea diferente de uno. Es decir, que puede existir una realidad con métrica constante λ_0 para la realidad R_1 y otra con $2\lambda_0$ para la realidad R_2 , otra con $3\lambda_0$ para la realidad R_3 , y así sucesivamente. De tal forma, que al proyectarse R_1 , R_2 y R_3 sobre otra realidad mayor se presentan ciertas particularidades, tal que un proceso de desdoblamiento de R_3 se genera mientras se consolidan tres eventos en la realidad R_1 , similarmente ocurre para un desdoblamiento de la realidad R_2 , donde para un desdoblamiento en R_2 , ocurren dos desdoblamientos para R_1 .

Bajo la concepción de la Física actual, todo ente evoluciona siguiendo una trayectoria continua entre un punto inicial y un punto final, siendo indiferenciable donde un evento termina e inicia otro, de tal forma, que en sí toda la evolución de un punto a otro puede considerarse un único evento. Mientras que para el modelo basado en los eventos, la evolución se realiza mediante eventos que se consolidan mediante desdoblamientos, que ocurren en regiones cuánticas donde se resguarda la información, siendo etiquetados todos los eventos con valores cuánticos, que puede ser asociados a regiones permitidas de existencia y a un conjunto de valores de coordenadas helicoidales que conformación una función de ordenamiento, propio de cada realidad.

Debido a la posible existencia de universos paralelos [19], en las cuales pueden existir zonas de indefinición, donde eventos pueden ser compartidos en diferentes universos y sus realidades alternativas, pueden existir eventos comunes para varias realidades de universos diferentes. Estas zonas de indefinición son denominadas portales dimensionales o bien espejos dimensionales. En un portal dimensional, los entes pasan de una región hiperdimensional a otra, mientras que en un espejo dimensional, solamente la información de cierto sector hiperdimensional es compartida.

Basados en el principio de superposición cuántica, es probable que de un desdoblamiento se genere un evento múltiple, creándose varias imágenes o réplicas del ente desdoblado, consolidándose en una misma realidad o en varias, evento que puede ser descrito y etiquetado utilizando funciones que emplean números hipercomplejos. De tal forma, que un ente durante el proceso de desdoblamiento, tiene una existencia múltiple potencial en diferentes regiones, pero solo algunas se consolidan. La información de intercambio entre los entes y su entorno es vital, para definir si el evento será singular o múltiple, siendo la información disociativa, la responsable del proceso de transferencia de información entre los actores involucrados en ese evento. De tal forma, que la información del todo (ente y su entorno) es la que define

la evolución del todo, donde muchas realidades son proyectadas como capas con subniveles de realidad, conformando la realidad superior o visualizada por el observador propio de la misma.

Si se analizan las ecuaciones de la ciencia tradicional, el concepto de evento queda inmerso en una evolución total, pues su espacio de evolución es continuo y su ordenador de eventos es continuo, utilizándose para ello, valores que pertenecen al conjunto de los números reales.

Existencia de eventos en realidades múltiples

El principio de superposición cuántica permite que un ente se desdoble en una infinidad de imágenes de sí misma que pueden evolucionar en muchas realidades, e inclusive en la misma que este existe. Esto obliga a la utilización de estructuras de información encargadas de resguardar dicha información y que sea interpretable para analizar el comportamiento evolutivo o descriptivo de las realidades inmersas en el proceso de superposición cuántica. Dado que un universo puede tener en su ser una coexistencia de una infinidad de realidades, el hecho de que un ente desaparezca de una realidad e inicie una evolución en otra, puede ser posible. Esto equivale a la desaparición de una persona al atravesar un portal y que al salir de él reconoce que esa no es su realidad, puede haber similitudes a la suya pero pueden existir muchas diferencias respecto a la original en que él vivía. Esto equivale a dividir el ente en partes fundamentales, permitir el proceso de superposición cuántica y al final el desdoblamiento su nueva información (información evolucionada) se encuentra en otra realidad, siendo una de las probables la que le permitía la superposición cuántica. Desde el punto de vista de la información del universo, el ente sigue conviviendo en él, por lo cual no existe desequilibrio como un todo, aunque los efectos sobre el ente transportado a la otra realidad le conlleven a vivir una realidad que quizás no comprenda.

La representación de información de un ente en sus realidades o de un grupo de entes puede ser descrita empleando funciones que se evalúan en términos de números hipercomplejos n dimensionales. Dado que este tema lo introduce el modelo basado en los eventos, es importante presentar algunos ejemplos que ayuden a interpretar la información que contienen dichos números al ser aplicados a la descripción de las realidades múltiples.

Un evento en el hiperespacio n dimensional etiquetado con una posibilidad de q funciones ordenadoras de eventos con m parámetros dimensionales de dependencia, queda definido por:

$$\text{Evento} = (\{x_1, x_2, x_3, \dots, x_n\} + i_1\{y_{11}, y_{12}, y_{13}, \dots, y_{1m}\} + i_2\{y_{21}, y_{22}, y_{23}, \dots, y_{2m}\} + i_3\{y_{31}, y_{32}, y_{33}, \dots, y_{3m}\} + \dots + i_q\{y_{q1}, y_{q2}, y_{q3}, \dots, y_{qm}\}).$$

A continuación se presentan algunos casos de eventos de realidades probables:

- Si se tiene un evento de una realidad que ocurre a lo largo de un supereje cuya una función de ordenamiento depende de una variable, este queda definido por:

$$\text{Evento} = (\{x_1\} + i\{y_1\}) = (x_1 + i y_1)$$

Donde x_1 es todo un conjunto de regiones posibles a lo largo del supereje permitido para existencia, al igual y_1 es el conjunto de valores que ordena a todos los eventos posibles de dicha realidad simple, cuya información se entrelaza para etiquetar eventos menores. Este tipo evento de una realidad, es similar a una evolución de entes a lo largo de una línea de existencia permitida ordenada en el tiempo ordinario.

- Si se tiene un evento de una realidad que ocurre en un plano, con una función ordenadora dependiente de un sólo parámetro, este queda definido por:

Evento = $(\{x_1, x_2\} + i\{y_1\}) = (\{x_1, x_2\} + i y_1)$, que equivale a eventos de una realidad que posee un plano bidimensional para la existencia potencial de los mismo, cuyo ordenamiento es definido por una variable simple, como lo es el tiempo. Esta representación es equivalente a indicar $x_1 = x_1(t)$ y $x_2 = x_2(t)$, tal y como se emplea según el paradigma de la física actual para ubicar la existencia de la o las partículas en su plano de existencia al evolucionar el tiempo, cuya equivalencia respecto a la representación empleando un vector es $\mathbf{r} = (x_1(t), x_2(t))$, se interpreta como todo el conjunto de

pares ordenados donde ocurren los eventos que sumados definen a la realidad en estudio.

- Si se tiene un evento de una realidad que ocurre en un espacio 3D (tridimensional), con una función única ordenadora dependiente de un sólo parámetro, este queda definido por:

$$\text{Evento} = (\{x_1, x_2, x_3\} + i\{y_1\}) = (\{x_1, x_2, x_3\} + i y_1)$$
, que equivale a eventos de una realidad que posee un espacio tridimensional para la existencia potencial de los mismo, cuyo ordenamiento depende de una variable simple, como lo es el tiempo. De manera, que en términos de la representación actual equivale a decir $x_1 = x_1(t)$, $x_2 = x_2(t)$ y $x_3 = x_3(t)$, donde los x_i son las componentes del vector (x_1, x_2, x_3) , interpretándose como todo el conjunto de tripletas de números que evocan a todos los eventos menores que sumados generan el evento global de la realidad en estudio.
- Si se tiene un evento de una realidad que ocurre en una línea definida por un supereje dimensional espacial, cuyos eventos son ordenados en base a una función que depende de dos parámetros, este queda definido por:

$$\text{Evento} = (\{x_1\} + i\{y_1, y_2\}) = (x_1 + i\{y_1, y_2\})$$

 Esto equivale en la representación cotidiana a $x_1 = x_1(y_1, y_2)$ o bien para coordenadas helicoidales, $x_1 = x_1(x_H, y_H)$, donde existe un entrelazamiento entre la información de las variables x_1, y_1 y y_2 . Es decir, que durante un evento hay un entrelazamiento entre el espacio, la función ordenadora y el ente. Evocando a todas las tuplas que se refieren a todos los eventos menores que conforman al evento global de realidad en estudio.
- Si se tiene un evento de una realidad que ocurre en un plano definido por dos superejes dimensionales espaciales, cuyo ordenador depende de una función que invoca a dos parámetros, este queda definido por:

$$\text{Evento} = (\{x_1, x_2\} + i\{y_1, y_2\})$$

 Esta expresión equivale a tener $x_1 = x_1(y_1, y_2)$ y $x_2 = x_2(y_1, y_2)$, quedando acopladas dichas ecuaciones. Evocando a todas las tuplas de información que etiquetan a todos los eventos menores en dicha realidad.
- Si se tiene un evento complejo que evoca a una existencia en dos posibles realidades, definidas sobre un supereje dimensional común, cuyo ordenador depende de una función por realidad que evocan a un solo parámetro, este queda definido por:

$$\text{Evento} = (\{x_1\} + i\{y_{11}\} + j\{y_{12}\}) = ((x_1 + i y_{11}), (x_1 + j y_{12}))$$

 Este tipo de evento evoca a dos observadores, uno por cada realidad, donde el evento de la realidad R1 posee una infinitud de eventos menores ubicados sobre esa línea de acción que define x_1 , etiquetados por su ordenador $f(y_{11})$, mientras que en la realidad R2 existe otra infinitud de eventos sobre la misma línea definida por x_1 , pero etiquetadas por $f(y_{12})$. Perfectamente, estas realidades pueden ser invisibles entre sí, o bien proyectarse una sobre otra.
- Si se tiene dos eventos de realidades diferentes, definidas en un plano espacial común de existencia, cuyas funciones ordenadoras de cada realidad dependen de una sola variable de ordenamiento, quedan definidos por:

$$\text{Eventos} = ((\{x_1, x_2\} + i y_{11}), (\{x_1, x_2\} + j y_{12}))$$

 Cada parte de la expresión equivale a un juego de tuplas que dependen del ordenador respectivo, es decir $x_1(y_{11})$ y $x_2(y_{11})$ como entrada de tuplas del primer término y $x_1(y_{12})$ y $x_2(y_{12})$, quedando amarrados a través del parámetro respectivo, es decir, que las coordenadas x_1 y x_2 , se entrelazan dentro de la realidad respectiva, es decir que se presenta un entrelazamiento para la realidad del observador de i , y otro entrelazamiento para la realidad del observador de j .

Es importante que el lector comprenda lo que representa un evento de realidad, cada realidad se conforma de un infinitud de eventos que se entrelazan y generan una trayectoria evolutiva similar al ordenamiento

en base a líneas de tiempo, cuya complejidad es superior al concepto tiempo pues se emplean funciones ordenadoras. De tal manera, que un evento de realidad en un multiverso unidimensional (universo simple con múltiples realidades) es definido por evento = $(\{ x_1 + iy_1 \})$, que puede expandirse utilizando la notación común a primer a nivel, da por resultado

$$\text{evento} = (\{ x_1 + iy_1 \}) = (\sum_{j < j} | \{ x_1 + iy_1 \} | j \rangle),$$

lo cual representa la conjunción de capas o realidades menores que conforman a una realidad mayor. Al igual, estas capas menores de realidad, pueden estar conformadas por otras menores, lo cual puede representarse por:

$$\text{evento} = (\{ x_1 + iy_1 \}) = (\sum_{j < j} | \{ x_1 + iy_1 \} | j \rangle) = (\sum_{k, j < k, j} | \{ x_1 + iy_1 \} | k, j \rangle),$$

donde las jota ésimas realidades son descompuestas en realidades de menor nivel siendo etiquetadas cada una de estas con el índice k. Este proceso puede aplicarse indefinidamente, hasta que la realidad superior sea descompuesta en todos sus elementos de realidad de menor que pueda existir dentro de ella.

Note como en la expresión anterior se utiliza una representación discreta, pues los eventos y realidades son unidades completas, no existe un fracción de ellos ante el todo. Sin embargo, es posible generar una subdivisión de realidad dentro de una realidad, agrupando eventos que se entrelazan entre sí por algunos factores especiales.

Un evento de la singularidad, sería el evento que contiene todas las capas que contienen a todas las informaciones de todos los eventos de todos sus multiversos, universos y realidades, cuya expresión puede ser definida por:

$$\text{Evento} = ((\sum_{j_1, j_2, \dots, j_m < j_m, j_{m-1}, j_{m-2}, \dots, j_1} | \{ x_1, x_2, x_3, \dots, x_n \} + i_1 \{ y_{11}, y_{12}, y_{13}, \dots, y_{1w} \} + i_2 \{ y_{21}, y_{22}, y_{23}, \dots, y_{2w} \} + i_3 \{ y_{31}, y_{32}, y_{33}, \dots, y_{3w} \} + \dots + i_q \{ y_{q1}, y_{q2}, y_{q3}, \dots, y_{qw} \} | j_m, j_{m-1}, j_{m-2}, \dots, j_1 \rangle).$$

Esta expresión puede extenderse hasta el nivel necesario de representación matemática que contenga a la realidad en estudio.

Eventos deterministas

Los eventos son vistos desde la ciencia tradicional como un todo, que genera algún cambio de estado de información, que es asociado a una sola probabilidad de existencia. Es decir, un evento se genera en una región del espacio y durante un tiempo determinado. Sin embargo, la mecánica cuántica, ya menciona la probabilidad de existencia de muchas imágenes de los entes, que tienen la probabilidad de consolidarse en una realidad. Asimismo, en la misma mecánica cuántica, se mencionan principios de incertidumbre, tanto en posición, tiempo, cantidad de movimiento y energía, de tal forma, que a pesar de considerar un ente como una partícula puntual, se le debe asociar una zona de existencia mínima proveniente de la posibilidad de ocupación que tiene la partícula debido a dichas incertidumbres.

El tipo de evento donde solamente es posible un evento singular, que se ubica en una única región del espacio y en un periodo de tiempo determinado es determinista, existiendo la probabilidad de definición como ente puntual o como un ente complejo. El ente complejo necesita una zona de existencia, por lo cual su ocupación no puede ser definida por un punto, sino por un intervalo de espacio determinado.

Tabla 11. Información en un mundo unidimensional con un ordenador lineal de eventos

No. Evento	X (posición espacial)	Xh	Yh
1	1	1	1
2	3	2	2
3	5	3	3
4	7	4	4
5	9	5	5

Todo evento en el multiverso está etiquetado y ocurre en una realidad determinada, donde algunas de ellas se proyectan sobre mayores, generando una distorsión en la ilusión de existencia, donde cada una de sus realidades tienen definidas métricas para sus ordenadores de eventos que definen el quehacer comprendido de la evolución de los eventos durante sus desdoblamientos. A continuación se presenta un cuadro mostrando como un evento que es visto por dos observadores, cada uno en su propia realidad, donde a pesar de que las métricas son constantes en su realidad, son diferentes. De tal manera, que el concepto evolutivo visualizado por cada uno de ellos es diferente.

Tabla 12. Evolución de los eventos de dos gemelos en realidades con métricas diferentes y constantes.

Eventos A	Eventos B	Tiempo A	Tiempo B	Métrica relativa
0 -10	0-5	200	100	0,50
11-25	6-11	300	150	0,50
26-30	12-14	110	55	0,50
31-40	15-17	230	115	0,50
41-50	18-20	200	100	0,50
51-55	21-22	130	65	0,50
56-60	23-25	140	70	0,50
61-80	26-35	400	200	0,50
81-100	36-50	450	225	0,50

Dado que las métricas en las diferentes realidades se basan en su propia naturaleza, ellas pueden ser muy variables, porque el entorno es variable y el todo depende del todo. Note, como en la tabla que se muestra a continuación, los valores de la métrica relativa cambian conforme van evolucionando las dos realidades. Estos eventos pueden ser descritos mediante funciones hipercomplejas de la forma $F(Z)$, con $Z = ((x_{11} + iy_{11}), (x_{12} + jy_{12})), ((x_{21} + iy_{21}), (x_{22} + jy_{22}))$, cuya evolución de ambos eventos es un plano de existencia, donde la métrica relativa es dy_1/dy_2 , con $dy_{11} \propto dy_{12}$ y $dy_{21} \propto dy_{22}$, definiendo un ordenador lineal de eventos para cada realidad con características específicas de la misma.

Tabla 13. Evolución eventos en dos realidades cercanas similares

Eventos A	Eventos B	Tiempo A	Tiempo B	Métrica relativa
0 -10	0-5	200	100	0,50
11-25	6-11	300	80	0,27
26-30	12-14	110	50	0,45
31-40	15-17	230	40	0,17
41-50	18-20	200	60	0,30
51-55	21-22	130	30	0,23
56-60	23-25	140	40	0,29
61-80	26-35	400	150	0,38
81-100	36-50	450	300	0,67

Eventos probabilísticos

En la naturaleza es común la existencia de eventos que no son deterministas, pues pequeñas variaciones del entorno pueden generar cambios significativos en la evolución de un determinado evento, generándose cierto grado de incertidumbre en el posible comportamiento grupal de los eventos. Este tipo de eventos, sobre el cual se tienen varias posibilidades de ocurrencia, se denominan eventos probabilísticos. Estos obligan a un conocimiento detallado de los mismos, por lo cual, existe una base sobre la cual se puede valorar la evolución de los mismos, pues muchas de las variables que afectan el sistema son bien conocidas. Un ejemplo típico de este tipo de eventos son los climatológicos para intervalos de tiempo cortos, en los cuales se tiene una probabilidad de varias ocurrencias, que serán definidas por las condiciones evolucionadas del entorno.

Durante un desdoblamiento, se genera toda una gama de posibles escenarios a ocurrir, dentro de los cuales alguno o algunos pueden consolidarse, considerando al todo ante el conjunto de escenarios posibles, como realidades potenciales para la evolución del ente en estudio. El concepto de realidades múltiples para evolución de un ente es muy nuevo, pero ha de esperarse que su comportamiento en cada una de esas realidades posibles tenga cierto grado de similitud, donde quizás lo fundamental que genere diferencias en su evolución es la métrica de dicha realidad, lo cual puede generar que debido a los efectos de un entrelazamiento cuántico entre las imágenes formadas durante un desdoblamiento, emitan información que alguna forma pueda ser conocida simultáneamente por varias de sus imágenes potenciales (entrelazamiento cuántico).

Los eventos probabilísticos son descritos en su evolución mediante factores de probabilidad asociados a una única posibilidad de existencia, donde su comportamiento es descrito en términos de números que son comprendidos por el observador de su realidad, donde no existe más de una valoración probable para la definición del estado de existencia del ente. Debido a esta información característica basada en estadística la información queda definida con un probable comportamiento cuya probabilidad se encuentra entre cero y uno, sin generar cuestionamiento del hecho.

Para el modelo basado en los eventos, los eventos pueden ser descritos mediante funciones hipercomplejas $F(Z)$, que deben ser gobernadas por una distribución estadística de las posibilidades de consolidación de los mismos en las diferentes realidades, que están sujetas al comportamiento del entorno, que definirá si se generan o no las zonas probables de existencia para sus posibles imágenes (superposición cuántica).

Los eventos se analizan como probabilísticos en los casos en que existe la suficiente información de la respuesta del entorno hacia el ente que es responsable o sufre un evento y del conocimiento parcial de que este pueda mantener dicho comportamiento en su entorno.

Eventos difusos

Los eventos pueden ser clasificados como deterministas cuando existe una clara definición del estado consolidado, es decir, se tiene un conocimiento muy amplio a cerca del desarrollo de los mismos, también pueden ser clasificados como probabilísticos, para aquellos casos en que se tiene cierto grado de certeza de la naturaleza vívida por el ente en su estado consolidado y tendencia natural evolutiva, pero también puede presentarse el caso en el que observador note la existencia de varios comportamientos antagónicos, que en la actualidad no son los más empleados en la ciencia. Por ejemplo, la naturaleza de los entes, especialmente los más pequeños, ha mostrado su dualidad, donde un ente en ocasiones se comporta como partícula y en otras como onda. Sin embargo, un evento es difuso, si su evolución se encuentra definida por valoraciones indefinidas, tal que le sea permitido valorar varias opciones de evolución consolidada mediante grados de pertenencia. De tal forma, que su evolución es definida por varios frentes valorativos de variables con las cuales se describe al evento en sí. Esto significa, que

valoraciones antagónicas, tienen ciertos grados de verdad aceptados, los cuales pueden ser descritos empleando conjuntos difusos o borrosos, para su valoración e interpretación, con la cual mediante un conjunto de reglas se inferencia alguna información sobre un sistema o ente respecto a las cualidades asociadas a su evolución de estados consolidados, los cuales serán la base para definir los nuevos estados potenciales, que de los cuales algunos o alguno pueden llegar a consolidarse.

La propuesta que presenta el modelo basado en los eventos de la posible existencia de realidades alternativas múltiples junto con el concepto de evolución a partir de estados potenciales mediante desdoblamientos, provoca una incertidumbre muy alta a cerca de la evolución en un ente, pues la teoría respecto a la evolución de múltiples realidades es muy poco conocida y experimentalmente es difícil de tratar pues el método científico no es apto para realizar análisis sobre el mismo y la expectación apenas está iniciando su desarrollo conceptual. Sin embargo, personajes como Einstein ya han empleado los primeros pasos, siendo una de las fases básicas el experimento mental. Asimismo, el estudio de la energía y masa oscura se está analizando mediante la técnica de justificación por corrección entre teoría y observación, lo cual evoca a una expectación de coherencia entre la información correctiva entre las mismas.

Un evento entra en la categoría de difuso, cuando depende de una expectación con incertidumbre alta, de manera, que el resultado de la valoración del mismo es una curva difusa de posibilidades de comportamiento. Esto puede ser empleado para analizar la expectación del desdoblamiento de un ente que se encuentra en un estado en una realidad a varios estados en diferentes realidades a partir de la definición de un conjunto de estados potenciales a ocurrir en esas realidades. Por lo tanto, el estudio de eventos que involucre burbujeo hiperdimensional, portales o espejos hiperdimensionales, estarían en esa categoría de eventos difusos.

Eventos entrelazados

En la naturaleza podría presentarse que un evento que le ocurre a un ente puede definir la evolución de estados de un conjunto de entes, independientemente de si se encuentran en regiones de existencia cercanas o lejanas e inclusive en diferentes realidades o universos paralelos. Estos eventos pueden ser etiquetados mediante la utilización de funciones hipercomplejas entrelazadas.

El efecto mariposa es un caso especial que podría entrar en esta categoría, tal que el aleteo de una mariposa en una región del mundo, podría afectar simultáneamente a muchos lugares o regiones del planeta. Esto implica que la información de una región puede condicionar a la información de otra región, provocando eventos especiales en otras, a pesar de que aparentemente se referencia a una información de entrada que evoca un hecho de pequeña importancia. Sin embargo, el hecho de que un ente ocupe una región condiciona a la información del todo evocando a una dependencia en cadena sobre los otros entes. Esto es claro, pues si la mariposa no se encontraba en ese punto, otro ente deberá ocupar dicha región y generará otra realidad diferente a la producida con la existencia de dicha mariposa en ese lugar. Es decir, el entrelazamiento de la información de las partes dentro de un todo, afecta al todo. También, no se debe perder la idea de que puede ocurrir lo contrario, que eventos muy masivos pueden no afectar significativamente al todo. Es importante tomar en cuenta que la medición de afectación es relativista, pues la define el observador basado en sus premisas de valoración, de manera que el impacto de un evento en una realidad se medirá en forma diferente dependiendo de las premisas de valoración de los observadores.

El entrelazamiento de eventos se define en las funciones hipercomplejas mediante repetición de las variables en su argumento de elemento básico hipercomplejo. Una variable entrelazada, puede contener los mismos valores posicionales o a través de los parámetros de las funciones ordenadoras de las realidades respectivas. En el caso del movimiento clásico de proyectiles existe una dependencia entre la

variable vertical y la variable horizontal, estando ambas definidas a través de una función no lineal. Por lo tanto el movimiento en el eje horizontal estará entrelazado con el movimiento vertical y ambos simultáneamente atados al ordenador tiempo.

El entrelazamiento general, permite que dos entes diferentes estén entrelazados de todas las formas que puedan ser posibles para ellos, incluyendo un entrelazamiento constante o bien entrelazamiento condicional. Esto equivale a que lo que afecta a la existencia de la otra, lo cual puede darse de diferentes formas. De manera, que el entrelazamiento general incluye al entrelazamiento cuántico y cualquier otra afectación entre entes y al mismo hiperespacio, que siempre será afectado por la definición de los estados de los entes. De manera, que la definición de los estados de los entes, definirá el estado del espacio y el estado del espacio definirá los estados de los entes, por lo tanto siempre entes y el hiperespacio están entrelazados, pues un ente ocupa un espacio para su existencia. Este entrelazamiento es fundamental para estudiar las realidades potenciales de los entes que tienen una probabilidad diferente de cero de consolidarse.

El principio de superposición cuántica ampliado a su máximo potencial que incluye realidades múltiples permite que un objeto o ente se encuentre potencialmente en un número no determinado de ubicaciones hiperdimensionales simultáneamente. Dado que una imagen generada durante un desdoblamiento está entrelazada con cualquiera de las otras, cualquiera de ella puede hacer un salto que opaque su existencia dentro de su realidad asociada a un gran espacio, en otras palabras puede no cumplir con lo indicado en el teorema de Bolzano de que para pasar de una zona negativa en su valor de posición a una positiva, debe pasar por el eje igual a cero. Pero como los entes tienen una infinidad de imágenes potenciales, estará siempre en estados posicionales positivos y negativos simultáneamente durante un desdoblamiento. Esto es coherente con la mecánica cuántica, que indica que mientras el ente no sea vigilado por el observador, potencialmente tiene una infinidad de imágenes probables de existencia. Una vez que el observador interfiere, es decir, busca al ente le define una realidad, que debe ser coherente con la del observador, aunque esto no elimina la probabilidad de una existencia entrelazada múltiple, la cual puede ser descrita utilizando funciones hipercomplejas.

Existe otra posibilidad de que un ente de un universo se traslade a otro universo paralelo, esto conlleva aun entrelazamiento entre universos paralelos, que debe ser analizado con detenimiento. El que un ente atraviese un portal que le permita transportarse a otro universo, afecta la información de ambos universos. La nueva existencia y la no existencia del ente que se transportó están entrelazadas, lo cual entrelaza durante algunos eventos a ambas realidades. Recuerde que cada ente puede tener varias imágenes que pueden coexistir en un universo, algunas están subordinadas a realidades potenciales y otras a realidades consolidadas. Por lo tanto, el transporte puede conllevar a que algunas imágenes queden evolucionando en un universo y el otro generar otras imágenes en su universo paralelo, lo cual lleva a modificaciones entrelazadas entre ambos universos, lo cual podría ser el detonante para la definición de estas realidades en cada uno de esos universos paralelos, en donde las realidades pueden ser muy diferentes. Suponga que una imagen de la realidad alterna en el segundo universo paralelo se muere, queda la pregunta si por el entrelazamiento las otras se dan cuenta o no. Esto es similar al entrelazamiento que indican algunas personas que podría darse entre madres e hijos, que si el hijo sufre un accidente o muere, la madre en algunas ocasiones tiende a conocerlo de inmediato. Este tipo de casos pueden ser modelados como eventos entrelazados y permitir la realización de un estudio formal a cerca de este supuesto fenómeno, que no debe ser analizado como propio de una sola realidad.

Si analiza a profundidad lo indicado en esta sección, queda claro lo que es una realidad, una realidad es el conjunto entrelazado de informaciones que se presenta entre un hiperespacio y los entes que evolucionan en él.

Ocupación de una región hiperdimensional

Los escenarios a que es sometido un ente de información para ocupar una región del hiperespacio, están definidos por la cantidad de entes que comparten la región cercana a ocupar, los tipos de información generadas por los entes del entorno y la probabilidad de generación de pozos de potencial que concuerden con la naturaleza del ente que concursa por ocupar dicha región, todo es producto del entrelazamiento entre los entes y el hiperespacio, que comparten información de su supuesto todo. En la física actual, la evolución histórica de la trayectoria demarcada por un ente en estudio, es uno de los factores más importantes, para que este evolucione a ocupar la región siguiente. Bajo este paradigma el ente va ocupando posiciones dentro de un continuo de espacio tiempo, emulando el comportamiento de una partícula puntual que demarca esa trayectoria continua, siendo dicho comportamiento no cuántico. No obstante, en la naturaleza todo es cuántico, por lo que ha de esperarse es que el hiperespacio se comporte cuánticamente, definiendo las zonas de existencia mediante pozos de potencial delimitados por barreras de potencial, evolucionando un ente desde un pozo de potencial a otro pozo de potencial.

Para iniciar el análisis del concurso de un ente ante una posible ocupación de una zona potencial de existencia dentro de un universo uniforme, donde solamente el ente concursa por dicha posición, ha de esperarse, que la tendencia estadística generada por el comportamiento evolutivo del ente, durante los desdoblamientos, permita determinar la probabilidad de que este universo evolucione hacia un estado donde un ente ocupe la región que su histórico predice. Dada esa uniformidad, ha de esperarse que la generación de los potenciales que identifican a las zonas potenciales de existencia, no alteren el comportamiento estadístico evolutivo, de manera que este sea fácilmente predecible, pero no continuo. El caso en que el desplazamiento tiende a visualizarse continuo, corresponde a lo que analiza especialmente la teoría de Newton, cuando la partícula evoluciona hacia otro estado probable, pues el nivel de competencia tiende a cero, existiendo una alta probabilidad de que la partícula ocupe la posición que estadísticamente le es asociada a su próxima evolución. Donde se asume que la generación de la zona permitida para existencia es receptiva a la geometría del ente en estudio y el ente es muy pequeño respecto al posible entorno evolutivo.

Un segundo escenario para el análisis de evolución de un ente en universo sin concurso por parte de otros entes, con el fin de ocupar una región determinada, se presenta cuando la generación de zonas probables de existencia no acota regiones iguales o similares a la que necesita el ente en estudio (espacios no uniformes), de tal forma, que el espacio restringe la posible evolución de este ente a cualquiera de estas zonas potenciales de existencia para ocupación de un ente que no sean aptas para el mismo. El ente debe quedar encapsulado por un pozo de potencial donde se consolidará dentro de una región de existencia permitida, que será solamente ocupada por el ente, por lo cual el hiperespacio asociado a esa posible existencia debe quedar en resonancia con el ente que ocupará dicha región, debido al entrelazamiento entre ambos, al menos en una de sus realidades. De tal forma, que el mismo hiperespacio muestra una dinámica que definirá las zonas potenciales reales de existencia para dicho ente en la realidad en estudio. Esto es provocado debido a la existencia cuántica del ente en estudio, de tal forma que para una zona de existencia determinada, este queda en resonancia con ella y en caso contrario es excluido de coexistir en dicha región, debido a su naturaleza cuántica, el todo o nada, no puede quedar atrapado en una región solamente un cuarto, o un medio o cualquier fracción del ente, debe ser su todo. Dicho comportamiento evolutivo, en este tipo de universos tiende a ser probabilístico o difuso, dependiendo del grado de conocimiento de la dinámica de generación de zonas de potencial para la ocupación por parte del hiperespacio que entra en resonancia con el ente en estudio. Esta dinámica puede estar definida por informaciones generadas por campos que provienen de universos paralelos provenientes de la información que trasciende a los mismos mediante el efecto de burbujeo hiperdimensional o por la propia naturaleza de ese hiperespacio.

Suponga un caso sencillo donde el conocimiento no es tan preciso sobre la *dinámica del hiperespacio* y

del **comportamiento evolutivo del ente** ante la realidad en estudio, es decir, no se tiene claro la función que define su evolución en una realidad determinada de un universo, por lo cual, su descripción estará definida por conjuntos borrosos, que en primera aproximación podrían considerarse como continuos por región permitida. Suponga que para el ente dentro de su **métrica evolutiva probable**, existen tres estados posibles **angosto, medio y amplio**, para evaluar el tamaño de zona necesaria para entrar en resonancia con respecto los pozos potenciales de existencia en ese universo. Mediante esta clasificación, se indica que los espacios de cada universo podrían tener un modelo de entes básicos que sean los eslabones básicos con que se arma el todo. De manera, que si la métrica de un ente no entra en resonancia con esos pozos naturales, deberá escapar a otro universo en el cual su eslabón básico esté en resonancia. Esto permitiría que ciertos entes o entidades sean imposibles de existir o mostrar su existencia en ciertos universos, o al menos en ciertas realidades de los mismos, tomando únicamente a estos como región de paso a su universo natural, pues las métricas permitidas en las realidades de dicho universo no son resonantes con las que necesitan algunos eslabones o entes básicos de formación de ese todo que conformará los entes que conviven en una realidad.

Para la definición del hiperespacio se debe proponer un modelo que muestre la **dinámica de generación de pozos** de potencial del hiperespacio del universo en su realidad en estudio. Para el caso en estudio se ha definido una dinámica de generación evolutiva de pozos, en tres categorías difusas, **angostos, promedios y muy grandes**.

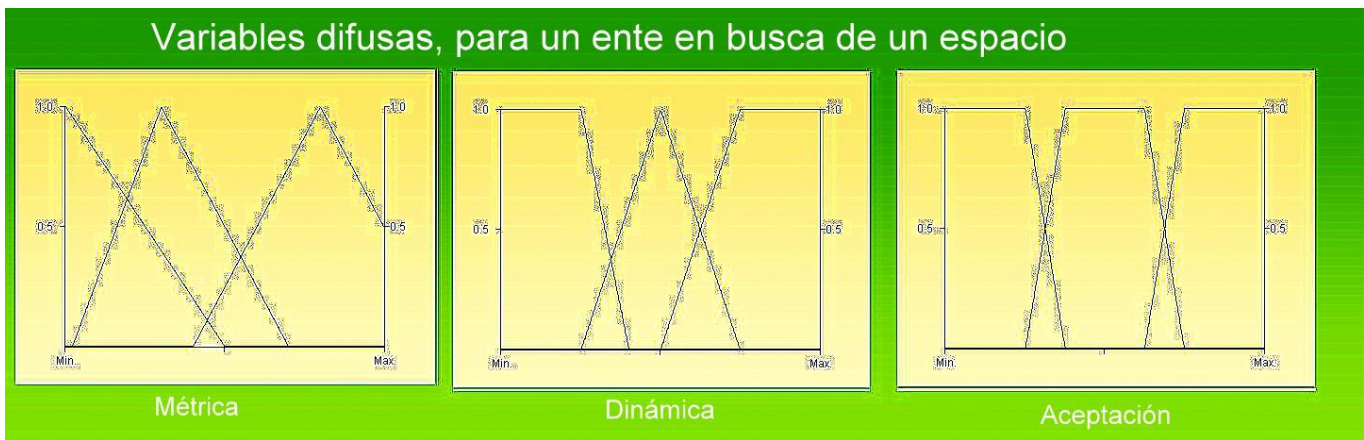


Ilustración 188 Variables difusas de respuesta de un espacio para la aceptación de un ente

Estas dos variables difusas (métrica y dinámica de generación de pozos), definen en primera instancia un modelo de aceptación a la existencia o aceptación a esa realidad en ese universo. Para esta variable difusa, denominada aceptación se han definido tres categorías difusas o etiquetas, a saber: **rechazado, indeciso y aceptado**.

En base a este conjunto de variable de entrada (métrica y dinámica de generación de pozos) y la variable de salida (aceptación), se puede generar una superficie que modela el grado de aceptación a que dicho ente puede ocupar un espacio en ese universo y realidad correspondiente.

Este caso debe ser analizado empleando la teoría de la lógica difusa de Zade, utilizando como operador sobre las condiciones a evaluar, uno que se base en el mínimo de los valores de pertenencia entre las relaciones, es decir, utilizando el operador **"and"**.

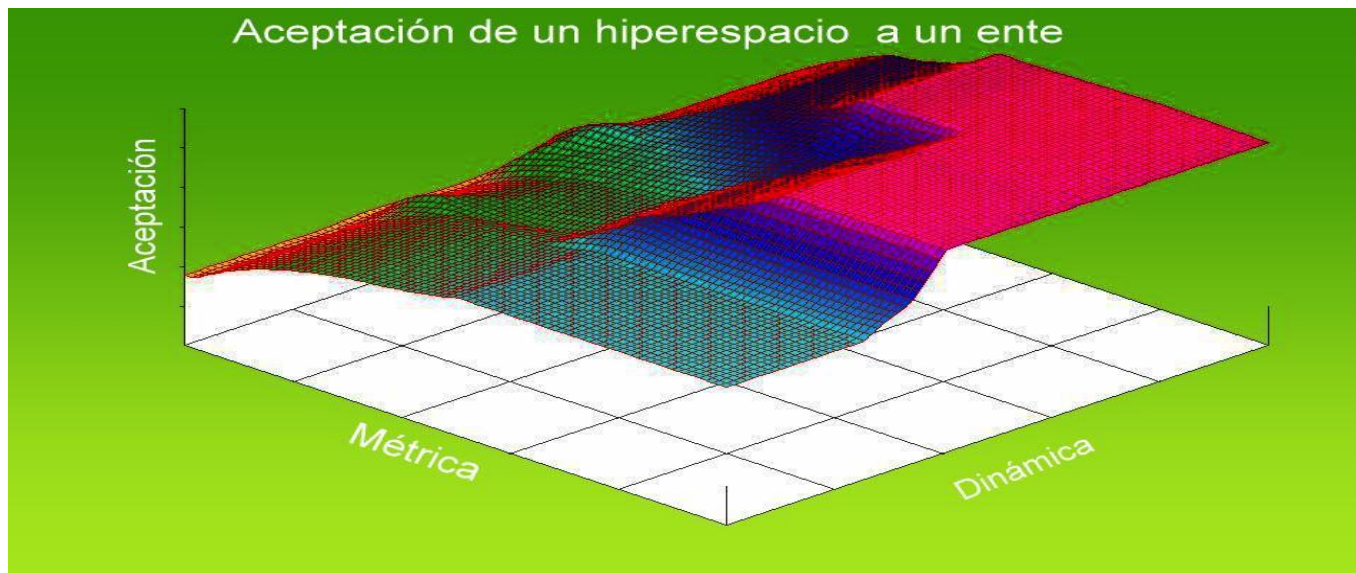


Ilustración 189 Grado de aceptación de un hiperespacio a un ente

Coexistencia de dos entes en una misma realidad

Un universo tiene asociado un hiperespacio en cual las realidades alternativas generan todo un proceso complejo de información cuya integridad debe ser resguardada. Cada una de estas realidades tiene definidas sus métricas que son la herramienta mediante la cual las informaciones de un mismo espacio físico son separadas resguardando su integridad. Estas métricas y la dinámica de generación de los pozos, son los mecanismos mediante los cuales se restringe la existencia de ciertos tipos de entidades en algunas realidades, quedando a nivel de sombras ocultas a realidades propias de ese universo que las contiene.

Bajo el supuesto de que se tiene dos entes que pueden ser aceptados dentro de una misma realidad de un universo definido, se tiene que al evolucionar ambos, entran en concurso con regiones permitidas para la existencia de ellos. Si un ente ocupa una posición, el otro ente no puede ocupar esa posición pues la información de esta ocupa toda la región permitida, una vez finiquitado el evento en que se define sus zonas de existencia e inicia un nuevo desdoblamiento, inicia un azar sobre quién ocupara una zona permitida determinada. Tal vez sea el primer ente el que ocupe la región en concurso, o tal vez el segundo e inclusive pueda ninguno de los dos ocupar dicho lugar. Para analizar ese concurso de una determinada zona permitida de existencia, se necesita generar un modelo donde entran tanto los dos entes como el entorno a convertirse en actores definatorios de la realidad a consolidar.

Un modelo posible para analizar la competencia por una misma región por parte de dos entes, cuya existencia en dicha realidad es permitida, puede contemplar varios factores, que tienen que ver con la naturaleza de los entes, así como las características propias del entorno antes mencionadas. Para el modelo propuesto suponga que se tiene una variable difusa que valora el **nivel de factibilidad de que el espacio** sea asignado al **ente 1**, teniéndose las categorías *muy baja, baja, normal, baja alta y muy alta*. La segunda variable propuesta es el **nivel de afinidad que tiene el espacio** para permitirle ocupar la posición, para ella se emplean las mismas categorías antes mencionadas, siempre valoradas para el **ente 1**. La tercera variable difusa que se puede contemplar es la **influencia del entorno** hacia al ente respecto a la ocupación por parte del **ente 1**. Nuevamente se emplean las mismas etiquetas difusas para las categorías de esta variable. La influencia del entorno envuelve datos como la presencia de campos de diferente naturaleza. Por ejemplo, si existe un campo eléctrico, el signo de la carga de los entes así como la dirección del campo eléctrico son factores importantes para la toma de decisión del modelado de dicha

variable. Como variable de salida estará la variable que mide el **nivel de aceptación** de que el ente 1 ocupe dicha región, se asume que para el segundo su probabilidad de aceptación es el complemento. Nuevamente, se emplean las mismas etiquetas para las categorías de esta variable difusa.

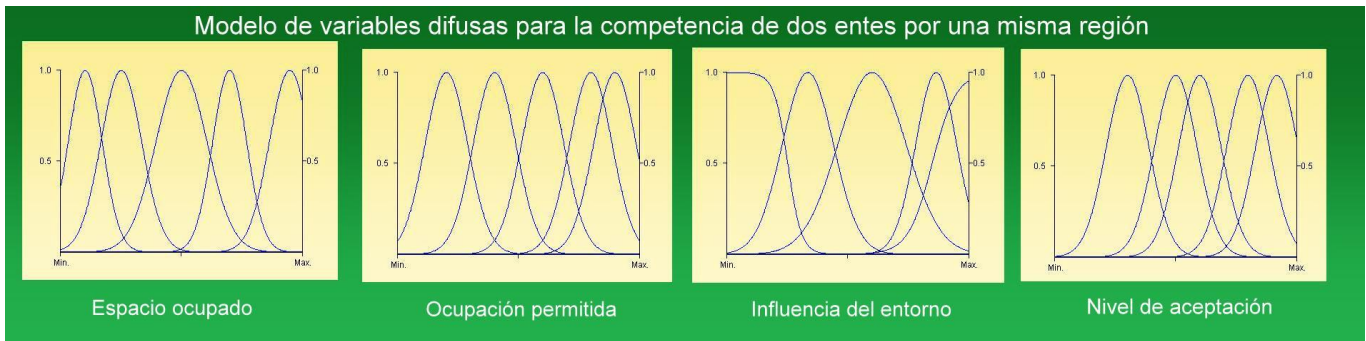


Ilustración 190 Modelo de variables difusas para una competencia entre dos entes por una región permitida

Para evaluar estas variables, se hace necesaria la creación de un conjunto de reglas con las cuales inferir un posible resultado, con las cuales se obtienen la descripción del comportamiento esperado, tal y como lo muestra la siguiente ilustración. Donde debido a que el sistema contempla cuatro variables, se ha preferido desglosar su comportamiento con tres gráficas tridimensionales en donde se muestra la aceptación de que la primera partícula ocupe la región permitida para la existencia en esta competencia.

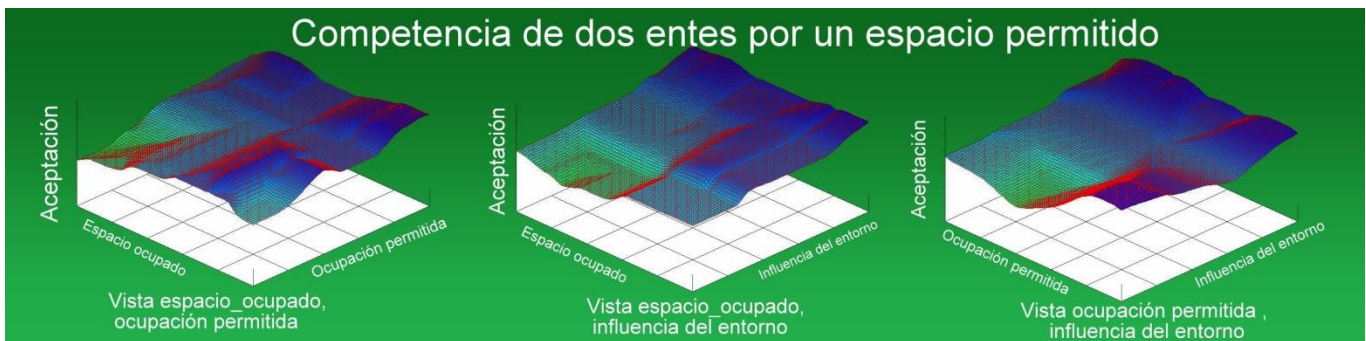


Ilustración 191 Modelo de competencia de dos entes por una misma región

Dependiendo del conjunto de reglas que se emplee, la forma de las superficies que valoran el nivel de aceptación cambiará. De manera, que el criterio del experto que define las reglas es fundamental para determinar los posibles escenarios de una competencia de una región permitida, entre dos partículas. Se le enfatiza al lector, que las gráficas deben leerse en conjunto para obtener el resultado correspondiente al estado de información valorado.

Coexistencia de múltiples entes en una realidad

Dado que una realidad es producto de un entrelazamiento de información por parte de muchos entes que comparten su existencia en un mismo universo, se vuelve fundamental el estudio de dicho entrelazamiento entre una gran cantidad de entes. Nuevamente, se recalca que el entrelazamiento se presenta entre los entes que conviven en una realidad determinada, quedando el mismo espacio entrelazado con la información de estos entes. Asunto que es importante, pues el espacio de información es muy dinámico y según el modelo basado en los eventos, se encuentra evolucionando en un perpetuo big bang, creciendo en información según lo indicado por el fenómeno de Sierpinski, donde el espacio genera su propio espacio dentro de la singularidad.

Una característica que deben tener los entes que participan en la coexistencia de una misma realidad es que son resonantes a la misma, por lo cual, la dinámica de generación de zonas de existencia es coherente con la naturaleza de las mismas. Sin embargo, durante un desdoblamiento se genera todo un azar entre esos entes o entidades que son aceptados por dicha realidad, donde sus métricas de ordenamiento son muy similares. De tal manera, que la ocupación de una determinada zona permitida para existencia de eventos, es concursada por el conglomerado de entes que coexisten en dicha realidad. Dicha competencia por la ocupación de una región debe ser modelada matemáticamente, con el fin de comprender como es que se realiza dicha asignación y luego evolucionar dicha competencia hacia todas las regiones permitidas de existencia en ese universo para la realidad en estudio.

Una de las definiciones fundamentales para comprender como se asigna el espacio de ocupación a los entes que debe revisarse es el mismo concepto de desdoblamiento. Desdoblamiento es el proceso mediante el cual se entrelaza la información del espacio con el ente y los de su entorno, definiéndole al mismo una realidad simple o múltiple. La definición del estado consolidado de un ente no solamente afecta al propio ente, sino al mismo espacio y a todos los entes que participan en la misma realidad. La definición del estado consolidado de un ente durante un desdoblamiento, afecta la evolución misma del espacio de existencia, pues para el siguiente evento debe reaccionar en acorde con los comportamientos evolutivos de esos entes que conviven en él. Donde cada ente genera toda una gama de evoluciones potenciales, con la presencia de un mecanismo de entrelazamiento de la información de la realidad, que dictaminará los estados de información consolidados.

Cada uno de los entes pertenecientes a la realidad en estudio, mantiene características propias de la posible aceptabilidad del espacio y está afectado por la influencia de la naturaleza de cada uno de los entes en convivencia, donde características como los campos eléctrico, magnético y gravitacional tienen su rol, al igual que para distancias pequeñas las interacciones nucleares se vuelven fundamentales.

Para el estudio de la aceptabilidad de ubicar un ente en el espacio de información en sus zonas permitidas de existencia para eventos, se debe generar un modelo que analice factores por ente, que involucran posición o región actual de la región permitida de existencia del mismo, nivel de afectación o influencia del entorno, dinámica de generación de pozos que delimitan las regiones permitidas para la existencia de eventos y la relación comparativa entre la métrica del potencial evento a realizar el ente con respecto a los anchos de los pozos que potencialmente puede generar el espacio. Todas estas variables son difusas y complejas de modelar, tal que la **variable posición relativa** se refiere a que tan largo se encuentra la partícula respecto a una zona permitida en concurso. Esta variable debe medirse respecto a cada una de las zonas posibles de existencia que se generen y será un insumo de información para la definición de la distribución de entes en las zonas permitidas que se generen. Sus valores pueden ser *muy lejos, lejos y cerca*. La **variable influencia del entorno** que toma en cuenta las características que favorecen o desfavorecen el que un ente pueda ocupar una región permitida dentro del espacio de información de dicha realidad. Los valores de las etiquetas de sus categorías, pueden ser *baja, normal y alta*. La **variable de métrica evolutiva del ente**, es otra variable importante a tomar en cuenta, que puede ser *angosto, normal y amplia*. La variable de **dinámica de generación de pozos** similares a las necesitadas por la métrica de la nueva evolución del ente, puede ser valorada con *baja, normal y alta*. La variable que mide el **nivel de ocupación de una zona de existencia determinada**, asumiendo que el nuevo estado de información disponga eficiencia en la ocupación de la zona creada durante el nuevo big bang, teniendo como valores *bajo, normal y alto*.

Otra variable importante a tomar en cuenta para el concurso de posible zona ocupación por parte de un ente es el efecto de imagen múltiple, que permite el principio de superposición, pues no necesariamente se tiene que formar una sola imagen en una realidad, podría generarse un evento que emule a la existencia de varias imágenes, por ejemplo en un experimento como el de la doble rendija. De tal forma, que aparece otra variable, **nivel de probabilidad de superposición cuántica**, que podría tener unas

categorías como *baja, normal y alta*. Donde baja significa que sólo formará una imagen, normal dos imágenes y alta más de dos imágenes consolidadas.

Una vez definidas las variables se hace necesario generar una variable difusa de salida, que es la **variable de aceptación**, que puede tener las categorías con los valores *rechazado, indeciso y aceptado*. De manera, que debido al conjunto de valores difusos mencionados en las variables, un ente puede ser rechazado de plano para ocupar una posición del espacio en esa realidad, o bien que sea aceptado debido a que sus características estén acorde con la nueva evolución del todo o bien quedar en un azar, quedando indefinida su ocupación de dicho lugar. Dado que son muchas las zonas en concurso, las que generen una posibilidad mayor son las que definen el estado potencial evolutivo de dicha realidad. Nuevamente, como son muchas las zonas en concurso, lo que se define es una matriz compleja n dimensional de información para ese estado, denominado hipercubo de información del nuevo estado. Esta información es relativa, pues está definida por la forma en que el experto modele la relación de las variables de entradas respecto a la de salida, es decir, depende de la asignación de las reglas de inferencia, con que se evalúe la evolución de una realidad debido a un desdoblamiento.

Eventos sin tiempo

La ciencia actual posee un conocimiento muy consolidado respecto a las premisas que considerada aceptadas, lo cual provoca que la llegada de un nuevo paradigma sea difícil de aceptar, a pesar de que este tenga un potencial muy amplio de análisis de los fenómenos que son aceptados como posibles según sus premisas y que pueda atender aquellos que no prevé su teoría como posibles de que existan.

Para el modelo basado en los eventos el tiempo como dimensión no existe y es innecesario para describir el comportamiento de los objetos. Poco a poco la ciencia se va percatando de que hay algo en sus bases que obliga a un cambio en la mentalidad de su comunidad, donde la mecánica cuántica conllevó a un cambio de gran relevancia respecto a ese pensamiento clásico que existía en esa época. Al igual que Einstein generó un conocimiento no basado explícitamente en análisis experimental, sino a través de una nueva forma de obtener conocimiento, donde la concepción del espacio pasó de ser una nada inerte donde se ubican los objetos, a ser un mallado flexible de información. Donde para él, el tiempo se dilata o se contrae.

Para el modelo basado en los eventos, los eventos son etiquetados en su realidad, en la cual el tiempo no tiene una lógica de existencia, pues lo único que es visualizado son los eventos en cada una de sus realidades, cuya información es resguardada como un todo y siempre existe como un todo. De manera, que durante cada desdoblamiento global, se genera un big bang de nueva información donde todos los entes entran en juego en un gran concurso del nuevo estado de información, anexándose otra matriz de información al hipercubo que contiene todas las informaciones. De tal forma, que la frase que menciona que lo único que existe es un eterno presente que se dilata constantemente sería la realidad absoluta del todo, pues la información no puede escapar de sí misma, dado que el todo sigue siendo la misma singularidad.

La propuesta de evolución por métricas permite la coexistencia de diferentes realidades en un mismo hiperespacio donde se resguarda la información de cada una de ellas, la cual no admite la existencia de un único ordenador, de tal forma, que si existen múltiples realidades, el tiempo no puede existir, pues se presentaría la problemática de que no es posible la unicidad de los eventos. Además, la no existencia del tiempo elimina la pregunta de cuándo inicio todo, pues bajo el concepto de eventos, todo nace con el primer evento (evento primigenio). De esta forma se elimina la pregunta de un inicio en tiempo y se pasa al inicio en los eventos, siendo siempre primero el primero.

La evolución de los eventos en sus realidades por métricas permite la existencia de eventos que a pesar de ser cercanos en sus realidades no pueden ser detectados por los mismos, pues la detección se realizará

solamente para eventos resonantes a esa realidad, de manera que si el cuanto evolutivo que predice la métrica de la **realidad “A”** es muy grande respecto a la de la **realidad “B”**, el observador y sus instrumentos de la **realidad “B”** visualizarán lo que ocurre en la **realidad “A”**, mostrándose esta como una proyección sobre ella, mientras que el observador propio de “A” y sus instrumentos no podrán percatarse de la existencia de la **realidad de “B”**, pues no es resonante a ella. De tal manera, que existen restricciones de la forma y direccionalidad en que los eventos de una realidad se pueden proyectar sobre otra realidad, lo cual no lleva ambigüedad porque todos los eventos son únicos y están etiquetados como tales en el hipercubo de hipercubos de información que describe la información del todo. Donde cada nuevo big bang de información, equivale a generar un nuevo hipercubo de información que se anexa al hipercubo superior preexistente.

Sin embargo, un conjunto de eventos podrían emular el efecto de un conjunto de gotas de agua que chocan sobre una piedra, si un conjunto de eventos son similares y se mantienen con su comportamiento sobre una región determinada, podrían excepcionalmente emular un evento de mayor métrica y ser detectado como una anomalía en esa realidad donde por separado cada uno de los eventos no serán detectados. Si son muy diferentes el bloque de eventos se obtendrá un efecto sumativo de fondo, es decir, para el observador no tendrán ningún significado. Sin embargo, no debe de olvidarse que la naturaleza de los eventos muestra su existencia mediante cambios. Es importante mencionar, que si un evento es de métrica muy grande, será indetectable para muchos observadores de diferentes realidades de cualquier hiperespacio, pues no ocurre en espacio tiempo, sino en el mundo de la información de los eventos. Esto equivale a detectar la existencia de una ola inmensamente grande, con el observador diminuto montado sobre la misma. Esta no será visualizada, pues su naturaleza se oculta en su todo, de manera que una sección información solamente será un ruido y no información, que es la esencia de un evento. Por lo tanto, los eventos de métrica muy diminuta o excesivamente grandes no serán visualizados por la mayoría de los observadores propios de las diferentes realidades.

Es importante recalcar, que estos eventos que producen eventos que no son visualizados por diferentes observadores propios, podrían generar efectos no explicables en la realidad, como un ente que sea propio de esa realidad. Esto equivale a uno de los mecanismos básicos de lo que se denomina burbujeo hiperdimensional, en el cual información de una realidad puede actuar sobre otra. Piense, como es posible que una partícula masiva o sistema masivo pueda atravesar la materia prácticamente sin interactuar con ella. Un ejemplo de ello, es el caso de las supuestas partículas de masa oscura.

Otro ejemplo que es interesante de analizar, es el caso de la energía oscura, la cual quizás inicialmente no tuvo gran influencia en el desarrollo de los lóbulos sobre los cuales la masa oscura facilitó que la masa ordinaria se agrupara. Una vez generado los lóbulos de tamaños despreciable el efecto hola de la energía oscura arrastra todos los lóbulos dando la ilusión de que las galaxias se aceleran y sin embargo ellas mantienen integras como un todo. Esto podría explicar, porque la energía oscura no disgrega a un planeta que podría ser en esencia sólido o gaseoso, pero si arrastra a las galaxias.

Entrelazamiento global

Tal y como se ha indicado en este texto, una realidad es producto del entrelazamiento de información entre entes y su hiperespacio permitido. Cualquier asignación de una zona permitida de existencia para un ente afecta a todos los demás entes, pues un ente no podrá ocupar una zona permitida para existencia si otro ya la ocupó. Durante cada desdoblamiento, todos los entes y su hiperespacio permitido para dicha realidad, entran en una dinámica entrelazada para definir el nuevo estado de dicha realidad. Todo esto es provocado por el principio de unicidad de los eventos que es propio del modelo de los eventos.

Cada realidad tiene una dinámica evolutiva en su universo respectivo, y estos a la vez están entrelazados dentro del mallado permitido de existencia que se ha generado a partir del fenómeno de Sierpinski, que es

el mecanismo mediante el cual, el espacio genera su propio espacio, sin abandonar los límites definidos por la singular de la cual provienen todos los multiversos interiores de dicha singularidad.

Dado que ningún evento posee la misma información que otro que se ha consolidado en su histórico, el hipercubo de información contendrá otros hipercubos de información por celda de información, por lo cual, las realidades a consolidarse, deberán entrelazarse, con las anteriores, con el fin de mantener la unicidad de todos los eventos, que está etiquetada en dicho hipercubo. De tal manera, que cada generación del estado evolucionado de cada una de las realidades, se define mediante un big bang, de información nueva que entra dentro de ese hipercubo que contiene la información del todo.

Cuando Einstein analizó la problemática del fenómeno fantasmal, lo tomó como un fenómeno extraño, pues lo asociaba a tener algún mecanismo de transferencia de información que debía tener una velocidad máxima de difusión, pero para el modelo basado en los eventos, todos ellos están entrelazados, debido a ese principio de unicidad de los eventos. De tal manera, que lo que es ordinario según modelo basado en los eventos es el comportamiento entrelazado entre el todo para definirse como tal en sus nuevos estados, quedando también entrelazado los estados consolidados con los nuevos a generarse debido a que los consolidados son la semilla base sobre la cual se genera el nuevo estado.

Finalmente, se debe recalcar que ***un evento es una conjunción de información que se entrelaza entre ella, como bloque único que muestra un cambio de estado de información entre entes y espacio***. Esto permite redefinir al tiempo como una ilusión que genera las premisas de un observador al visualizar a los eventos. Por ello, es que el modelo basado en los eventos, presenta esta nueva forma de visualizar la evolución del todo, logrando unificar gran cantidad de conocimiento conocido y al igual genera la antesala para un nuevo conocimiento que la humanidad ni siquiera ha imaginado. Es decir, la característica del modelo basado en los eventos es su generalización del análisis de todos los entornos posibles o probables, bajo una inmensa posibilidad de escenarios de pensamientos a imaginar.

Entrelazamiento zonal de eventos

Cada realidad está definida para un hiperespacio demarcado por el entrelazamiento de información cuyo espacio activo lo define la superposición de fibras dimensionales, en el cual los eventos se entrelazan para generar una evolución común de sus eventos, siendo visualizados por su observador propio. Para cada hiperespacio existe un conjunto de realidades que conviven en el mismo y que se manifiestan como realidades mayores o de capa.

En cada una de las realidades durante cada desdoblamiento se tienen que definir las zonas de potencial que definen a los pozos de potencial que resguardan la información de los entes que conviven en dicha realidad. Sin embargo, debido a que todo nació de un cuanto común, todo tiene la posibilidad de entrelazarse, parcial o totalmente en forma especial, siendo los eventos de entrelazamiento parcial los que probabilísticamente mayormente se puedan presentar. Esto permite, que por algún azar o por un manejo tecnológico ciertas zonas de una realidad de capa puedan entrelazarse, tal que un conjunto de eventos puedan evolucionar como si fueran uno sólo. Dicha condición permite que durante la realización de un desdoblamiento un evento inicié en una zona de realidad que se entrelaza con otra, formando una zona indefinida dentro de la misma realidad. Esto permite que un evento inicie en una zona y se pueda consolidar en otra zona ubicada en otra posición, o vincularse con otra realidad. Esto permitiría que estas zonas de entrelazamiento sirvan como puentes de enlace que emulan portales o espejos dimensionales, donde eventos muy especiales puedan ocurrir.

Si se presenta el entrelazamiento zonal de eventos, de naturaleza especial, un conjunto de anomalías podrían ser detectadas por los observadores propios, sin tener claridad de porque ocurren las mismas. Es similar al caso en que una persona al entrar a un lugar se percata que algo ocurrió y aparece en otro lugar y quizás en otro tiempo diferente, sin tener explicación posible, siendo simplemente un evento de entrelazamiento zonal de eventos. Esto equivale a una indefinición de zonas de existencia para eventos

dentro una realidad de capa.

Una preocupación que podría tener el lector respecto al entrelazamiento zonal de eventos es respecto a la indefinición de la zona en que ocurren esos eventos que se muestran como anomalías evolutivas de las realidades menores. Sin embargo, lo que debe cumplirse es que la información de capa se mantenga íntegra de manera, que las realidades menores pueden alterarse pero manteniendo una coherencia dentro de ellas. De tal forma, que visto desde una realidad de capa mayor, los eventos pueden generarse agrupados en dos categorías de tal manera, que la información del todo se conserve. Por lo tanto si se tiene un evento definido por $\text{Evento} = (\{x_1, x_2, x_3, \dots, x_n\} + i_1\{y_{11}, y_{12}, y_{13}, \dots, y_{1m}\} + i_2\{y_{21}, y_{22}, y_{23}, \dots, y_{2m}\} + i_3\{y_{31}, y_{32}, y_{33}, \dots, y_{3m}\} + \dots + i_q\{y_{q1}, y_{q2}, y_{q3}, \dots, y_{qm}\})$, este puede subdividirse en dos bloques, uno relacionado a los eventos que mantienen una evolución común ordinaria y otro bloque respecto a los eventos entrelazados zonalmente, es decir los que generan esa indefinición del evento, tal que aparenta iniciar en una zona y se consolidan en otra zona. Por lo cual la definición del evento global será definido por $\text{Evento} = \text{Evento}_{\text{ordinario}} + \text{Evento}_{\text{entrelazado zonalmente}}$, manteniéndose la unidad de información evolutiva del evento global. Lo cual es definido por:

$$\text{Evento} = \Sigma \langle \text{ordinarios} \mid \text{Evento} \mid \text{ordinarios} \rangle + \Sigma \langle \text{entrelazados_zonalmente} \mid \text{Evento} \mid \text{entrelazados_zonalmente} \rangle.$$

La ecuación antes indicada muestra que la evolución de la capa mayor será absolutamente normal, aunque en las realidades de capas menores los observadores estarían sujetos a un conjunto de anomalías no explicables en base a su conocimiento permitido, pues no tienen la capacidad de visualizar a su realidad desde un plano dimensionalmente mayor, pues están atrapados en su realidad ordinaria. Además esto indica, que pueden existir portales hiperdimensionales que conectan eventos entrelazados zonalmente, entre realidades de capas menores o bien dentro de una misma capa menor, que pueden estar ocurriendo en forma natural, lo cual expone a los entes que evolucionan en las mismas a circunstancias que si son seres inteligentes no podrán comprender. Al igual, indica que no hay restricción para que esos entrelazamientos zonales puedan ser manipulados empleando una tecnología adecuada para ello.

