

CAPÍTULO 5

Hiperespacios ndimensionales

Un hiperespacio es una región definida por una infinidad de puntos cuánticos permitidos ubicados dentro de un conjunto de microretículos, donde pueden darse interacciones de información. El hiperespacio que es considerado común o básico, es el definido por tres superejes ordinarios, pero sin embargo, las nuevas propuestas científicas mencionan sistemas dimensionales mayores a tres dimensiones espaciales.

En cada hiperespacio posible, puede existir un observador que se considera el propio o nativo del mismo, el cual está condicionado a percatarse de una realidad parcial, únicamente de su realidad de convivencia. Esta limitación puede proceder de definición de resolución de los instrumentos empleados, protección psicológica natural que le favorece conocer una única realidad y muchos otros factores.

La propuesta de este libro busca generar una idea que permita incluir algunas preocupaciones o aseveraciones que nacen de teorías como la de supercuerdas [1], donde se permite la existencia de mundos paralelos y sus realidades alternativas. Para que estas existan la propuesta de retículos ndimensionales es obligatoria, de manera que los hiperespacios deben contener subhiperespacios o hiperespacios menores. Cuando se indica hiperespacios menores, significa que se toma en cuenta la probabilidad de que grupos de superejes reacción debido a algún factor generando enlaces entre ellos con la información que está presente en el retículo mayor. Algunas informaciones interactuarán con hiperespacios menores ($n - m$) dimensionales; por ejemplo, si n igual a cinco, pueden coexistir 3 hiperespacios 3D espaciales, e hiperespacios 4D espaciales y el mayor que es el 5D espacial. Todos estos hiperespacios [9] corresponden a hiperespacios paralelos (mundos paralelos), que pueden a su vez, contener muchas realidades alternativas en cada uno de esos mundos paralelos.

Para ilustrar la existencia de hiperespacios menores, piense en un retículo XYZWM, el cual puede contener mundos tetradimensionales como el XYZW, XYZM, YZWM y XZWM, pero a la vez, cada uno de ellos puede contener mundos tridimensionales, por ejemplo, en el hiperespacio XYZW, pueden coexistir los hiperespacios menores XYZ, XYW y YZW, en los cuales también pueden coexistir una infinidad de realidades alternativas, generadas por el desdoblamiento de la información presente en ellos. Cada una de esas realidades alternativas está sujeta a la función de integridad de las realidades y los universos, por lo cual, un observador propio de una realidad, solamente se percatará de los eventos que le sean comunes a dicha realidad, excepto de aquellos que se filtren por el efecto burbujeo hiperdimensional.

Hiperespacios en retículos 3D espacial

Un hiperespacio 3D espacial, está definido por el conjuntos de posiciones tridimensionales permitidas, definidas por tres coordenadas espaciales (x_g, y_g, z_g), que corresponden a los valores leídos en cada uno de sus superejes. En este tipo de hiperespacio pueden coexistir varias realidades alternativas, al igual podrían coexistir mundos de menor dimensionalidad, que por condiciones de integridad de la información universos, podrían ser invisibles entre sí.

El retículo que define al hiperespacio tridimensional espacial, queda definido por la replicación de los ejes, generando un mallado donde se ubican los puntos o regiones cuánticas permitidas donde interactúan las informaciones emitidas por los entes que coexisten en cada uno de sus universos y realidades alternativas.

El universo tridimensional espacial básico es el correspondiente al hiperespacio [9] del retículo 3D ordinario, cuya representación de sus ejes corresponde al tradicional sistema de coordenadas cartesianas.

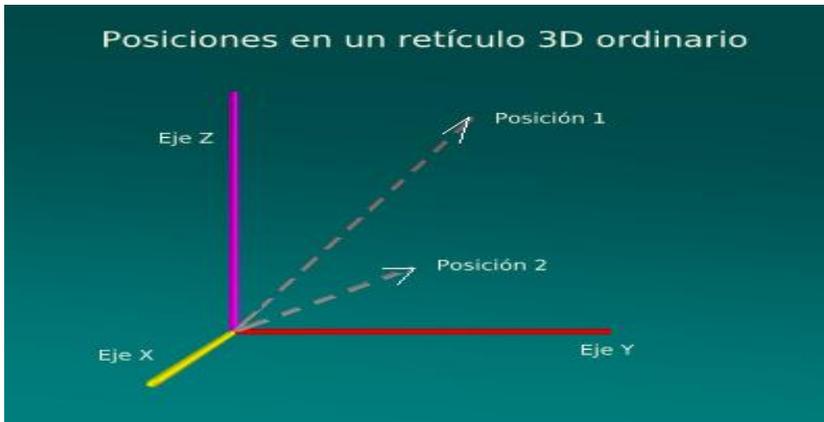


Ilustración 75: Posiciones (x, y, z) en retículo 3D ordinario

espacial y como una esfera común para un observador propio del retículo 3D ordinario, siempre y cuando convivan en el mismo hiperespacio [9], pues puede existir simultáneamente varios universos tridimensionales que no tengan en común los mismos ejes dimensionales. La última aseveración se comprenderá más claramente en las secciones referentes a los hiperespacios ordinarios 4D ordinario y 5D ordinario.

En la figura 75 se muestra dos posiciones en un retículo 3d ordinario, las cuales se definen como (x_1, y_1, z_1) y (x_2, y_2, z_2) , en el modelo del tiempo dimensional, estas posiciones son en espacio continuo,

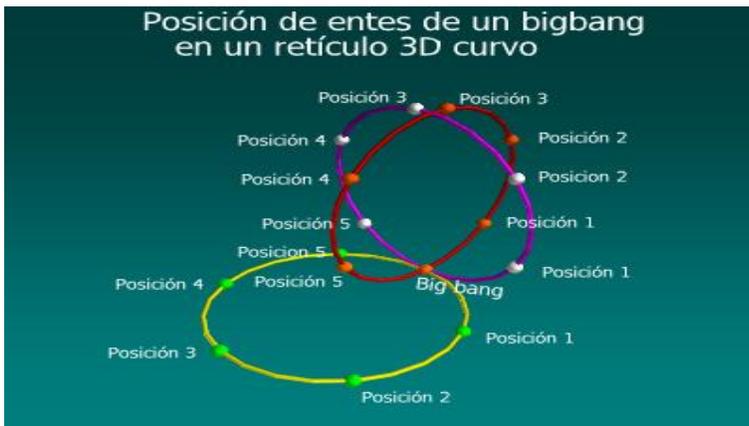


Ilustración 76: Puntos de crecimiento en un hiperespacio 3D curvo

curvo es que la información del pasado futuro y del presente se puede encontrar simultáneamente, lo cual se muestra en la figura 76. Es tal, que si los hiperespacios [9] son curvos, el big bang [27] es un proceso cíclico. Note como se ubican las posiciones de evolución de la información de los universos curvos paralelos, donde el infinito y el origen del todo, son en sí el mismo punto, tal que cuando los sistemas estelares viajen alejándose entre sí, más cerca se encontrarán de el punto de partida del todo, asegurando la posible repetición de un nuevo big bang [27].

Cada uno de los puntos de dicho retículo está definido por las coordenadas “x”, “y” y “z”. Corresponde al universo conocido por la humanidad, en la cual convive con la información de los demás entes que evolucionan en su mismo hiperespacio.

Las formas geométricas de los objetos en estos hiperespacio 3D ordinarias, son las comunes, es decir, una esfera de ese hiperespacio se verá como un círculo para un observador un hiperespacio bidimensional

Un retículo 3D curvo, es generado a partir de un retículo 3D ordinario el cual es sometido a una transformación de su espacio. Esta transformación se realiza punto a punto, definiendo hiperespacios menores curvos, tales como $XcYc$, $XcZc$ y $YcZc$, que corresponden a espacios bidimensionales curvos, en los cuales podrían ocurrir eventos y que la información de los mismos esté protegida por una función integridad.

Una característica que tiene el universo

Cada uno de los aros de la figura anterior, representa un supereje en el cual existen microretículos [9] que definen las posiciones cuánticas menores, tema que será tratado más adelante.

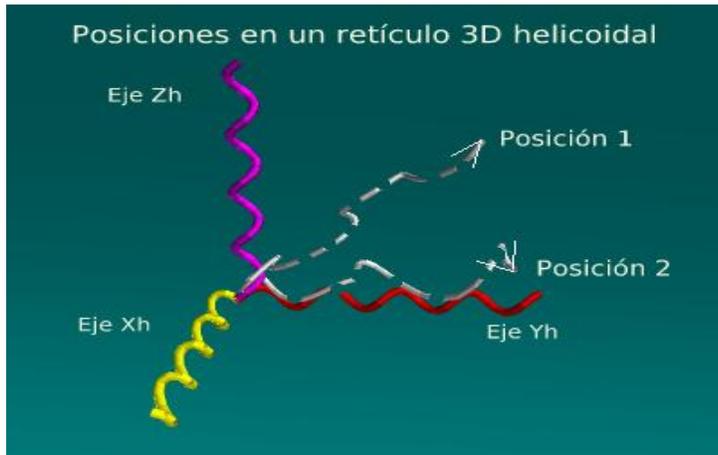


Ilustración 77: Posiciones en un retículo 3D helicoidal

Un retículo 3d helicoidal está definido por conjunción de los puntos definidos por tres ejes helicoidales, que desde el punto de vista matemático, son producto de una transformación aplicada a ejes ordinarios. Las posiciones en un retículo 3D helicoidal se definen con tres coordenadas (x_h, y_h, z_h) , en las cuales se dan interacciones de las informaciones emitidas por los entes que comparten dichos universos, subyugados por la función integridad de la información de los universos paralelos y de sus realidades alternativas.

Observe en la figura 77, como las posiciones se definen utilizando un vector que es afectado por la geometría de los ejes y en sí la geometría del retículo [17] donde se localiza dicha posición.

Hiperespacios en retículos 4D espacial

Un retículo 4D espacial está conformado por 4 superejes que se enlazan energéticamente permitiendo interacciones de información en su espacio. Recuerde que hay varios tipos de superejes, ordinarios, curvos y helicoidales, y que pueden coexistir varios tipos de ellos en un mismo retículo.

En un hiperespacio 4D ordinario, puede presentarse la presencia de dos hiperespacios 3D ordinarios, en donde la información existente en ellos es protegida para cada uno de ellos, es como una función integridad que le permite a los entes existentes sólo interactuar con los que están condicionados a existir en su hiperespacio 3D espacial y realidad alternativa correspondiente. Así mismo podrían existir, entes que emitan información que puede interactuar en todo el hipervolumen del hiperespacio 4D ordinario.

Un observador nativo del hiperespacio 4D espacial ordinario, que conviva en uno de sus universos tridimensionales espaciales, no podrá observar muchos eventos que ocurren a la par de él. Si un ente del universo XYZ tiene una forma de cilindro, un observador del universo XYW, no observará lo mismo que el observador nativo del universo XYZ. Suponga que el cilindro del espacio XYZ tiene el área basal circular en el plano XY, la cual evoluciona en el eje Z. El observador del espacio XYW solamente verá un círculo y no un cilindro. Este tendrá como realidad que lo que existe es un ente muy delgado que forma una sombra circular en su universo. Esto sería como un **fantasma del espacio XYZ** que se entromete en el universo del espacio XYW.

Si el cilindro del ejemplo anterior se vuelca, tal que el área basal quede en el plano XZ, el observador del espacio XYW verá una sombra rectangular.

Si en lugar de un cilindro se toma solamente una hoja colocada en el espacio XYZ, paralela al plano XY, el observador de XYW, observará toda la hoja. Si se rota y se ubica la hoja paralela al plano XZ, para el observador del espacio XYW, la hoja desaparece, lo mismo que si se coloca paralela al plano YZ. A lo sumo lo que podría ver el observador de XYW es una especie línea muy delgada.

Si se coloca una vela en el hiperespacio 3D ordinario, la luz es emitida hacia todos lados en ese hiperespacio (radiación esférica) jamás volverá encontrarse de nuevo, pues la dirección de emisión es radial alejándose de la vela.

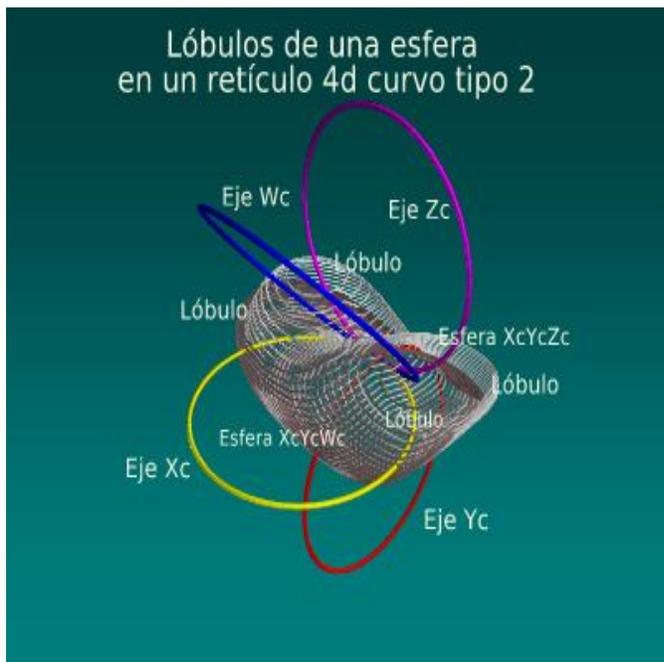


Ilustración 78: Crecimiento de una esfera en un retículo 4D curvo generando lóbulos

radial alejándose de la vela.

Un hiperespacio [9] cuyas posiciones permitidas estén definidas por un retículo 4D curvo, posee opciones de existencia en universos curvos menores, que se consideran paralelos, pues las cuatro coordenadas coexisten punto a punto en el hiperespacio mayor.

En este retículo mayor pueden coexistir los hiperespacios $XcYcZc$, $XcYcWc$ y el hiperespacio mayor $XcYcZcWc$. En cada uno de ellos debe existir alguna función que guarde la integridad de los eventos de cada universo y sus realidades alternativas.

Si se genera una explosión de emanaciones esférica en el hiperespacio $XcYcZc$, la radiación viajará en el mismo hacia todas las direcciones, pero se presenta que el frente de onda de la explosión se alcanza asimismo, presentándose una indefinición de tiempo, pues se encíclica y el frente de onda se encontrará en el futuro en un lugar que ocupó

en el pasado.

Note que este caso la explosión es aplicable al caso de la realidad una vela encendida en un hiperespacio 3D curvo perteneciente al hiperespacio $XcYcZcWc$, la luz tarde o temprano regresará a la candela. Si en vez de la candela es la explosión de un big bang, este se volverá a repetir pues tarde o temprano toda la información volverá al origen y evolucionará de nuevo (implosión).

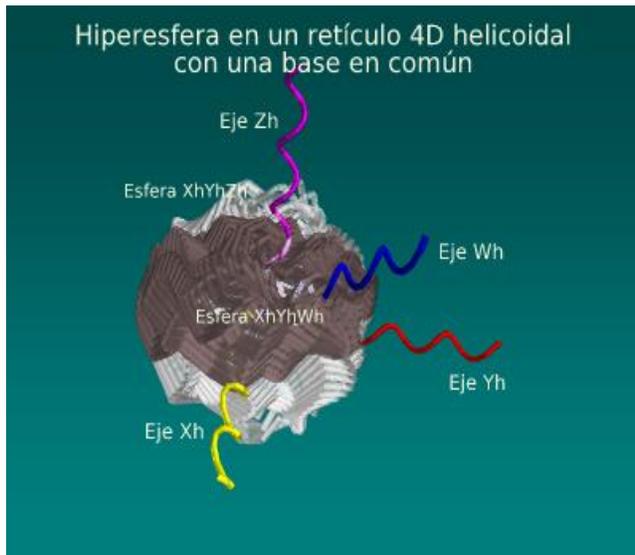
Esta característica será analizada en otro de los volúmenes del “Libro de Atom”.

Cuando se genera una explosión esférica en un retículo 4D curvo, en cada uno de los hiperespacios 3D que posee, se genera un crecimiento formando lóbulos muy especiales, que podrían representar concentraciones de energía que interactúan fuertemente generando sistemas y subsistemas, pues cuanto más crece el hipervolumen expansivo de la frontera más lóbulos se crean.

En la figura 78 se muestra una serie de lóbulos que se generan debido al crecimiento de una esfera, que debido a la curvatura de los ejes la obliga a enrollarse generando esa geometría para un observador externo al retículo curvo. Esto obliga una formación creciente de lóbulos conforme la superficie vaya creciendo, producto del enrollamiento de la misma.

Un hiperespacio tetradimensional espacial helicoidal, está definido por todos los puntos definidos por cuatro coordenadas helicoidales, correspondiendo a ubicaciones respecto a cuatro ejes helicoidales, que al replicarse generan un retículo 4D helicoidal. En este hiperespacio de cuarta dimensión espacial, coexisten varios universos paralelos cada uno con sus realidades alternativas. Algunos universos paralelos existentes en este tipo de retículo (4D helicoidal), coexisten en los hiperespacios tridimensionales espaciales $XhYhZh$, $XhYhWh$, $XhZhWh$, y $YhZhWh$. Asimismo coexistirán los universos bidimensionales $XhYh$, $XhZh$, $XhWh$, $XhMh$, $YhZh$, $YhWh$, $ZhWh$, $WhZh$. También podrían coexistir los diferentes universos unidimensionales y sus realidades alternativas.

La geometría de los ejes altera todo el hiperespacio [9] en cada uno sus universos paralelos, al igual cualquier realidad alternativa asociada a este hiperespacio está afectada por dicha geometría. El



observador propio del retículo [17] presenciara la existencia de una hiperesfera del espacio 4D ordinario, sin embargo, para un observador externo, con capacidad de visión superior a 4D espacial, observara lo mostrado en la figura 79, donde las esferas tridimensionales se corrugan, dando la apariencia indicada en la figura.

Note como se presenta el efecto de superposición visual de los objetos, debido a que una grafica 2D ordinaria representa únicamente una proyección sobre el plano visual 2D espacial.

Ilustración 79: Hiperesfera en un retículo 4D helicoidal con una base en común

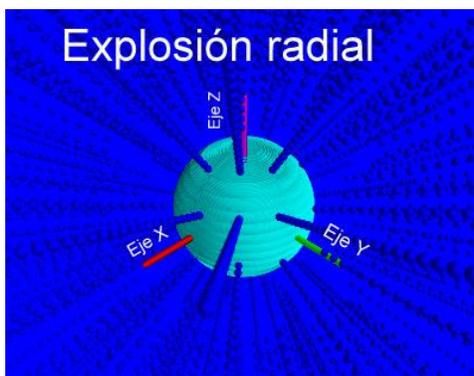
Hiperespacios pentadimensionales espaciales

Un hiperespacio pentadimensional espacial tiene su hipervolumen permitido definido por un retículo 5D espacial. Su retículo se forma al replicar cinco superejes, que generan una infinidad de posiciones para los microretículos que los componen, generando una secuencia de números cuánticos, definidos por las características de los microretículos [22] y los superejes. Recuerde que existen varios tipos de retículos, ordinarios, curvos y helicoidales, que con ellos, mediante combinatoria, se pueden generar retículos pentadimensionales muy complejos.



Ilustración 80: Esferas 3D ordinarias en un hiperespacio 5D ordinario

El hiperespacio pentadimensional espacial más simple que se puede crear es el que está definido por un retículo 5D



ordinario, cinco superejes ordinarios se interconectan debido a procesos energéticos, generando un hipervolumen que actúa con coherencia, guardando la integridad de la información de cada una de sus realidades alternativas.

En un hiperespacio pentadimensional espacial 5D ordinario, se pueden generar varios hiperespacios paralelos 3D ordinarios (mundos paralelos), tales como el hiperespacio XYZ, XYW, XYM, YZW, YZM y XWM.

En la figura 80 se muestra una esfera representado a cada hiperespacio ocupado, quizás debido a un big bang explosivo. Debido a la explosión cada uno de los entes envía información hacia todos lados alejándose de la fuente.

Ilustración 81: Explosión radial en un hiperespacio 3D ordinario

En una explosión radial las partículas se alejan del centro generando una esfera creciente, cuya información se representa a la misma al evolucionar en su hiperespacio permitido. Para cada uno de esos mundos 3D dimensionales de un mundo pentadimensional, existirá una esfera creciente de información que será visualizada por cada uno de sus observadores nativos, esto está ilustrado en la figura 81. Cada una de esas emisiones radiales de cada uno de esos universos, viajará ocupando todos los espacios cuánticos permitidos sin que necesariamente sean afectados por las emisiones de los otros mundos paralelos, excepto por un fenómeno denominado burbujeo hiperdimensional, el cual se estudiará en otro volumen del “Libro de Atom”.

Cada información generada, queda registrada en la memoria del superuniverso y el evento es único, siendo representado en la figura por una pequeña esfera azul, que no se borrará, pues queda en la memoria del suprauniverso, cuyo efecto total se analizará en otro volumen del “Libro de Atom”.

En este mundo pentadimensional espacial 5D ordinario, podrían coexistir varios mundos paralelos tetradimensionales ordinarios, tales como el universo XYZW, XYZM y YZWM. Estos universos tetradimensionales también estarán condicionados a lo mencionado en el párrafo anterior para los mundos 3D ordinarios.

También aparte de los universos paralelos [19] antes mencionados en este mundo pentadimensional

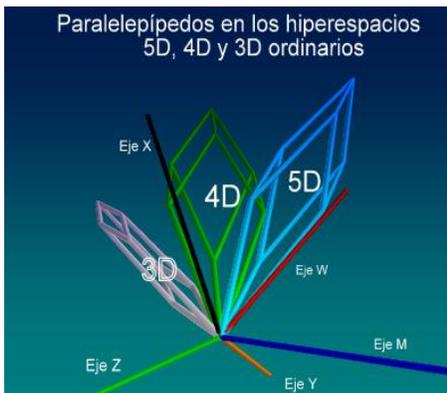


Ilustración 82: Paralelepípedos 3D ordinarios pertenecientes a un hiperespacio 5D ordinario

espacial, podría coexistir un universo pentadimensional espacial 5D ordinario, donde antes emiten información cuyas ondas afectan el todo desde la perspectiva pentadimensional. Este tipo de ondas se analizará posteriormente en otro volumen, donde se presenta las posibilidades de super ondas ndimensionales.

En cuanto a lo que pueden ver los observadores en cada uno de los mundos paralelos, esto dependerá de la capacidad del observador, es decir, depende de a cual universo pertenece.

En la figura figura 82 se muestran tres paralelepípedos regulares 3D ordinarios, donde el observador del universo XYZ, observará en forma completa el paralelepípedo de XYZ, pero solamente una sombra de los paralelepípedos YZW y XZW y será invisible el paralelepípedo XWM. Si existiera un paralelepípedo YWM esta también sería invisible para el observador de XYZ.

Si existieran paralelepípedos de niveles dimensionales superiores, cada observador notará lo que se encuentra permitida en su espacio o universo.

Un multiverso [15] que existe en un hiperespacio pentadimensional espacial curvo, tiene sus posiciones cuánticas permitidas en un retículo 5D curvo. Este posee 5 ejes curvos perpendiculares entre sí formados por microretículos [22] que enlazan debido a efectos de energético.

En un hiperespacio pentadimensional curvo, pueden coexistir varios universos paralelos, por ejemplos universos tridimensionales curvos como el XcYcZc, XcYcWc, XcYcMc, YcWcMc, XcWcMc, YcZcWc y YcZcMc. Además podrían coexistir universos

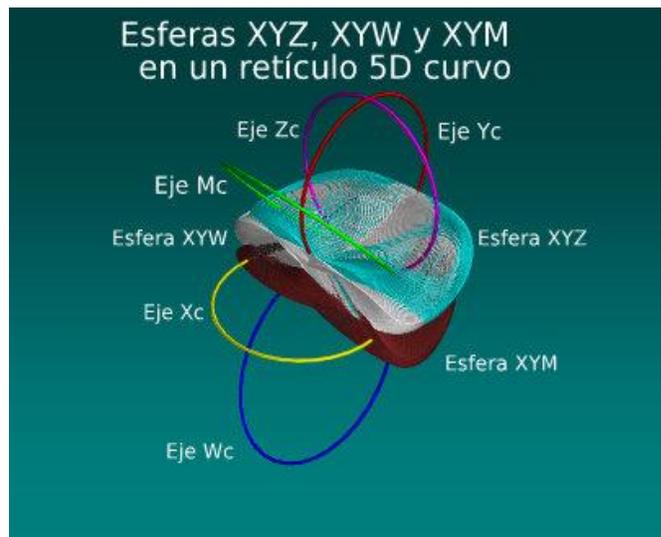


Ilustración 83: Tres esferas tridimensionales curvas en un retículo 5D curvo

paralelos tetradimensionales curvos como el $XcYcZcWc$, $YcZcWcMc$, $XcZcWcMc$, y en cada uno de ellos existir varias realidades alternativas, generadas por el desdoblamiento de la información en dichos universos.

En la figura 83 se muestra tres esferas tridimensionales curvas, localizadas con su centro en el origen de un sistema coordenadas pentadimensional curvo. No se han mostrado todas las posibles a ubicar en este tipo de hiperespacio, porque debido al efecto de proyección y a la curvatura de los superejes se da un efecto fuerte de superposición. Este efecto es solamente visual, ninguna de estas esferas se superpone sobre el espacio propio de cada una de las otras. Cada una de las informaciones propias de los hiperespacios [9] menores del hiperespacio pentadimensional curvo, mantiene su integridad de información, presentándose a lo sumo efectos de burbujeo hiperdimensional.

Un hiperespacio 5D helicoidal, es un hiperespacio cuyos puntos están definidos por cinco coordenadas (xh, yh, zh, wh, mh) , las cuales se asocian a posiciones permitidas para posibles eventos. En este hiperespacio de quinta dimensión espacial, coexisten varios universos paralelos cada uno con sus realidades alternativas. Algunos universos paralelos existentes en este tipo de retículo (5D helicoidal), coexisten los hiperespacios tridimensionales espaciales $XhYhZh$, $XhYhWh$, $XhYhMh$, $XhZhWh$, $XhZhMh$, $YhZhWh$ y $YhZhMh$. Asimismo coexistirán los universos bidimensionales $XhYh$, $XhZh$,

$XhWh$, $XhMh$, $YhZh$, $YhWh$, $YhMh$, $ZhWh$, $ZhMh$, $WhZh$. También podrían coexistir los diferentes universos unidimensionales.

La naturaleza helicoidal de los ejes genera una deformación visual para el observador externo al retículo 5D helicoidal, líneas rectas se convierten en helicoides, sin embargo para el observador nativo o propio del retículo 5D helicoidal observará una figura tradicional. Por ejemplo, un observador propio del retículo 5D helicoidal observará un cono de quinta dimensión ordinaria, pero un observador externo a dicho retículo observará lo mostrado en la

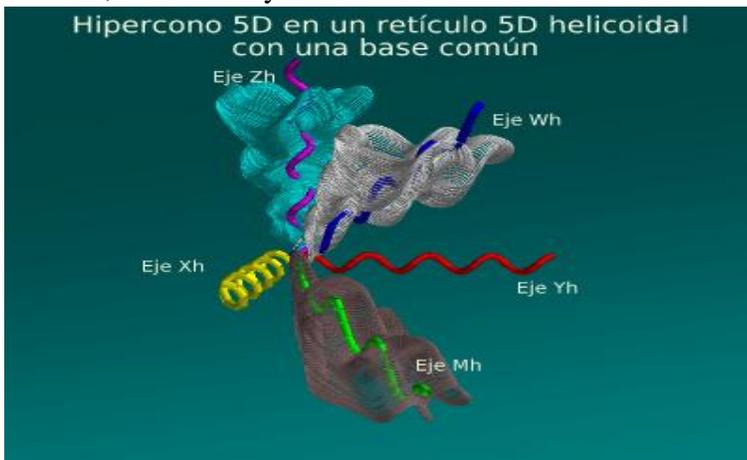


Ilustración 84: Hipercono 5D en un retículo 5D helicoidal con una base común
figura.

